

Аннотация по дисциплине

Б1.В.ДВ.05.02 «ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Курс 3 Семестр 6, 01.03.02, 4 зачетные единицы (144 часа, из них – 75,3 часа аудиторной нагрузки: лекционных 32 ч., лабораторных 32 ч., КСР 11 ч., ИКР – 0,3 часа; 33 часа самостоятельной работы; контроль – 35,7)

Целью освоения учебной дисциплины «Геометрическое программирование» является развитие компетентностей ознакомления студентами с основами геометрического программирования и решением практических задач, реализующих инновационный характер в высшем образовании.

Задачи дисциплины:

- актуализация и развитие знаний в области геометрического программирования;
- использование и применение геометрического программирования для решения задач;
- разработка и проектирование компьютерных моделей с помощью теории массового обслуживания.

Место учебной дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Геометрическое программирование» относится к вариативной части.

Данная дисциплина (Геометрическое программирование) тесно связана с дисциплинами: Алгебра и аналитическая геометрия, и Методы оптимизации, Численные методы. Она направлена на формирование знаний и умений обучающихся ставить и решать с помощью геометрического программирования поставленные перед ними задачи. Обеспечивает способность у обучающихся формированию компетенций при разработке и решении оптимизационных задач, встречающихся главным образом в инженерно-экономических расчетах. В совокупности изучение этой дисциплины готовит обучаемых как к различным видам практической, так и к научно-теоретической, исследовательской деятельности.

Изучение данной дисциплины базируется на экономико-математической подготовке студентов, полученной при прохождении ООП бакалавриата, а также на знаниях, полученных в рамках дисциплин математического и экономического, естественнонаучного цикла ООП бакалавриата.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

Код компетенции	Формулировка компетенции
ОПК–2	способностью приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии
Знать	– основные принципы решения оптимизационных задач с помощью геометрического программирования.
Уметь	– приобретать новые научные и профессиональные знания, используя современные образовательные и информационные технологии, применять системный подход и математические методы в формализации для решения прикладных задач в экономике в разных программных средах
Владеть	– способностью приобретать новые научные и профессиональные

	знания, используя современные образовательные и информационные технологии, способностью применять системный подход и математические методы к решению оптимизационных задач
--	--

ПК-7	способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения
Знать	– основные принципы разработки алгоритмов и основные этапы и операторы программирования
Уметь	– разрабатывать и применять алгоритмические и программные решения в области системного и прикладного программного обеспечения
Владеть	– способностью к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения

Содержание и структура дисциплины

№ п/п	Наименование раздела, темы	Всего трудо- емкость	Аудиторные занятия		СР
			Лек.	Лаб.	
	1 Введение в геометрическое программирование				
1.	Задача геометрического программирования	6	2	2	2
2.	Оптимизационные задачи с позиномами	6	2	2	2
3.	Неравенство для взвешенных средних и минимизация позиномов	6	2	2	2
4.	Регулярные позиномы	6	2	2	2
5.	Минимизация регулярных позиномов	6	2	2	2
6.	Минимизация произвольных позиномов (общий метод)	6	2	2	2
7.	Решение системы уравнений для определения точек минимума позинома	6	2	2	2
8.	Понижение размерности	6	2	2	2
9.	Оценка минимума позинома через минимумы его компонент	6	2	2	2
10.	Сведение некоторых задач оптимизации к задачам минимизации позиномов	6	2	2	2
	2 Решение оптимизационных задач				
11.	Двойственная функция и двойственная задача	6	2	2	2
12.	Теорема двойственности	6	2	2	2
13.	Нахождение минимумов	10	2	2	2

№ п/п	Наименование раздела, темы	Всего трудоемкость	Аудиторные занятия		СР
			Лек.	Лаб.	
	позиномов с помощью решения двойственной задачи				
14.	Понятие о методе решения общей задачи геометрического программирования	10	2	2	2
15.	Некоторые приемы преобразования оптимизационных задач в геометрические программы	14	4	4	3
16.	Контроль	35,7			
	Всего по разделам дисциплины:	97	32	32	33
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3			
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	11			
	ИТОГО по дисциплине	144			

Курсовые проекты или работы:

1. Математическое моделирование и вычислительные методы.
2. Математическое и программное обеспечение вычислительных машин.
3. Системное программирование и компьютерные технологии.
4. Базы данных.
5. Автоматизация экономической деятельности.
6. Математическое и компьютерное моделирования физико-химических задач.
7. Case-средства проектирования БД.
8. Мультипликативный метод анализа иерархий.
9. Игры с природой.
10. Проектирование информационных систем

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: *Мультимедийные лекции, Компьютерные занятия в режимах взаимодействия «преподаватель - студент».*

Вид аттестации: экзамен

Основная литература

1. Кузнецов, А. В. Высшая математика. Математическое программирование [Электронный ресурс] : учебник / А. В. Кузнецов, В. А. Сакович, Н. И. Холод. - СПб. : Лань, 2013. - 352 с. - <https://e.lanbook.com/book/4550>. Ссылка на ресурс: <https://e.lanbook.com/book/4550>
2. Балдин, К.В. Математическое программирование : учебник / К.В. Балдин, Н. Брызгалов, А.В. Рукоусев ; под общ. ред. К.В. Балдина. - 2-е изд. - Москва : Издательско-торговая корпорация «Дашков и К°», 2016. - 218 с. : ил. - Библиогр.: с.

- 199-202. - ISBN 978-5-394-01457-4 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=453243>
3. Черпаков, Игорь Владимирович. Основы программирования [Электронный ресурс] : учебник и практикум для СПО / И. В. Черпаков. - Москва : Юрайт, 2018. - 219 с. - <https://biblio-online.ru/book/F79BE55A-C6F1-439D-9ED5-0D78A50B403F>. Ссылка на ресурс: <https://biblio-online.ru/book/F79BE55A-C6F1-439D-9ED5-0D78A50B403F>
4. Гуриков, Сергей Ростиславович. Основы алгоритмизации и программирования на Python [Текст] : учебное пособие / С. Р. Гуриков. - Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2018. - 342 с. : ил. - (Среднее профессиональное образование). - Библиогр.: с. 339. - ISBN 978-5-00091-553-0. - ISBN 978-5-16-013983-8. - ISBN 978-5-16-106723-9 : 1300 р. (2)

Автор: к.п.н., доцент Акиньшина В.А.