

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

«Б1.В.ДВ.04.01 Методологии разработки программного обеспечения»

Направление

подготовки/специальности **02.03.01. Математика и компьютерные науки.**

Объем трудоемкости: 3 зачетных единицы.

Цель дисциплины: изучение основных моделей, этапов, методов и технологий используемых при разработке программного обеспечения (ПО) и информационных систем (ИС).

Задачи дисциплины: научить проводить обследование предметной области и выполнять формализацию материалов обследования с целью реализации проекта по созданию ПО; разрабатывать концептуальную модель и выбор методологии для прикладной области; научить выбирать инструментальные средства и технологии проектирования ПО; изучить методы анализа прикладной области, информационных потребностей; овладеть навыками разработки и внедрения ПО; дать представление по современным технологиям разработки ПО.

Место дисциплины в структуре ООП ВО. Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений дисциплины по выбору Блока «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
ПК-1 Способен демонстрировать базовые знания математических и естественных наук, основ программирования и информационных технологий	
ПК-1.4. Собирает и анализирует научно-техническую информацию с учетом базовых представлений, полученных в области фундаментальной математики, механики, естественных наук, программирования и информационных технологий	знает базовый математический и алгоритмический аппарат связанный с прикладной математикой, информатикой и разработкой ПО;
	умеет выполнять стандартные действия, решать типовые задачи с учетом основных понятий и общих закономерностей, формулируемых в рамках базовых дисциплин математики, информатики и естественных наук;
	владеет навыками решения практических задач, базовыми знания естественных наук, математики и информатики, связанными с прикладной математикой, информатикой и разработкой ПО.
ПК-5 Способен использовать современные методы разработки и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования и пакетов прикладных программ моделирования	
ПК-5.3. Применяет в профессиональной деятельности методику исследования и создания новых моделей, методов и технологий в математике, механике и естественных науках	знает методы математического и алгоритмического моделирования при решении теоретических и прикладных задач, связанных с разработкой ПО;
	умеет понимать и применять на практике компьютерные технологии для решения различных задач, связанных с разработкой ПО;
	владеет методами математического и алгоритмического

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
	моделирования при решении теоретических и прикладных задач, связанных с разработкой ПО.

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Эволюция информационных систем и программного обеспечения	8	2	-	2	4
2.	Жизненный цикл программного обеспечения	10	2	-	4	4
3.	Языки и технологии программирования	10	2	-	4	4
4.	Технологии структурирования информации	10	2	-	4	4
5.	Методология программирования систем хранения информации	10	2	-	4	4
6.	Программное обеспечение для построения распределенных информационных систем	10	2	-	4	4
7.	Технологии параллельного программирования	10	2	-	4	4
	ИТОГО по разделам дисциплины	68	14	-	26	28
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3				
	Подготовка к текущему контролю	35,7				
	Общая трудоемкость по дисциплине	108	14		26	28

Курсовые работы: не предусмотрены.

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен.

Автор к. ф-м.н., доцент кафедры вычислительной математики и информатики Кирий В.А.