

Аннотация по дисциплине

Б1.В.ДВ.02.02 «ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ECLIPSE»

4 курс 01.03.02, семестр 8, количество з.е. 2

Цель дисциплины: приобретение студентами теоретических знаний и практических навыков по программированию в среде разработки Eclipse.

Задачи дисциплины:

1. формирование общих навыков работы в среде Eclipse, установки и использования плагинов;
2. освоение основных принципов разработки, компиляции и исполнения программ на Java;
3. формирование практических навыков работы в системе контроля версий SVN.

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Курсы обязательные для предварительного изучения: Методы программирования, Объектно-ориентированное программирование.

Дисциплины, в которых используется материал данной дисциплины: Технологии программирования.

Результаты обучения (владение знаниями, умениями, опытом, компетенциями):

ПК-4	Способен активно участвовать в разработке системного и прикладного программного обеспечения		
<p>ИПК-4.2 (06.001 D/03.06 Зн.2) Типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке системного и прикладного программного обеспечения</p> <p>ИПК-4.3 (06.001 D/03.06 Зн.3) Методы и средства проектирования системного и прикладного программного обеспечения</p> <p>ИПК-4.4 (06.001 D/03.06 Зн.5) Методы и средства проектирования программных интерфейсов системного и прикладного программного обеспечения</p> <p>ИПК-4.10 (06.001 D/03.06 У.1) Использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования системного и прикладного программного обеспечения</p> <p>ИПК-4.11 (06.001 D/03.06 У.2) Применять методы и средства проектирования системного и прикладного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов</p> <p>ИПК-4.15 (06.001 D/03.06 Тд.2) Проектирование структур данных при разработке системного и прикладного программного обеспечения</p> <p>ИПК-4.16 (06.001 D/03.06 Тд.4) Проектирование программных интерфейсов при разработке системного и прикладного программного обеспечения</p>	Знает	<ul style="list-style-type: none"> – объектно-ориентированное программирование в среде Eclipse; – принципы выбора методов и средств решения поставленных задач; – способы и средства получения, переработки и представления информации с помощью информационно-коммуникационных технологий. 	
	Умеет	<ul style="list-style-type: none"> – использовать электронные тематические ресурсы для углубления знаний по программированию 	
	Владеет	<ul style="list-style-type: none"> – навыками объектно-ориентированного программирования 	
ПК-5	Способен применять основные алгоритмические и программные решения в области информационно-коммуникационных технологий, а также участвовать в их разработке		

ИПК-5.1 (06.001 D/03.06 Зн.2) Типовые алгоритмические и программные решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения ИПК-5.2 (06.001 D/03.06 Зн.3) Основные алгоритмические и программные решения, методы и средства проектирования программного обеспечения ИПК-5.12 (06.001 D/03.06 У.1) Использовать существующие алгоритмические и программные решения и шаблоны проектирования программного обеспечения ИПК-5.16 (06.001 D/03.06 Тд.2) Проектирование структур данных при реализации алгоритмических и программных решений в области информационно-коммуникационных технологий	Знает	– особенности процесса отладки и тестирования в среде Eclipse; – особенности работы со средой разработки Eclipse.
	Умеет	– проектировать объектно-ориентированные приложения; – осуществлять поддержку объектно-ориентированные приложения.
	Владеет	– навыками создания и поддержки приложений.

Содержание и структура дисциплины

№	Наименование разделов	Количество часов		
		Всего	Аудиторная работа	Внеаудиторная работа
			ЛР	СРС
1	Общие сведения о среде разработки Eclipse.	4	2	2
2	Плагины в Eclipse.	10	6	4
3	Принципы разработки программ на Java.	15	10	5
4	Компиляция и исполнение программ на Java.	14	10	4
5	Отладка и тестирование.	10	4	6
6	Использование системы контроля версий в процессе разработки ПО.	11	6	5
7	Обзор пройденного материала и прием зачета.	5,8	4	1,8
Контроль самостоятельной работы (КСР)		2	–	–
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,2	–	–
Итого:		72	42	27,8

Курсовые проекты или работы: *не предусмотрены*

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: IT-методы.

Вид аттестации: зачет

Основная литература

1. Кулямин В. Компонентный подход в программировании. М.: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. 591 с. [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429086>.

2. Сеница С.Г. Программирование на JAVA / С.Г. Сеница, А.В. Уварова. Краснодар: Кубанский государственный университет, 2016. 117 с.

Автор: доцент кафедры математического моделирования, канд. физ.-мат. наук, Евдокимов А.А.