Аннотация дисциплины Б1.В.ДВ.01.02 Разработка Java приложений

Курс 2 Семестр 4 Количество 4 з.е.

Цель - основная цель учебной дисциплины заключается в приобретении студентами теоретических знаний и практических навыков по программированию на языке Java и разработке кроссплатформенных приложений различного назначения.

Задачи дисциплины:

- знакомство с синтаксисом языка Java;
- знакомство с технологиями разработки кроссплатформенных приложений различного назначения;
 - знакомство с вопросами объектно-ориентированного программирования в Java;
 - знакомство с сетевыми средствами Java;
 - знакомство с объектной моделью Java;
 - знакомство с основными принципами разработки программ на Java;
 - знакомство с основными библиотеками языка Java;
 - знакомство с языком Java Script;

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Разработка Java приложений» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана профиля «Информационные системы и технологии»

Для освоения дисциплины необходимы знания учебного материала следующих дисциплин: «Информатика», «Архитектура информационных систем», «Теория информационных процессов и систем».

Полученные в рамках дисциплины навыки найдут практическое применение при изучении таких дисциплин как «Технологии искусственного интеллекта и экспертные системы», «Технологии разработки веб-приложений», «Мобильные приложения».

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

$N_{\underline{0}}$	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины					
П.П	компетенц	компетенции	обучающиеся должны					
	ии	(или её части)	знать	уметь	владеть			
1.	ОПК-4	пониманием	теорию	проводить	знаниями			
		сущности и	технологий	анализ	анализа			
		значения	искусственного	предметной	предметной			
		информации в	интеллекта	области,	области,			
		развитии	(математическое	выявлять	выявлять			
		современного	описание	информационн	информационны			
		информационн	экспертной	ые потребности	е потребности и			
		ого общества,	системы,	И	разрабатывать			
		соблюдение	логический	разрабатывать	требования к ИС			
		основных	вывод,	требования к				
		требований к	искусственные	ИС				
		информационн	нейронные сети,					
		ой	расчетно-					
		безопасности, в	логические					
		том числе	системы,					
		защите	системы с					
		государственно	генетическими					

No	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины						
П.П	компетенц	компетенции	06	бучающиеся должн	НЫ				
•	ии	(или её части)	знать	уметь	владеть				
		й тайны	алгоритмами, мультиагентные системы).						
2.	ОПК-5	способностью использовать современные компьютерные технологии поиска информации для решения поставленной задачи, критического анализа этой информации и обоснования принятых идей и подходов к решению	методы поиска информации для решения поставленной задачи, критического анализа этой информации и обоснования принятых идей и подходов к решению	применять методы поиска информации и критического анализа найденной информации и обоснования принятых идей и подходов к решению	навыками критического анализа найденной информации и обоснования принятых идей и подходов к решению к решению				
3.	ПК-12	способностью разрабатывать средства реализации информационн ых технологий (методические, информационн ые, математически е, алгоритмическ ие, технические и программные)	принципы, базовые концепции технологий программирован ия, основные этапы и принципы создания программного продукта, различие между спецификацией и реализацией.	применять современные технологии проектировани я программных средств, использовать архитектурные и детализированные решения при проектировани и программных средств.	методами и средствами представления данных и знаний о предметной области, языками процедурного и объектно-ориентированно го программирован ия)				

Содержание и структура дисциплины (модуля)

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная			Внеаудиторная
			работа			работа
			Л	П3	ЛР	CPC
1	2	3	4	5	6	7
1.	Разработка общих приложений Java	33	5	10	10	8
2.	Создание и изменение исходного кода Java		5	10	10	8
3.	Компиляция и выполнение приложения	40	6	12	12	10
	Итого по дисциплине:	106	16	32	32	26

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

Основная литература:

- 1. Яшин, А.С. Java на примерах. Практика, практика и только практика [Электронный ресурс] : учебное пособие / А.С. Яшин, Р.В. Сеттер. Электрон. дан. Санкт-Петербург : Наука и Техника, 2018. 256 с. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/108278.
- 2. Баженова, И.Ю. Язык программирования Java / И.Ю. Баженова. Москва : Диалог-МИФИ, 2008. 254 с. : табл., ил. ISBN 5-86404-091-6 ; То же [Электронный ресурс]. URL: http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=54745

Автор (ы) РПД: старший преподаватель кафедры теоретической физики и компьютерных технологий Значко В.Н.