Аннотации к рабочим программам дисциплин

Аннотация к рабочей программы дисциплины
Б1.О.19 «Объектно-ориентированное программирование»
(код и наименование дисциплины)

Объем трудоемкости: _4_ зачетных единиц
Цель дисциплины: Цель дисциплины – изучение студентами объектно-ориентированного подхода в программировании. Все практические примеры рассматриваются на языке программирования Java. Воспитательная цель: формирование свободного и творческого подхода к программированию на современных языках высокого уровня, интереса к наблюдению за тенденциями и новостями в области средств разработки программного обеспечения. Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами в подготовке бакалавра.

Задачи дисциплины:
Основные задачи курса на основе системного подхода:
- закрепление навыков алгоритмизации и программирования на основе углубленного изучения объектно-ориентированного подхода в программировании;
- знакомство с принципами инкапсуляции, наследования и полиморфизма;
- обучение созданию мультиплатформенных приложений.

Место дисциплины в структуре образовательной программы
Дисциплина «Основы программирования» относится к «Обязательная часть» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана

Требования к уровню освоения дисциплины
Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине *(знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности))*
ОПК-3 Способен применять современные информационные технологии, в том числе отечественные, при создании программных продуктов и программных комплексов различного назначения	
ИД-1.ОПК-3 Аргументировано применяет современные информационные технологии, в том числе отечественные, при создании программных продуктов и программных комплексов различного назначения	Методологии разработки программного обеспечения и технологии объектно-ориентированного программирования
	Проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений
	Проектирование программных интерфейсов
ИД-2.ОПК-3 Ориентируется в современных положениях и концепциях прикладного и системного программного обеспечения, архитектуры компьютеров и сетей (в том числе и глобальных), технологии создания и сопровождения программных продуктов и программных комплексов	Методы и средства проектирования программных интерфейсов
	Кодировать на языке программирования Java
	Оценка времени и трудоемкости реализации требований к программному обеспечению

Содержание дисциплины:
Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
1.	Основные конструкции ЯП Java.	6	2		2	2
2.	Основы ООП.	6	2		2	2
3.	Методы. Модификаторы доступа.	6	2		2	2

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
4.	Наследование. Глобальный суперкласс Object.	6	2		2	2
5.	Полиморфизм.	6	2		2	2
6.	Абстрактные классы.	6	2		2	2
7.	Интерфейсы.	12	4		4	4
8.	Исключения.	12	4		4	4
9.	Дженерики.	6	2		2	2
10.	Коллекции.	12	4		4	4
11.	Лямбда-выражения.	6	2		2	2
12.	Функциональные интерфейсы.	6	2		2	2
13.	Основы создания оконных приложений.	8	2		2	4
14.	Обработка событий.	6	2		2	2
ИТОГО по разделам дисциплины		**104**	**34**		**34**	**36**
Контроль самостоятельной работы (КСР)		4				
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,5				
Подготовка к текущему контролю		35,5				
Общая трудоемкость по дисциплине		**144**				

Курсовые работы: *не предусмотрена*
Форма проведения аттестации по дисциплине: *зачет, экзамен*

Автор Ковалева А.В. старший преподаватель КИТ