

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Факультет математики и компьютерных наук

УТВЕРЖДАЮ:
Проректор по учебной работе,
качеству образования – первый
проректор _____
Хагуров Т.А.
«02» июня 2026 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.38 Программирование

Направление подготовки:	44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)
Направленность (профиль):	Математика, информатика
Форма обучения:	Очная
Квалификация:	Бакалавр

Краснодар 2026

Рабочая программа дисциплины составлена в соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки 44.03.05 Педагогическое образование

Программу составил:

Алексеев Е.Р. , доцент кафедры информационных образовательных технологий, кандидат технических наук, доцент



Рабочая программа дисциплины утверждена на заседании кафедры информационных образовательных технологий
протокол № 12 от 12.05.2026 г.

Заведующий кафедрой (разработчика) Грушевский С.П.



Утверждена на заседании учебно-методической комиссии факультета математики и компьютерных наук
протокол № 3 от 13.05.2026 г.

Председатель УМК факультета Шмалько С.П.



Рецензенты:

Луценко Е.В., доктор экономических наук, профессор кафедры компьютерных технологий и систем КубГАУ

Кособуцкая Е.В., канд. физ.-мат. наук, доцент кафедры вычислительных технологий факультета компьютерных технологий и прикладной математики КубГУ

1. Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель дисциплины

Формирование системы понятий, знаний и умений в области современного программирования, включающего в себя методы проектирования, анализа и создания программных продуктов, основанные на использовании процедурной и объектно-ориентированной методологий.

1.2 Задачи дисциплины:

- формирование знаний, умений и навыков анализа и проектирования математических и информационных моделей реальных объектов или структур;
- овладение умениями и навыками программирования типовых задач обработки информации (вычисления, сортировка, поиск и т.п.) в одной-двух современных средах программирования;
- овладение умениями и навыками использования библиотек объектов (классов) для решения практических задач.

1.3 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Программирование» для бакалавриата по направлению «Педагогическое образование» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Дисциплина базируется на знаниях, полученных по стандарту общего среднего образования. Изучение дисциплины «Программирование» является базой для дальнейшего освоения студентами дисциплин «Теоретические основы информатики», «Информационные системы», «Математическая логика и теория алгоритмов», «Численные методы», курсов по выбору профессионального цикла, прохождения педагогической практики.

1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся компетенций ОПК-9, ПКО-1, ПКО-6.

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	
ИОПКБ-9.1. Обладает базовыми знаниями в области современных информационных технологий, прикладного программирования и нейросетевых технологий	ИОПКБ-9.1. 3-1. Знает архитектуру современных информационных систем, прикладного и системного программного обеспечения, в том числе, свободного и российского.
	ИОПКБ-9.1. 3-2. Знает принципы обучения искусственных нейронных сетей
ИОПКБ-9.2. Имеет практический опыт создания прикладных программных средств с использованием современных информационных технологий	ИОПКБ-9.2. 3-1. Знает этапы создания прикладного программного обеспечения, в том числе свободного и российского.
	ИОПКБ-9.2. 3-2. Знает синтаксис и основные структуры современных языков программирования.
	ИОПКБ-9.2. У-1. Умеет создавать прикладное программное обеспечение, в том числе, имеющее клиент-серверную архитектуру.
	ИОПКБ-9.2. У-2. Умеет работать с современными базами данных и соответствующими образовательными информационными ресурсами.

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
	ИОПКБ-9.2. У-3. Владеет практическими навыками разработки и дизайна электронных локальных и сетевых образовательных ресурсов
ИОПКБ-9.3. Знает принципы построения и использования современных операционных систем (ОС), в том числе альтернативных (свободных и российских ОС), и использует их в профессиональной деятельности	ИОПКБ-9.3. З-1. Знает современную классификацию операционных систем, их архитектуру и соответствующее распространенное прикладное ПО. ИОПКБ-9.3. З-2. Знает алгоритмы установки операционных систем, в том числе свободных и условно бесплатных, а также принципы совместного использования традиционных и альтернативных ОС. ИОПКБ-9.3. У-1. Применяет имеющиеся знания для обеспечения информационной безопасности пользовательских информационных систем, программного и аппаратного обеспечения
ИОПКБ-9.4. Имеет практический опыт внедрения и использования операционных систем, в том числе альтернативных, в образовательных и научных учреждениях	ИОПКБ-9.4. З-1. Знает отличительные особенности традиционных и альтернативных ОС. ИОПКБ-9.4. З-2. Обладает знаниями, позволяющими принимать решения об эффективности использования традиционного и альтернативного программного обеспечения в различных сферах производственной деятельности. ИОПКБ-9.4. У-1. Владеет навыками работы в современных операционных системах, в том числе альтернативных. ИОПКБ-9.4. У-2. Владеет навыками работы с современным прикладным программным обеспечением, в том числе свободным и российским
ПКО-1. Способен осваивать и использовать базовые научно-теоретические знания и практические умения по предмету в профессиональной деятельности	
ИПКОБ -1.1 Понимает содержание, сущность, закономерности, принципы и особенности изучаемых явлений и процессов, базовые теории в предметной области; закономерности, определяющие место предмета в общей картине мира; программы и учебники по преподаваемому предмету; основы общетеоретических дисциплин в объеме, необходимом для решения педагогических, научно-методических и организационно-управленческих задач (педагогика, психология, возрастная физиология; школьная гигиена; методика преподавания предмета).	ИПКОБ – 1.1 З-1 Знает основы общетеоретических дисциплин в объеме, необходимых для решения педагогических, научно-методических и организационно-управленческих задач (педагогика, психология, возрастная физиология; школьная гигиена; методика преподавания предмета) ИПКОБ – 1.1 З-2 Знает теорию и методы управления образовательными системами, методика учебной и воспитательной работы, требования к оснащению и оборудованию учебных кабинетов и подсобных помещений к ним, средства обучения и их дидактические возможности ИПКОБ – 1.1 З-3 Знает программы и учебники по преподаваемому предмету ИПКОБ – 1.1 У-1 Умеет разрабатывать рабочую программу по предмету, курсу на основе примерных основных общеобразовательных программ и обеспечивать ее выполнение ИПКОБ – 1.1 У-2 Умеет применять психолого-педагогические технологии (в том числе инклюзивные), необходимые для адресной работы с различными контингентами обучающихся: одаренные дети, социально уязвимые дети, дети, попавшие в трудные жизненные ситуации, дети-мигранты, дети-сироты, дети с особыми образовательными потребностями (аутисты, дети с синдромом дефицита внимания и гиперактивностью и др.), дети с ограниченными возможностями здоровья, дети с девиациями по-

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
	ведения, дети с зависимостью. ИПКОБ -1.1 У-3 Умеет применять современные образовательные технологии, включая информационные, а также цифровые образовательные ресурсы
ИПКОБ -1.2 Анализирует базовые предметные научно-теоретические представления о сущности, закономерностях, принципах и особенностях изучаемых явлений и процессов	ИПКОБ -1.2 З-1 Знает базовые предметные научно-теоретические представления о сущности, закономерностях, принципах и особенностях изучаемых явлений и процессов. ИПКОБ -1.2 У-1 Умеет анализировать базовые предметные научно-теоретические представления о сущности, закономерностях, принципах и особенностях изучаемых явлений и процессов
ИПКОБ -1.3 Владеет навыками понимания и системного анализа базовых научно-теоретических представлений для решения профессиональных задач	ИПКОБ -1.3 З-1 Знает основные проблемы исследования в области системного анализа базовых научно-теоретических представлений для решения профессиональных задач ИПКОБ -1.3 У-1 Умеет применять современные методы системного анализа базовых научно-теоретических представлений для решения профессиональных задач
ПКО -6 Способен поддерживать самостоятельность, инициативность обучающихся, способствовать развитию их творческих способностей в рамках учебно-исследовательской деятельности	
ИПКОБ -6.1 Использует различные виды организации творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике (учебно-исследовательская деятельность, проектная деятельность и т.п.); способы мотивации школьников к учебно-исследовательской работе по математике и информатике	ИПКОБ – 6.1 З-1 Знает преподаваемый предмет в пределах требований федеральных государственных образовательных стандартов и основной общеобразовательной программы, его истории и места в мировой культуре и науке ИПКОБ – 6.1 З-2 Знает техники и приемы вовлечения в деятельность и поддержания интереса к ней ИПКОБ – 6.1 З-3 Знает формы и методы обучения, в том числе выходящие за рамки учебных занятий: проектная деятельность, лабораторные эксперименты, полевая практика и т.п. ИПКОБ -6.1 У-1 Умеет организовывать различные виды внеурочной деятельности: игровую, учебно-исследовательскую, художественно-продуктивную, культурно-досуговую с учетом возможностей образовательной организации, места жительства и историко-культурного своеобразия региона ИПКОБ -6.1 У-2 Умеет управлять учебными группами с целью вовлечения обучающихся в процесс обучения и воспитания, мотивируя их учебно-познавательную деятельность
ИПКОБ -6.2 Организует различные виды творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике; мотивирует обучающихся к учебно-исследовательской работе по математике и информатике	ИПКОБ – 6.2 З-1 Знает различные виды творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике ИПКОБ -6.2 У-1 Умеет мотивировать обучающихся к учебно-исследовательской работе по математике и информатике ИПКОБ -6.2 У-2 Умеет управлять учебными группами с целью вовлечения обучающихся в процесс обучения и воспитания, мотивируя их учебно-исследовательскую деятельность
ИПКОБ -6.3 Демонстрирует умения по организации творческой деятельности обучающихся при изучении математики и информатики в основной школе; технологиями развития интереса у школьников к учебно-исследовательской работе по математике и информатике	ИПКОБ – 6.3 З-1 Знает различные виды творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике в основной школе ИПКОБ -6.3 У-1 Умеет мотивировать обучающихся к учебно-исследовательской работе по математике и информатике в основной школе ИПКОБ -6.3 У-2 Умеет управлять учебными группами с

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
	целью вовлечения обучающихся в процесс обучения и воспитания, мотивируя их учебно-исследовательскую деятельность

2. Структура и содержание дисциплины

2.1 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ

Общая трудоёмкость дисциплины за 1 курс составляет 8 зачетных единиц, их распределение по видам работ представлено в таблице.

Вид учебной работы		Всего часов	Форма обучения очная	
			1 семестр (часы)	2 семестр (часы)
Контактная работа, в том числе:		106,6	54,3	86,3
Аудиторные занятия (всего):		132	52	80
Занятия лекционного типа		36	18	18
Лабораторные работы		106	34	72
Контроль самостоятельной работы (КСР)		4	2	6
Иная контактная работа:		0,6	0,3	0,3
Самостоятельная работа, в том числе:		75	27	48
Курсовая работа		–	–	–
Контрольная работа		16	8	8
Самостоятельное изучение разделов, самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала и материала учебников и учебных пособий, подготовка к лабораторным и практическим занятиям, коллоквиумам и т.д.)		30	10	20
Подготовка к текущему контролю		29	9	20
Контроль:		62,4	26,7	35,7
Подготовка к экзамену		62,4	26,7	35,7
Общая трудоёмкость	час.	288	108	180
	в том числе контактная работа	134,6	54,3	80,3
	зач. ед.	8	3	5

Общая трудоёмкость дисциплины за 2 курс составляет 8 зачетных единиц, их распределение по видам работ представлено в таблице.

Вид учебной работы		Всего часов	Форма обучения очная	
			3 семестр (часы)	4 семестр (часы)
Контактная работа, в том числе:		126,6	58,3	76,3
Аудиторные занятия (всего):		120	52	72
Занятия лекционного типа		52	18	36
Лабораторные работы		68	34	36
Контроль самостоятельной работы (КСР)		6	6	4
Иная контактная работа (ИКР)		0,6	0,3	0,3
Самостоятельная работа, в том числе		70,1	50	41
Курсовая работа		–	–	–
Контрольная работа		16	8	8
Самостоятельное изучение разделов, самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала и материала учебников и учебных пособий, подготовка к лабораторным и практическим занятиям, коллоквиумам и т.д.)		30,1	21	16
Подготовка к текущему контролю		24	21	17
Контроль:		53,4	35,7	26,7
Подготовка к экзамену		53,4	35,7	26,7
Общая трудоёмкость	час.	288	144	144
	в том числе контактная работа	126,6	54,3	72,3
	зач. ед.	8	4	4

2.2 Содержание дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины
Разделы дисциплины, изучаемые в **первом** семестре (очная форма обучения).

№ разде ла	Наименование разделов	Количество часов			
		Всего	Аудиторная работа		Внеауди- торная ра- бота
			Л	ЛЗ	СРС
1	2	3	4	5	6
1	Разработка алгоритмов и программ линейной, разветвляющей и циклической структуры	79	18	34	27
	Итого:		18	34	27

Примечание: Л – лекции, ЛЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента.

Разделы дисциплины, изучаемые во **втором** семестре

№ разде ла	Наименование разделов	Количество часов			
		Всего	Аудиторная работа		Внеаудитор- ная работа
			Л	ЛЗ	СРС
1	2	3	4	5	6
2	Обработка одномерных и двумерных массивов	50	8	26	16
3	Совместное использование функций и массивов при решении практических задач	44	6	22	16
4	Тестовые и двоичные файлы	44	4	24	16
	Итого:		18	72	48

Разделы дисциплины, изучаемые в **третьем** семестре

№ разде ла	Наименование разделов	Количество часов			
		Всего	Аудиторная работа		Внеаудитор- ная работа
			Л	ЛЗ	СРС
1	2	3	4	5	6
5	Программирование задач линейной алгебры	24	4	8	12
6	Объектно-ориентированное программирование	24	4	8	12
7	Организация графического вывода данных	26	6	8	12
8	Разработка прикладных программ	26	4	10	14
	Итого:		18	34	50

Разделы дисциплины, изучаемые в **четвертом семестре**

№ разде ла	Наименование разделов	Количество часов			
		Всего	Аудиторная работа		Внеаудитор- ная работа
			Л	ЛЗ	СРС
1	2	3	4	5	6
9	Программирование на языке Python	113	36	36	41
	Итого:		36	36	41

2.3 Содержание разделов дисциплины

2.3.1 Занятия лекционного типа

№ разде- ла	Наимено- вание раздела	Содержание раздела	Форма текущего контроля
1	2	3	4
1.	Разработка алгоритмов и программ линейной, разветвляющей и циклической структуры	Алфавит и словарь языка высокого уровня (на примере языка Си). Структура программы. Данные. Константы и переменные. Описание переменных. Типы данных. Целые типы. Вещественные типы. Выражения. Операции. Арифметические операции. Математические функции. Операторы. Оператор присваивания. Организация ввода-вывода. Логический (булевский) тип. Организация разветвлений. Условные операторы. Оператор {}. Определение данных в операторе {} Операторы цикла. Основные циклические алгоритмы. Алгоритмы обработки последовательностей. Вложенные циклы. Функции. Общие сведения о функциях. Передача параметров в функцию. Примеры использования функций. Использование функций при программировании циклических алгоритмов.	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
2.	Обработка одномерных и двумерных массивов	Массивы. Указатели. Основные алгоритмы обработки массивов. Особенности реализации алгоритмов обработки массивов. Алгоритмы сортировки и поиска. Реализация на С. Строки и структуры в языке С. Использование структур для обработки комплексных чисел.	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа

№ раздела	Наименование раздела	Содержание раздела	Форма текущего контроля
1	2	3	4
		Особенности двумерных массивов. Способы хранения двумерных массивов. Алгоритмы обработки двумерных массивов. Сравнительный анализ языков С и С++. Место языков в современном программировании.	
3.	Совместное использование функций и массивов при решении практических задач	Совместное использование функций, указателей и массивов. Связанные динамические данные. Очереди, списки, стеки, деревья. Нестандартные задачи обработки массивов. Задача о расстановке ферзей, задача об обходе конём шахматной доски и другие. Совместное использование функций и массивов при решении практических задач	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
4.	Тестовые и двоичные файлы	Типы файлов. Текстовые и двоичные файлы. Обработка текстовых файлов. Разработка программ с использованием текстовых файлов. Особенности обработки двоичных файлов. Файлы последовательного доступа. Файлы прямого доступа.	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
5.	Программирование задач линейной алгебры	Алгоритмы решения задач линейной алгебры. Особенности программирования задачи умножения матриц. Решение систем линейных алгебраических уравнений. Программирование метода Гаусса и метода Жордана-Гаусса. Программа вычисления определителя. Особенности разработки программ вычисления обратной матрицы	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
6.	Объектно-ориентированное программирование	Основные понятия объектно-ориентированного программирования. Возможности С++ для написания кода с использованием ООП. Разработка программ с использованием наследования.	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа

№ раздела	Наименование раздела	Содержание раздела	Форма текущего контроля
1	2	3	4
		Примеры реальных приложений с использованием технологий объектно-ориентированного программирования. Класс Complex — использование концепции ООП для программирования математических задач.	
7.	Организация графического вывода данных	Использование Gnuplot для организации графического вывода. Модуль Gnup. Библиотека Mathgl для организации графического вывода.	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
8.	Разработка прикладных программ	Особенности разработки и использования современных библиотек. Примеры разработки прикладных программ на языке высокого уровня	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
9.	Программирование на языке Python	Язык программирования Python. Обзор интегрированных сред разработки. Структура программы. Типы данных в Python. Ввод-вывод в Python. Линейные, разветвляющиеся, циклические алгоритмы в Python. Функции в Python. Особенности обработки массивов в Python. Модуль Python. Вывод графической информации. Модуль Matplotlib. Совместное использование MathGL и PyQt. Текстовые и двоичные файлы в Python. Решение задач линейной алгебры в Python. Объектно-ориентированная парадигма программирования. Объекты. Инкапсуляция, полиморфизм, наследование. Объектно-ориентированное проектирование. Классы и объекты. События и сообщения. Механизм передачи и обработки, сообщений в объектно-ориентированных средах. Рисование и программирование графики в Python. Объект Canvas.	Проверка домашнего задания

№ раздела	Наименование раздела	Содержание раздела	Форма текущего контроля
1	2	3	4
		Визуальное программирование. Модуль tkinter. Решение математических задач с помощью модуля sympy. Разработка прикладных программ с использованием нескольких современных языков высокого уровня.	

2.3.2 Занятия семинарского типа (лабораторные занятия)

№ раздела	Наименование раздела	Наименование лабораторных работ	Форма текущего контроля
1	2	3	4
1.	Типы данных, операторы языка	1. Простейшие программы. 2. Линейные алгоритмы. Вычисление выражений. Программирование целочисленных и математических выражений. 3. Разветвляющиеся алгоритмы. Условный оператор. 4. Контрольная работа «Ветвления». 5. Операторы цикла. Операторы цикла for. Задачи с целыми числами. 6. Операторы цикла. Обработка последовательностей. Вычисление суммы ряда . 7. Контрольная работа «Циклы».	Проверка домашних заданий, опросы, контрольные работы
2.	Обработка одномерных и двумерных массивов	8. Программирование алгоритмов обработки одномерных массивов 9. Программирование алгоритмов сортировки массивов. 10. Контрольная работа «Одномерные массивы». 11. Программирование задач с использованием строк и структур. 12. Программирование алгоритмов обработки двумерных массивов	Проверка домашних заданий, опросы, контрольная работа
3.	Совместное использование функций и массивов при решении практических задач	13. Связанные динамические данные. Очереди, списки, стеки, деревья. 14. Нестандартные задачи обработки массивов. Задача о расстановке ферзей, задача об обходе конём шахматной доски и другие.	Проверка домашних заданий, опросы, контрольная работа

№ раздела	Наименование раздела	Наименование лабораторных работ	Форма текущего контроля
1	2	3	4
4.	Тестовые и двоичные файлы	15. Разработка программ с использованием текстовых файлов. 16. Двоичные файлы последовательного доступа. 17. Файлы прямого доступа.	Проверка домашних заданий, опросы
5.	Программирование задач линейной алгебры	18. Разработка программ решения задач линейной алгебры.	Проверка домашних заданий, опросы, контрольные работы
6.	Объектно-ориентированное программирование	19. Разработка прикладных программ с использованием ООП. 20. Объектно-ориентированное программирование с использованием технологии наследования. 21. Разработка программ решения математических задач с использования класса Complex.	Проверка домашних заданий, опросы, контрольные работы
7	Организация графического вывода данных	23. Прикладные программы для построения графиков двухмерных и трёхмерных функций, диаграмм (2D, 3D)	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
8	Разработка прикладных программ	24. Разработка программ решения нелинейных и алгебраических уравнений. 25. Разработка программ решения задач обработки экспериментальных данных. Интерполяция и экстраполяция функций. 26. Разработка программ решения задач обработки экспериментальных данных. Метод наименьших квадратов.	Проверка домашнего задания, опрос, контрольная работа
9	Программирование на языке Python	1. Разработка простейших программ на Python (линейные, разветвляющиеся, циклические алгоритмы). 2. Разработка программ обработки массивов и матриц на Python 3. Прикладные программы для построения графиков двухмерных и трёхмерных функций, диаграмм (2D, 3D) 4. Решение задач линейной алгебры средствами Python. 5. Разработка программ с использованием текстовых файлов. 6. Разработка программ решения задач обработки экспериментальных данных. Интерполяция и экстраполяция функций. 7. Разработка программ решения задач обработки экспериментальных данных. Метод наименьших квадратов. 8. Использование модуля sympy для реше-	Проверка домашних заданий, опросы, контрольные работы

№ раздела	Наименование раздела	Наименование лабораторных работ	Форма текущего контроля
1	2	3	4
		ния математических задач. 9. Разработка визуальных приложений на Python.	

2.3.3 Примерная тематика курсовых работ

Курсовые работы не предусмотрены

2.4 Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

№	Вид СРС	Перечень учебно-методического обеспечения дисциплины по выполнению самостоятельной работы
1	2	3
1.	Проработка лекционного материала	Методические указания по выполнению самостоятельной работы, утвержденные кафедрой информационных образовательных технологий, протокол №1 от 31 августа 2017 г.
2.	Чтение и анализ учебной и научной литературы	
3.	Подготовка к лабораторным занятиям	
4.	Подготовка к экзамену	

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ) предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа,

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа,

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

3. Образовательные технологии, применяемые при освоении дисциплины (модуля)

В ходе изучения дисциплины предусмотрено использование следующих образовательных технологий: лекции, практические занятия, проблемное обучение, самостоятельная работа студентов.

Компетентностный подход в рамках преподавания дисциплины реализуется в использовании интерактивных технологий и активных методов (проектных методик, мозгового штурма, разбора конкретных ситуаций, анализа педагогических задач, педагогического эксперимента, иных форм) в сочетании с внеаудиторной работой.

Информационные технологии, применяемые при изучении дисциплины: использование информационных ресурсов, доступных в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Адаптивные образовательные технологии, применяемые при изучении дисциплины – для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций с использованием электронной почты.

4. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Программирование».

Оценочные средства включают контрольные материалы для проведения текущего контроля в форме тестовых заданий, доклада-презентации по проблемным вопросам, разноуровневых заданий, ситуационных задач (указать иное) и промежуточной аттестации в форме вопросов и заданий к экзаменам.

№ п/п	Код и наименование индикатора (в соответствии с п. 1.4)	Результаты обучения (в соответствии с п. 1.4)	Наименование оценочного средства	
			Текущий контроль	Промежуточная аттестация
1	ИОПКБ-9.1. Обладает базовыми знаниями в области современных технологий, прикладного программирования и нейросетевых технологий	ИОПКБ-9.1. 3-1. Знает архитектуру современных информационных систем, прикладного и системного программного обеспечения, в том числе, свободного и российского. ИОПКБ-9.1. 3-2. Знает принципы обучения искусственных нейронных сетей		
2	ИОПКБ-9.2. Имеет практический опыт создания прикладных программных средств с использованием современных информационных технологий	ИОПКБ-9.2. 3-1. Знает этапы создания прикладного программного обеспечения, в том числе свободного и российского. ИОПКБ-9.2. 3-2. Знает синтаксис и основные структуры современных языков программирования. ИОПКБ-9.2. У-1. Умеет создавать прикладное программное обеспечение, в том числе, имеющее клиент-серверную архитектуру. ИОПКБ-9.2. У-2. Умеет работать с современными базами данных и соответствующими образовательными информационными ресурсами. ИОПКБ-9.2. У-3. Владеет практическими навыками разработки и дизайна электронных локальных и сетевых образовательных ресурсов	Задания для самостоятельного решения Контрольная работа	Вопросы и задания к экзамену
3	ИОПКБ-9.3. Знает принципы построения и использования современных операционных систем (ОС), в том числе альтернативных (свобод-	ИОПКБ-9.3. 3-1. Знает современную классификацию операционных систем, их архитектуру и соответствующее распространенное прикладное ПО.		

	ных и российских ОС), и использует их в профессиональной деятельности	ИОПКБ-9.3. 3-2. Знает алгоритмы установки операционных систем, в том числе свободных и условно бесплатных, а также принципы совместного использования традиционных и альтернативных ОС. ИОПКБ-9.3. У-1. Применяет имеющиеся знания для обеспечения информационной безопасности пользовательских информационных систем, программного и аппаратного обеспечения		
4	ИОПКБ-9.4. Имеет практический опыт внедрения и использования операционных систем, в том числе альтернативных, в образовательных и научных учреждениях	ИОПКБ-9.4. 3-1. Знает отличительные особенности традиционных и альтернативных ОС. ИОПКБ-9.4. 3-2. Обладает знаниями, позволяющими принимать решения об эффективности использования традиционного и альтернативного программного обеспечения в различных сферах производственной деятельности. ИОПКБ-9.4. У-1. Владеет навыками работы в современных операционных системах, в том числе альтернативных. ИОПКБ-9.4. У-2. Владеет навыками работы с современным прикладным программным обеспечением, в том числе свободным и российским		
5	ИПКОБ -1.1 Понимает содержание, сущность, закономерности, принципы и особенности изучаемых явлений и процессов, базовые теории в предметной области; закономерности, определяющие место предмета в общей картине мира; программы и учебники по преподаваемому предмету; основы общетеоретических дисциплин в объеме, необходимом для решения педагогических, научно-методических и организационно-управленческих задач (педагогика, психология, возрастная физиология; школьная гигиена; методика преподавания предмета).	ИПКОБ – 1.1 3-1 Знает основы общетеоретических дисциплин в объеме, необходимых для решения педагогических, научно-методических и организационно-управленческих задач (педагогика, психология, возрастная физиология; школьная гигиена; методика преподавания предмета) ИПКОБ – 1.1 3-2 Знает теорию и методы управления образовательными системами, методика учебной и воспитательной работы, требования к оснащению и оборудованию учебных кабинетов и подсобных помещений к ним, средства обучения и их дидактические возможности ИПКОБ – 1.1 3-3 Знает программы и учебники по преподаваемому предмету ИПКОБ – 1.1 У-1 Умеет разрабатывать рабочую программу по предмету, курсу на основе примерных основных общеобразовательных программ и обеспечивать ее выполнение		

		ИПКОБ – 1.1 У-2 Умеет применять психолого-педагогические технологии (в том числе инклюзивные), необходимые для адресной работы с различными контингентами обучающихся: одаренные дети, социально уязвимые дети, дети, попавшие в трудные жизненные ситуации, дети-мигранты, дети-сироты, дети с особыми образовательными потребностями (аутисты, дети с синдромом дефицита внимания и гиперактивностью и др.), дети с ограниченными возможностями здоровья, дети с девиациями поведения, дети с зависимостью. ИПКОБ -1.1 У-3 Умеет применять современные образовательные технологии, включая информационные, а также цифровые образовательные ресурсы		
6	ИПКОБ -1.2 Анализирует базовые предметные научно-теоретические представления о сущности, закономерностях, принципах и особенностях изучаемых явлений и процессов	ИПКОБ -1.2 З-1 Знает базовые предметные научно-теоретические представления о сущности, закономерностях, принципах и особенностях изучаемых явлений и процессов. ИПКОБ -1.2 У-1 Умеет анализировать базовые предметные научно-теоретические представления о сущности, закономерностях, принципах и особенностях изучаемых явлений и процессов		
7	ИПКОБ -1.3 Владеет навыками понимания и системного анализа базовых научно-теоретических представлений для решения профессиональных задач	ИПКОБ -1.3 З-1 Знает основные проблемы исследования в области системного анализа базовых научно-теоретических представлений для решения профессиональных задач ИПКОБ -1.3 У-1 Умеет применять современные методы системного анализа базовых научно-теоретических представлений для решения профессиональных задач		
8	ИПКОБ -6.1 Использует различные виды организации творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике (учебно-исследовательская деятельность, проектная деятельность и т.п.); способы мотивации школьников к учебно-исследовательской работе по математике и информатике	ИПКОБ – 6.1 З-1 Знает преподаваемый предмет в пределах требований федеральных государственных образовательных стандартов и основной общеобразовательной программы, его истории и места в мировой культуре и науке ИПКОБ – 6.1 З-2 Знает техники и приемы вовлечения в деятельность и поддержания интереса к ней ИПКОБ – 6.1 З-3 Знает формы и методы обучения, в том числе выходящие за рамки учебных занятий: проектная деятельность, лабораторные эксперименты, полевая практика и т.п. ИПКОБ -6.1 У-1 Умеет организовывать различные виды внеурочной деятельности: игровую, учебно-		

		исследовательскую, художественно-продуктивную, культурно-досуговую с учетом возможностей образовательной организации, места жительства и историко-культурного своеобразия региона ИПКОБ -6.1 У-2 Умеет управлять учебными группами с целью вовлечения обучающихся в процесс обучения и воспитания, мотивируя их учебно-познавательную деятельность		
9	ИПКОБ -6.2 Организует различные виды творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике; мотивирует обучающихся к учебно-исследовательской работе по математике и информатике	ИПКОБ – 6.2 З-1 Знает различные виды творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике ИПКОБ -6.2 У-1 Умеет мотивировать обучающихся к учебно-исследовательской работе по математике и информатике ИПКОБ -6.2 У-2 Умеет управлять учебными группами с целью вовлечения обучающихся в процесс обучения и воспитания, мотивируя их учебно-исследовательскую деятельность		
10	ИПКОБ -6.3 Демонстрирует умения по организации творческой деятельности обучающихся при изучении математики и информатики в основной школе; технологиями развития интереса у школьников к учебно-исследовательской работе по математике и информатике	ИПКОБ – 6.3 З-1 Знает различные виды творческой деятельности обучающихся при обучении математике и информатике в основной школе ИПКОБ -6.3 У-1 Умеет мотивировать обучающихся к учебно-исследовательской работе по математике и информатике в основной школе ИПКОБ -6.3 У-2 Умеет управлять учебными группами с целью вовлечения обучающихся в процесс обучения и воспитания, мотивируя их учебно-исследовательскую деятельность		

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

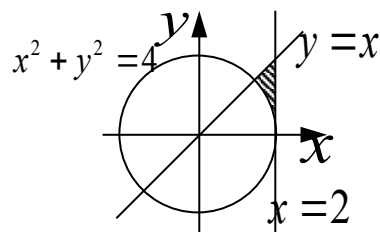
Контрольная работа «Ветвления»

Вариант I

1. Составить логическое выражение, значение которого равно True, если высказывание истинно, и False, — если ложно.

В двузначном натуральном числе n первая цифра вдвое меньше второй.

2. Записать выражение, истинное тогда и только тогда, когда точка (x, y) принадлежит только заштрихованной области:



3. Изобразить на плоскости (X , Y) область, в которой и только в которой истинно указанное выражение

$$(x \leq 0) \&\& (x^2 + y^2 \leq 4) \parallel (x \geq 0) \&\& (y \leq -x + 2) \&\& (y \geq x - 2)$$

Опрос «Условный оператор»

1. Введено четырехзначное число. Найти количество единиц в записи числа.
2. Введено трехзначное число. Если в записи этого числа содержится цифра 7, заменить ее на 9.
3. Введено четырехзначное число. Если оно оканчивается нулем, прибавить к нему первую цифру числа.
4. Введено трехзначное число. Если в записи числа нет цифры 5, то заменить последнюю цифру на 5.
5. Введено трехзначное число. Если сумма последних двух цифр нечетна, то поменять их местами.
6. Введено четырехзначное число. Найти количество цифр, кратных 5.
7. Вводятся целые X и Y . Если X делится на Y с остатком, то вывести величину остатка, иначе вывести текст « X кратно Y ».
8. Из чисел A , B , C выбрать максимальное.
9. Введено четырехзначное число. Проверить, равно ли произведение двух первых цифр произведению двух последних.
10. Даны три действительных числа. Найти сумму тех из них, значения которых неотрицательны.
11. Вводятся X и Y . Вывести сначала большее, а потом меньшее из них.
12. Вводятся двузначные X и Y . Вывести то число, у которого сумма цифр больше.

Контрольная работа «Циклы»

ВАРИАНТ 1

1. Вводится последовательность N целых чисел. Найти среднее арифметическое всех простых чисел, в которых нет цифры 0.
2. Дано натуральное число n . Найти сумму $S = 1 - 3^2 + 5^3 - \dots$ (n слагаемых).
3. Выполнить задание 1 для последовательности, оканчивающейся нулем.

Вопросы к экзамену, 1 семестр

1. Принципы фон Неймана. Классификация языков программирования.
2. Алгоритм, его свойства, способы записи (словесный, графический и т.д.). Базовые алгоритмические конструкции, виды алгоритмов.
3. Способы записи алгоритма.
4. Структура программы на С.
5. Основные типы данных в С.
6. Операции и выражения в С.
7. Переменные и константы в С.
8. Особенности обработки целых чисел в С.
9. Особенности оператора присваивания.
10. Логические операции и операции отношения.
11. Функции ввода-вывода в С. Примеры программ.

12. Конструкции ввода-вывода в С. Примеры программ.
13. Операторы организации разветляющихся вычислительных процессов. Примеры программ.
14. Сравнительный анализ операторов цикла в С. Примеры программ.
15. Особенности оператора for в С. Примеры программ.
16. Особенности оператора while в С. Примеры программ.
17. Функции в С. Примеры программ.
18. Функции в С. Механизм формальных и фактических параметров. Примеры программ.
19. Функции в С. Роль оператора return. Примеры программ.
20. Функции в С. Рекурсивные функции. Примеры программ.
21. Функции в С. Локальные и глобальные переменные. Примеры программ.
22. Функции в С++. Перегрузка функций. Примеры программ.
23. Функции в С++. Шаблоны функций. Примеры программ.
24. Алгоритм поиска максимума на примере решения следующей задачи. Вводится последовательность целых чисел. Найти три наибольших числа последовательности.
25. Алгоритм поиска минимума на примере решения следующей задачи. Вводится последовательность целых чисел. Найти минимальное простое число.
26. Алгоритм поиска суммы на примере решения следующей задачи. Вводится последовательность целых чисел. Найти сумму простых чисел в представлении которых нет цифры 7.
27. Алгоритм поиска произведения на примере решения следующей задачи. Вводится последовательность целых чисел. Найти произведение чисел-палиндромов.
28. Использование функция в С(С++) на примере следующей задачи. Вводится последовательность целых чисел, найти две группы наибольшей длины, состоящие из простых чисел, причем цифры каждого числа образуют возрастающую последовательность.

Вопросы к экзамену, 2 семестр

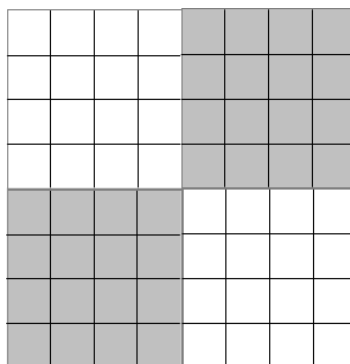
1. Статические массивы в С.
2. Указатели в С.
3. Динамические массивы в С.
4. Основные алгоритмы обработки массивов.
5. Алгоритм поиска k минимальных (максимальных) элементов в массиве.
6. Алгоритм удаления элемента из массивов.
7. Алгоритмы сортировки и вставки.
8. Быстрая сортировки.
9. Совместное использование динамических массивов, указателей, функций.
10. Функция как параметр.
11. Алгоритмы решения нелинейных трансцендентных уравнений.
12. Статические матрицы.
13. Алгоритмы обработки матриц.
14. Динамические матрицы.
15. Использование двойных указателей при обработки матриц.
16. Алгоритм умножения матриц.
17. Быстродействие программ обработки матриц большой размерности.
18. Алгоритмы решения задач линейной алгебры. Решение систем линейных алгебраических уравнений. Прямой ход метода Гаусса.
19. Алгоритмы решения задач линейной алгебры. Решение систем линейных алгебраических уравнений. Обратный ход метода Гаусса.
20. Алгоритмы решения задач линейной алгебры. Вычисление определителя.
21. Алгоритмы решения задач линейной алгебры. Нахождение обратной матрицы.
22. Форматированный вывод в С++.

23. Типы файлов в C/C++. Текстовые файлы. Двоичные файлы.
24. Обработка текстовых файлов в C.
25. Обработка текстовых файлов в C++.
26. Обработка двоичных файлов в C.
27. Обработка двоичных файлов в C++.
28. Строки в C/C++.
29. Записи в C/C++.
30. Обработка комплексных чисел в C/C++.

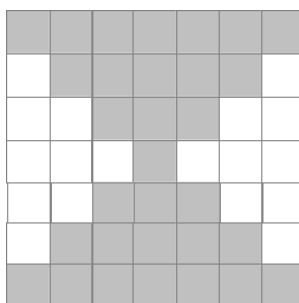
Примерные задания к экзамену

1. В текстовом файле хранится матрица целых чисел $A(n \times n)$. Максимальный элемент каждого столбца заменить суммой цифр максимального *простого элемента* матрицы. Сформировать вектор $B(n)$, каждый элемент которого — среднее геометрическое ненулевых элементов в соответствующей строке матрицы.
2. В текстовом файле хранится матрица целых чисел $A(n \times n)$. Обнулить строки, в которых на диагоналях нет *чисел-палиндромов*. Сформировать вектор $B(n)$, каждый элемент которого равен количеству простых элементов в соответствующем столбце матрицы.
3. В текстовом файле хранится матрица вещественных чисел $P(n \times m)$. Найти столбец с минимальным произведением элементов. Поменять местами элементы этого столбца и элементы последнего столбца. Сформировать вектор $R(n)$ из сумм квадратов соответствующих строк матрицы.
4. В текстовом файле хранится матрица целых чисел $A(n \times m)$. В каждой строке заменить минимальный элемент *суммой цифр* максимального элемента этой же строки. Сформировать вектор $B(m \times 2)$, пара элементов которого равна соответственно количеству четных и нечетных чисел в соответствующем столбце матрицы.
5. В текстовом файле хранится матрица целых чисел $G(n, n)$. Найти минимальное простое число среди элементов, расположенных в заштрихованной части матрицы.

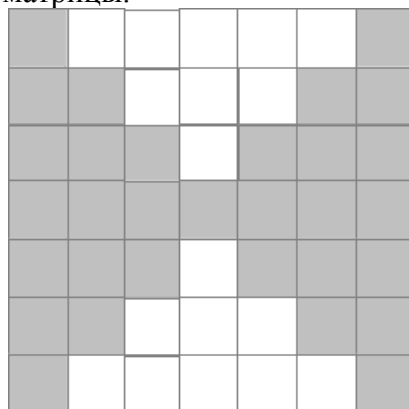
6. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Определить количество чисел-палиндромов, расположенных в заштрихованной части матрицы.



7. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Найти наибольшее простое число среди элементов, расположенных в заштрихованной части матрицы.



8. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Найти количество простых элементов с четной суммой цифр, расположенных в заштрихованной части матрицы.



9. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Найти произведение простых чисел-палиндромов, расположенных в заштрихованной



10. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Найти индексы наибольшего числа-палиндрома, расположенного в заштрихованной



11. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Все простые числа, расположенные на побочной диагонали, заменить суммой цифр максимального элемента соответствующей строки матрицы. Сформировать массив, в который записать произведения элементов нечетных строк заданной матрицы.
12. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. На диагоналях матрицы поменять местами наибольшее и наименьшее значение.
13. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Обнулить строки, в которых на диагоналях нет чисел-палиндромов.
14. Вычислить скалярное произведение векторов x и y . Вектор $y = [1 \ 1 \ 2 \ -3]$,

$$\text{а вектор } x \text{ является решением СЛАУ: } \begin{cases} 5.7x_1 - 7.8x_2 - 5.6x_3 - 8.3x_4 = 2.7 \\ 6.6x_1 + 13.1x_2 - 6.3x_3 + 4.3x_4 = -5.5 \\ 14.7x_1 - 2.8x_2 + 5.6x_3 - 12.1x_4 = 8.6 \\ 8.5x_1 + 12.7x_2 - 23.7x_3 + 5.7x_4 = 14.7 \end{cases}$$

Система линейных алгебраических уравнений и вектор y хранятся в текстовом файле **abc.txt**.

15. Вычислить угол между векторами x и $y = [-1 \ 5 \ -3]$. Вектор x является решением СЛАУ:

$$\begin{cases} 1.24x_1 + 0.62x_2 - 0.95x_3 = 1.43 \\ 2.15x_1 - 1.18x_2 + 0.57x_3 = 2.43 \\ 1.72x_1 - 0.83x_2 + 1.57x_3 = 3.88 \end{cases} \quad \text{Система линейных алгебраических уравнений и вектор } y$$

хранятся в текстовом файле **abc.txt**.

16. Решив систему уравнений методом Гаусса:

$$\begin{cases} 8.2x_1 - 3.2x_2 + 14.2x_3 + 14.8x_4 = -8.4 \\ 5.6x_1 - 12x_2 + 15x_3 - 6.4x_4 = 4.5 \\ 5.7x_1 + 3.6x_2 - 12.4x_3 - 2.3x_4 = 3.3 \\ 6.8x_1 + 13.2x_2 - 6.3x_3 - 8.7x_4 = 14.3 \end{cases}, \text{ вычислить } H = E - XX^T. \text{ Система ли-}$$

нейных алгебраических уравнений хранится в текстовом файле **abc.txt**.

17. В текстовом файле хранится квадратная матрица A вещественных чисел. Вычислить $|A^2|$.
18. В текстовом файле хранится квадратная матрица A вещественных чисел. Вычислить $|A^3|$.
19. В текстовом файле хранится система линейных алгебраических уравнений $Ax=b$. Для матрицы $C = x \cdot x^T$ проверить условия ортогональности: $C \cdot C^T = E$ и $C^T \cdot C = E$.

20. В текстовом файле хранится система линейных алгебраических уравнений.

$$\begin{cases} 8.2x_1 - 3.2x_2 + 14.2x_3 + 14.8x_4 = -8.4 \\ 5.6x_1 - 12x_2 + 15x_3 - 6.4x_4 = 4.5 \\ 5.7x_1 + 3.6x_2 - 12.4x_3 - 2.3x_4 = 3.3 \\ 6.8x_1 + 13.2x_2 - 6.3x_3 - 8.7x_4 = 14.3 \end{cases}$$

. Решить СЛАУ методом Гаусса. Выполнить проверку $A \cdot x = b$.

21. В текстовом файле хранится квадратная матрица

$$A = \begin{pmatrix} -1.09 & 7.56 & 3.45 & 0.78 \\ 3.33 & 4.45 & -0.21 & 3.44 \\ 2.33 & -4.45 & 0.17 & 2.21 \\ 4.03 & 1 & 3.05 & 0.11 \end{pmatrix}$$

вещественных чисел. Найти

$$\|B\|_{111} = \sqrt{\sum_{i,j} b_{i,j}^2} \text{ для матрицы } B = A^{-1}.$$

22. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел. Все *числа-палиндромы*, расположенные по периметру матрицы, заменить суммой цифр максимального простого элемента матрицы.

23. В текстовом файле хранится матрица вещественных чисел $P(k, m)$. В каждом столбце заменить минимальный элемент суммой положительных элементов этого же столбца. Сформировать вектор $D(n)$ из номеров строк, представляющих собой знакопередающийся ряд.

24. В текстовом файле хранится квадратная матрица целых чисел $A(n, n)$. Поменять местами диагональные элементы в упорядоченных по убыванию строках. Вывести на экран номера строк, в которых нет чисел-палиндромов.

25. В текстовом файле хранится матрица вещественных чисел $P(m, m)$. Вычислить $|P^{-1}|$.

Вопросы к экзамену, 3 семестр

1. Алгоритм быстрой сортировки элементов массива. Реализация в C.
2. Алгоритм быстрой сортировки элементов массива. Реализация в C++.
3. Алгоритм поиска k минимальных(максимальных) элементов, реализация на C(C++).
4. Алгоритмы решения нелинейных уравнений. Метод касательных.
5. Алгоритмы решения нелинейных уравнений. Метод хорд, метод половинного деления.
6. Алгоритмы решения нелинейных уравнений. Метод простой итераций.
7. Алгоритм нахождения корней алгебраического уравнения.
8. Матрицы. Статические и динамические матрицы в C. Использование одинарных и двойных указателей для работы с матрицами в C.
9. Матрицы. Статические и динамические матрицы в C++. Использование одинарных и двойных указателей для работы с матрицами в C++.
10. Быстродействие программ обработки матриц на примере программы классического умножения матриц.
11. Свободные компиляторы gcc, g++. Основные ключи управления компиляцией.
12. Алгоритмы решения задачи обработки эксперимента. Интерполяция и экстраполяция.
13. Алгоритмы решения задачи обработки эксперимента. Метод наименьших квадратов.
14. Разработка кроссплатформенных приложений с использованием средств графического вывода. Использование gnuplot, gnup и mathgl для организации графического вывода.
15. Объектно-ориентированное программирование. Основные принципы
16. ООП. Методы и члены класса. Конструкторы, виды конструкторов, деструкторы.
17. ООП. Наследование.
18. ООП. Методы и члены класса. Перегрузка операторов.

19. ООП. Общие сведения об STL.

Вопросы к экзамену, 4 семестр

1. Язык программирования Python. Обзор интегрированных сред разработки. Структура программы. Типы данных в Python.
2. Ввод-вывод в Python.
3. Линейные, разветвляющиеся, циклические алгоритмы в Python.
4. Функции в Python.
5. Особенности обработки массивов в Python. Модуль Python.
6. Вывод графической информации. Модуль Matplotlib. Совместное использование MathGL и PyQt.
7. Текстовые и двоичные файлы в Python.
8. Решение задач линейной алгебры в Python.
9. Объектно-ориентированная парадигма программирования. Объекты. Инкапсуляция, полиморфизм, наследование. Объектно-ориентированное проектирование.
10. Классы и объекты. События и сообщения. Механизм передачи и обработки, сообщений в объектно-ориентированных средах.
11. Рисование и программирование графики в Python. Объект Canvas.
12. Визуальное программирование. Модуль tkinter.
13. Решение математических задач с помощью модуля sympy.
14. Разработка прикладных программ с использованием нескольких современных языков высокого уровня.

Оценочные средства для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья выбираются с учетом их индивидуальных психофизических особенностей.

– при необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на экзамене;

– при проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья предусматривается использование технических – при необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине (модулю) предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

5. Перечень учебной литературы, информационных ресурсов и технологий

5.1 Учебная литература

1. Огнева, М. В. Программирование на языке С++: практический курс : учебное пособие для вузов / М. В. Огнева, Е. В. Кудрина, А. А. Казачкова. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 342 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18949-0. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/555533> (дата обращения: 27.05.2024).
2. Кувшинов, Д. Р. Основы программирования : учебное пособие для вузов / Д. Р. Кувшинов. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 104 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-07559-5. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/540199> (дата обращения: 27.05.2024).
3. Гниденко, И. Г. Технологии и методы программирования : учебное пособие для вузов / И. Г. Гниденко, Ф. Ф. Павлов, Д. Ю. Федоров. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 248 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18130-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/536903> (дата обращения: 27.05.2024).
4. Дейл, Н. Программирование на С++ : учебник : [12+] / Н. Дейл, Ч. Уимз, М. Хедингтон ; пер. с англ. А. С. Цемахман. — 2-е изд. — Москва : ДМК Пресс, 2023. — 673 с. : ил., табл., схем. — (Учебник). — Режим доступа: по подписке. — URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=703646> (дата обращения: 27.05.2024). — ISBN 978-5-89818-342-4. — Текст : электронный.
5. Федоров, Д. Ю. Программирование на языке высокого уровня Python : учебное пособие для вузов / Д. Ю. Федоров. — 5-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 227 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-17323-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/539651> (дата обращения: 27.05.2024).
6. Окулов, С.М. Программирование в алгоритмах / С.М. Окулов. — 6-е изд. — Москва : Лаборатория знаний, 2017. — 386 с. — ISBN 978-5-00101-449-2. — Текст : электронный // Электронно-библиотечная система «Лань» : [сайт]. — URL: <https://e.lanbook.com/book/94140> (дата обращения: 27.05.2024).
7. Гниденко, И. Г. Технологии и методы программирования : учебное пособие для вузов / И. Г. Гниденко, Ф. Ф. Павлов, Д. Ю. Федоров. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2024. — 248 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-534-18130-2. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/536903> (дата обращения: 27.05.2024).
8. Алексеев Е.Р, Чеснокова О., Кучер Т. Программирование на Free Pascal и Lazarus / - 2-е изд., исправ. - Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 552 с.: ил. [Электронный ресурс]. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=429189&sr=1. (дата обращения: 27.05.2024).
9. Северенс Ч. Введение в программирование на Python [Электронный ресурс] / Ч. Северенс. - 2-е изд., испр. - М.: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 231 с. URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429184>.
10. Зыков, С. В. Программирование. Объектно-ориентированный подход : учебник и практикум для академического бакалавриата. [Электронный ресурс] М.: Издательство Юрайт, 2018. — 155 с. URL: <https://biblio-online.ru/book/programmirovaniye-obektno-orientirovannyy-podhod-414203>.

5.2 Периодическая литература

1. Журнал «Информатика и образование».
2. Журнал «Информатика в школе».

5.3 Интернет-ресурсы, в том числе современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Электронно-библиотечные системы (ЭБС):

1. ЭБС «ЮРАЙТ» <https://urait.ru/>
2. ЭБС «УНИВЕРСИТЕТСКАЯ БИБЛИОТЕКА ОНЛАЙН» www.biblioclub.ru
3. ЭБС «BOOK.ru» <https://www.book.ru>
4. ЭБС «ZNANIUM.COM»

www.znanium.com

ЭБС «ЛАНЬ» <https://e.lanbook.com>

Ресурсы свободного доступа:

1. Сайт о программировании [Электронный ресурс] URL: <https://metanit.com/>
2. Кириенко Д.П. Программирование на Python [Электронный ресурс] URL: <http://server.179.ru/wiki/?page=DenisKirienko/Python>.
3. Кириенко Д.П. Программирование на Python [Электронный ресурс] URL: <http://informatics.mccme.ru/course/view.php?id=156>
4. Сайт дистанционной подготовки по информатике <http://informatics.mccme.ru/moodle/>.
5. Язык программирования Python. Учебное пособие <http://www.intuit.ru/studies/courses/49/49/info>.
6. Столяров А.В. Введение в язык C++. <http://www.stolyarov.info/books/pdf/cppintro3.pdf>.
7. C++ and other lectures [Электронный ресурс] URL: https://t.me/cpp_lects_rus.

Собственные электронные образовательные и информационные ресурсы

КубГУ:

1. Среда модульного динамического обучения <http://moodle.kubsu.ru>
2. База учебных планов, учебно-методических комплексов, публикаций и конференций <http://mschool.kubsu.ru/>
3. Библиотека информационных ресурсов кафедры информационных образовательных технологий <http://mschool.kubsu.ru>;

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

На лекциях преподаватель рассматривает вопросы программы курса, составленной в соответствии с государственным образовательным стандартом. Из-за недостаточного количества аудиторных часов некоторые темы не удастся осветить в полном объеме, поэтому преподаватель некоторые вопросы выносит на самостоятельную работу студентов, рекомендуя ту или иную литературу.

Для освоения материала и систематизации знаний по дисциплине необходимо постоянно разбирать материалы лекций по конспектам и учебным пособиям и в случае необходимости обращаться к преподавателю за консультацией. Полный список источников по дисциплине приведен в п. 5, 6.

После изучения некоторых разделов курса «Программирование» на лабораторных занятиях проводятся контрольные аудиторные работы. Для успешного их написания, готовиться к контрольным работам нужно по материалам лекций, презентаций и рекомендованных источников.

В освоении дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья большое значение имеет индивидуальная учебная работа (консультации) – дополнительное разъяснение учебного материала.

Индивидуальные консультации по предмету являются важным фактором, способствующим индивидуализации обучения и установлению воспитательного контакта между преподавателем и обучающимся инвалидом или лицом с ограниченными возможностями здоровья.

7. Материально-техническое обеспечение по дисциплине (модулю)

Наименование специальных помещений	Оснащенность специальных помещений
Учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа	Мебель: учебная мебель Технические средства обучения: экран, проектор, компьютер
Учебные аудитории для проведения групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	Мебель: учебная мебель
Учебные аудитории для проведения лабораторных работ.	Мебель: учебная мебель Комплект специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно-коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и беспроводное соединение по технологии Wi-Fi)

Перечень необходимого программного обеспечения

Операционная система MS Windows или любой современный дистрибутив Linux
Интегрированное офисное приложение MS Office (LibreOffice).

Трансляторы и среды разработки: freepascal, geany, g++, Lazarus, Python3, idle

Программное обеспечение для организации управляемого коллективного и безопасного доступа в Интернет.

Для самостоятельной работы обучающихся предусмотрены помещения, укомплектованные специализированной мебелью, оснащенные компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду университета.

Наименование помещений для самостоятельной работы обучающихся	Оснащенность помещений для самостоятельной работы обучающихся
Помещение для самостоятельной работы обучающихся (читальный зал Научной библиотеки)	Мебель: учебная мебель Комплект специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно-коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и беспроводное соединение по технологии Wi-Fi)
Помещение для самостоятельной работы обучающихся (ауд.)	Мебель: учебная мебель Комплект специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно-коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и беспроводное соединение по технологии Wi-Fi)

Перечень необходимого программного обеспечения

Операционная система MS Windows или любой современный дистрибутив Linux

Интегрированное офисное приложение MS Office (LibreOffice).

Трансляторы и среды разработки: freepascal, geany, g++, Lazarus, Python3, idle

Программное обеспечение для организации управляемого коллективного и безопасного доступа в Интернет.