АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
Б1.О.26 «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»

Объем трудоемкости: 6 зачетных единиц (216 часов, из них – 86 часов аудиторной нагрузки: лабораторных 86 ч., 76 часов самостоятельной работы, ИКР 0,6 часа, подготовка к экзамену 53,4 часов)

1.1 Цель освоения дисциплины:

В курсе изучения дисциплины «Компьютерная графика» студенты должны приобрести умения в работе с графическими программами, теоретические и практические навыки создания, редактирования, преобразования, пересылки, печати графических объектов. Так же ставится цель обучить бакалавров искусства костюма различным приемам и методам работы в графических программах разного уровня сложности для продуктивного обучения саморазвития и совершенствования знаний

1.2 Задачи дисциплины.

– развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов графического проектирования в различных учебных дисциплинах.

– приобретение опыта использования графических программ в индивидуальной и коллективной проектной деятельности.

– дать студентам базовые знания в области графических программ их применения при различных условиях и задачах работы

– научить использовать современные и информационные технологии в сфере художественного проектирования изделий текстильной и лёгкой промышленности

– научить использовать компьютерные технологии при реализации творческого замысла

1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Компьютерная графика» относится к обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Предшествующие дисциплины: «Основы проектной деятельности (в искусстве костюма)» «Проектирование в искусстве костюма».

Последующие дисциплины: «Фэшн-иллюстрация», «Реклама и презентация проекта».

1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
ОПК-6. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	
ИОПК-6.1. Применяет в профессиональной деятельности навыки работы с информационными системами, программные средства обработки информации	Знает: Основные методы применения навыков в профессиональной деятельности при работе с информационными системами, программными средствами обработки информации
	Умеет: Грамотно и профессионально применять в профессиональной деятельности навыки работы с информационными системами, программные средства обработки информации

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
	Владеет: Способами и методами применения в профессиональной деятельности навыки работы с информационными системами, программные средства обработки информации
ИОПК-6.2. Применяет современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.	Знает: Основные методы применения современных информационных технологий и графических программ при решении задач профессиональной деятельности.
	Умеет: Грамотно и профессионально применять современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.
	Владеет: Способами и методами применения современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.
ПК 2 – Способен воплощать дизайн-идеи с помощью средств специализированного программного обеспечения в объеме, необходимом для профессиональной деятельности	
ИПК 2.1 Применяет в профессиональной деятельности навыки работы с профессиональными информационными систе-мами	Знает: Основные методы применения навыков в профессиональной деятельности при работе с профессиональными информационными системами
	Умеет: Грамотно и профессионально применять в профессиональной деятельности навыки работы с профессиональными информационнным системами
	Владеет: Способами и методами применения в профессиональной деятельности навыки работы с профессиональными информационными системами
ИПК 2.2 Умеет использовать средства специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и вы-полнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности	Знает: Основные методы применения и использования средств специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности
	Умеет: Грамотно и профессионально использовать средства специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности
	Владеет: Способами и методами использования средства специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности Способами и методами применения современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 5 и 6 семестре (очная форма)

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
	5 семестр					
1.	Основы работы в программной среде Corel DRAW	74	-	-	48	26
2.	Основы работы с искусственным интеллектом	7			2	5
	6 семестр					
2.	Основы работы в программной среде Photoshop	35	-	-	10	25
3.	Основы работы в программной среде Clo3D	46			26	20
	ИТОГО по разделам дисциплины	162	-	-	86	76
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	-	-	-	-	-
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,6	-	-	-	-
	Подготовка к текущему контролю	-	-	-	-	-
	Подготовка к экзамену	53,4	-	-	-	-
	Общая трудоемкость по дисциплине	216	-	-	86	76

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые работы не предусмотрены.

Изучение дисциплины заканчивается аттестацией в форме экзамена.

Автор РПД: преподаватель кафедры дизайна костюма КубГУ Осанова Э.В.