

Аннотации к рабочим программам дисциплин

Аннотация к рабочей программы дисциплины «Б1.В.09 Компьютерная графика и визуальное моделирование» (код и наименование дисциплины)

Объем трудоемкости: 2 зачетные единицы

Цель дисциплины: освоить информацию о принципах компьютерной графики и языках информационного моделирования

Задачи дисциплины:

- изучение теоретических основ компьютерной графики;
- изучение методов визуального моделирования;
- изучение языков визуального моделирования;

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Компьютерная графика и визуальное моделирование» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана.

Перечень предшествующих дисциплин, необходимых для ее изучения:

– информатика.

Перечень последующих дисциплин, для которых данная дисциплина является предшествующей в соответствии с учебным планом:

- управление программными проектами;
- подготовка к процедуре защиты выпускной квалификационной работы

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
ПК-3 Способен обосновывать решения в профессиональной деятельности	
ИПК-3.5 Использует языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач	Знает принципы компьютерной графики и языки визуального моделирования
	Умеет использовать языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач
	Трудовое действие: проводит анализ, обоснование и выбор решения с использованием языков визуального моделирования

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа		Самостоятельная работа	
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1.	Понятие и области применения компьютерной графики	10	4		2	4
2.	Виды компьютерной графики	8	2		2	4
3.	Прикладные аспекты компьютерной графики	8	2		2	4

4.	Объектно-ориентированный анализ и моделирование	8	2		2	4
5.	Унифицированный язык моделирования UML	8	2		2	4
6.	Обзор канонических диаграмм UML 1.0. Сравнение с UML 2.0	8	2		2	4
7.	Применение языка моделирования UML для решения профессиональных задач	17,8	4		4	9,8
	<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>	67,8	18		16	33,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Контроль	-				
	Общая трудоемкость по дисциплине	72	18		16	33,8

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: *зачет*

Автор кандидат педагогических наук, доцент, Кузьмина Э.В.