

Аннотация к рабочей программе дисциплины

«Б1.О.15.08 СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА»

(код и наименование дисциплины)

Объем трудоемкости: 2 зачетных единиц (72 часов)

Цель дисциплины: формирование у студентов профессиональных компетенций в сфере компьютерной графики и возможности использования полученных знаний в профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины:

- развитие навыков целенаправленной комплектации системного блока, в соответствии с задачами дизайн-проектирования;
- приобретение умений и навыков работы на компьютере в графических редакторах Corel DRAW, Adobe Photoshop и Illustrator;
- изучение процессов обработки и редактирования изображений;
- развитие художественных способностей, образного мышления, творческого воображения, зрительной памяти.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» относится к обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана, принадлежит к художественно-творческому модулю.

Освоению дисциплины «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» предшествует изучение дисциплин обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)": Б1.О.14.04 – «КОМПОЗИЦИЯ». Курс предполагает, в том числе, развитие навыков композиционного мышления в создании цифрового изображения.

Базовые знания, осваиваемые при изучении «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» являются предшествующими прохождению дисциплин Б1.О.16.01 «ОСНОВЫ 3-D МОДЕЛИРОВАНИЯ» и Б1.О.16.02 «ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ СРЕДЫ», где также применяются компьютерные технологии.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине (знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности))
ОПК-8 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	
ОПК-8.3 Знает методы разработки оригинальных алгоритмов и программных решений с использованием современных технологий	<i>Знает:</i> методы разработки оригинальных алгоритмов и программных решений с использованием современных технологий
	<i>Умеет:</i> пользоваться системами искусственного интеллекта для создания проектов в изобразительной деятельности
	<i>Владеет:</i> навыками декомпозиции, формализации процессов и объектов для использования интеллектуальных программных решений

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов					
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа	
			Л	ПЗ	ЛР	СРС	КСР С
1	2						
1.	Введение в искусственный интеллект и основные методы машинного обучения для работы с табличными данными	16	8	-	2	6	-
2.	Системы глубокого обучения	30	6	-	8	14	2
3.	Обучение с подкреплением	25,8	4	-	6	15,8	-
	ИТОГО по разделам дисциплины	71,8	18	-	16	35,8	2
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2					
	Подготовка к текущему контролю	-					
	Общая трудоемкость по дисциплине	72					

Курсовые работы: Не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачёт (3 сем.)

Автор Т.В. Белая. Зав. кафедрой декоративно-прикладного искусства и дизайна, доцент.