

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Факультет компьютерных технологий и прикладной математики

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по учебной работе,
качеству образования – первый
проректор

Хагуров Т.А.

подпись

« 29 » августа 2025 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
Б1.В.ДВ.02.02 «Состязательные и автоэнкодерные модели»

Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Направленность (профиль) Современные методы машинного обучения и
компьютерного зрения

Форма обучения очная

Квалификация бакалавр

Краснодар 2025

Рабочая программа дисциплины «Состязательные и автоэнкодерные модели» составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика.

Программу составил(и):

С. Г. Сеница, доцент КИТ, к.т.н.

И.О. Фамилия, должность, ученая степень, ученое звание



подпись

Рабочая программа дисциплины утверждена на заседании центра
искусственного интеллекта
протокол № 01 «28» августа 2025 г.
Руководитель центра ИИ Коваленко А.В.



подпись

Утверждена на заседании учебно-методической комиссии факультета
Компьютерных Технологий и Прикладной Математики

протокол № 1 « 28 » августа 2025 г.

Председатель УМК факультета

Коваленко А.В.

фамилия, инициалы



подпись

Рецензенты:

Мостовой Евгений Викторович, генеральный директор ООО «Портал-Юг»,
e-mail: mostovoy@portal-yug.ru

Луценко Евгений Вениаминович, доктор экономических наук, кандидат
технических наук, профессор кафедры компьютерных технологий и систем
Федерального государственного бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Кубанский государственный аграрный университет
имени И.Т. Трубилина», e-mail: prof.lutsenko@gmail.com

1 Цели и задачи изучения дисциплины (модуля)

1.1 Цель освоения дисциплины

Цель дисциплины – сформировать у студентов систематизированные знания и практические навыки в области проектирования, разработки, адаптации, оптимизации и промышленного внедрения генеративных состязательных и автоэнкодерных моделей для работы с изображениями, видео и мультимодальными данными с упором на контролируемую генерацию изображений и видео.

1.2 Задачи дисциплины

- Изучить математические основы, архитектуры и алгоритмы обучения современных состязательных и автоэнкодерных моделей (VAE, GAN, Diffusion Models, Autoregressive Models).
- Освоить инструментарий для работы с генеративными моделями (PyTorch, Hugging Face, Diffusers, ComfyUI) и современные техники их адаптации (Fine-Tuning, LoRA, QLoRA, Дистилляция) и оптимизации (Прунинг, Квантование), ControlNet.
- Сформировать навыки полного цикла разработки: от анализа требований и подготовки данных до обучения, оценки, оптимизации и развертывания генеративных моделей в составе информационных систем.
- Развить способность к критическому анализу научных статей, постановке и проведению экспериментов, а также к генерации идей для модификации и создания новых архитектур генеративных сетей.

1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Состязательные и автоэнкодерные модели» относится к дисциплинам по выбору, код Б1.В.ДВ.02.02.

Дисциплина в значительной степени **взаимодействует для формирования компетенций** с дисциплинами:

- Нейросетевые технологии;
- Обработка естественного языка;
- Современные методы компьютерного зрения;
- Подготовка данных машинного обучения.

Требованием к «входным» знаниям является понимание основ машинного обучения, программирования на Python, администрирования Linux.

1.4 Профессиональные роли в структуре образовательной программы

Роль 1: **Data Engineer (Инженер по данным)**

Задачи:

- Проектирование и построение ETL-процессов
- Создание и оптимизация хранилищ данных
- Обеспечение качества и доступности данных
- Настройка инфраструктуры для обработки больших данных
- Интеграция разрозненных источников данных
- Работа с данными в области природопользования, медицины, связи и телекоммуникаций

Роль 2: **ML Engineer (Инженер МО)**

Задачи:

- Реализация ML-моделей в продуктивных системах

- Оптимизация производительности и масштабирование моделей
- Разработка ML-пайплайнов и автоматизация процессов
- Мониторинг качества моделей в продуктиве
- Интеграция ML-решений с бизнес-приложениями

Роль 3: MLOps (Специалист по эксплуатации ИИ)

Задачи:

- Автоматизация процессов обучения и развертывания моделей
- Мониторинг производительности ML-систем
- Управление версиями моделей и данных
- Обеспечение CI/CD для ML-проектов
- Оптимизация вычислительных ресурсов

1.5 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

DL-1 (Э)

Способен применять и (или) разрабатывать архитектуры глубоких нейронных сетей

DL-1.6 Способен разрабатывать, адаптировать и внедрять генеративные нейронные сети для решения практических задач, включая создание новых архитектур, оптимизацию обучения и промышленное развертывание моделей

Разрабатывает новые архитектуры генеративных сетей, адаптивно применяет архитектуру VAE+GAN; разрабатывает капсульные сети

DL-1.7 Способен разрабатывать, оптимизировать и применять автоэнкодеры (AE) и вариационные автоэнкодеры (VAE) для решения задач снижения размерности, генерации данных и обнаружения аномалий, включая создание архитектур, обучение моделей и их внедрение в продуктивную среду

Применяет математические основы формирования пространства скрытых эмбедингов; знает вероятностный характер и отличия естественного и искусственного генеративного процессов; Знает математические основы функционирования вероятностного автокодировщика; обосновывает применение дивергенции Кульбака-Лейблера через основное тождество автокодировщиков

DL-1.11 Способен применять, адаптировать и разрабатывать методы сжатия нейронных сетей для оптимизации производительности моделей, включая квантование, прунинг, дистилляцию и другие техники, с учетом требований к качеству и вычислительной эффективности.

Владеет аппаратом структурированного и неструктурированного прунинга, знает стратегии прореживания. Разрабатывает новые методы сжатия.

DL-1.12 Способен применять, адаптировать и разрабатывать методы дообучения нейронных сетей для эффективной адаптации моделей к новым задачам и доменам.

Владеет продвинутыми техниками (adapter layers, LoRA, prefix-tuning). Комбинирует различные стратегии адаптации. Работает с малыми датасетами (few-shot learning)

DL-2 (Э)

Способен применять и (или) разрабатывать современные архитектуры генеративных глубоких сетей

DL-2.1 Применяет известные архитектуры генеративных глубоких нейронных сетей для решения прикладной задачи (генерация текста, генерация изображений по тексту, синтез речи и т.д.), при необходимости проводя дообучение на наборах данных

Модифицирует архитектуры под специфические требования. Разрабатывает гибридные подходы (например, диффузионные модели + GAN). Оптимизирует архитектуры для целевых аппаратных платформ. Разрабатывает новые методы дообучения для генеративных моделей. Применяет few-shot/zero-shot learning техники. Реализует reinforcement learning для генерации.

LLM-1 (П)

Способен применять и (или) разрабатывать генеративные модели и БЯМ

LLM-1.1 Знает архитектуры генеративных моделей

Сравнивает архитектуры и выбирает подходящую под задачу

LLM-1.4 Понимает принципы генерации в мультимодальных моделях

Использует мультимодальные модели для captioning и tagging

LLM-2 (П)

Способен дообучать, адаптировать и оптимизировать генеративные модели под специфические задачи и условия применения

LLM-2.1 Понимает принципы fine-tune

Применяет fine-tune к предобученным моделям на новых датасетах

FC-1 (Б)

Способен проводить фронтальные исследования в области архитектур, алгоритмов МО, оптимизации и математики

FC-1.2 Разрабатывает новые архитектуры глубоких нейросетей

Знает передовые архитектуры в основных триадах: архитектура-данные-задача, принципы их построения, сильные и слабые стороны. Знает особенности наиболее часто встречающихся вычислителей, умеет подбирать архитектуры, адекватные особенностям вычислительных устройств.

FC-2 (Б)

Способен проводить фронтальные исследования в области фундаментальных и генеративных моделей

FC-2.3 Исследует и создает мультимодальные большие языковые модели (LLM)

Дообучает готовые мультимодальные модели (Flamingo, LLaVA). Строит пайплайны согласования данных разных модальностей. Владеет техниками базового выравнивания модальностей через CLIP-подобные энкодеры. Оценивает качество через стандартные метрики (cross-modal retrieval accuracy)

2. Структура и содержание дисциплины

2.1 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 4 зач. ед. (144 часа), их распределение по видам работ представлено в таблице

Вид учебной работы	Всего часов	Семестры (часы)				
		7				
Контактная работа, в том числе:	72,2	72,2				

Аудиторные занятия (всего):	68	68					
Занятия лекционного типа	34	34					
Лабораторные занятия	34	34					
Занятия семинарского типа (семинары, практические занятия)							
Иная контактная работа:	4,2	4,2					
Контроль самостоятельной работы (КСР)	4	4					
Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2	0,2					
Самостоятельная работа, в том числе:	35,8	35,8					
Выполнение заданий, проект	35,8	35,8					
Контроль:							
Подготовка к зачету	7	7					
Общая трудоемкость	час.	108	108				
	в том числе контактная работа	72,2	72,2				
	зач. ед	3	3				

2.2 Структура дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 7 семестре

№	Наименование разделов (тем)	Всего	Количество часов			
			Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Введение и основы	27,8	8		8	11,8
2.	Современные архитектуры и мультимодальность	42	14		14	14
3.	Оптимизация, адаптация и инженерия	36	12		12	12
ИТОГО по разделам дисциплины		103,8	34		34	35,8
Контроль самостоятельной работы (КСР)		4				
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,2				
Подготовка к текущему контролю						
Общая трудоемкость по дисциплине		108				

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия/семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

2.3 Содержание разделов (тем) дисциплины

2.3.1 Занятия лекционного типа

№	Наименование раздела (темы)	Содержание раздела (темы)	Форма текущего контроля
1	2	3	4
1.	Введение и основы	Введение в генеративные модели. Постановка проблемы генерации. Обзор семейств моделей: явные и неявные модели правдоподобия. GAN, VAE, Autoregressive models, Normalizing Flows, Diffusion Models. Сравнительный анализ, сильные и слабые стороны. Математические	ЛР

№	Наименование раздела (темы)	Содержание раздела (темы)	Форма текущего контроля
1	2	3	4
		основы: распределения, правдоподобие, KL-дивергенция. ControlNet.	
2.	Введение и основы	Вариационные автоэнкодеры (VAE). Архитектура Encoder-Decoder. Нижняя вариационная граница (ELBO). Принцип работы и математический вывод. Условные VAE (CVAE). Проблема "размытости" и методы борьбы с ней.	ЛР
3.	Введение и основы	Состязательные сети (GAN). Архитектура генератора и дискриминатора. Функция потерь min-max. Проблемы обучения GAN (исчезающие градиенты, коллапс мод). Методы стабилизации (Wasserstein GAN, Gradient Penalty, Spectral Normalization).	ЛР
4.	Введение и основы	Авторегрессионные и трансформерные модели для генерации. Принцип цепи Маркова в генерации текста. Архитектура Transformer (Self-Attention, Positional Encoding). Эволюция GPT-семейства. In-Context Learning. Сравнение Encoder-Decoder (T5) и Decoder-only (GPT) архитектур.	ЛР
5.	Современные архитектуры и мультимодальность	Диффузионные модели. Основы. Формулировка прямого и обратного процессов. Диффузионные вероятностные модели (DDPM). Алгоритмы обучения и сэмплинга.	ЛР
6.	Современные архитектуры и мультимодальность	Диффузионные модели. Ускорение и контроль. Ускорение сэмплинга (DDIM). Classifier-free guidance. Условная и контролируемая генерация. Модели Latent Diffusion (Stable Diffusion, VQ-VAE).	ЛР
7.	Современные архитектуры и мультимодальность	Мультимодальные генеративные модели. Раннее и позднее слияние. Cross-Modal Attention. Архитектуры CLIP, BLIP. Мультимодальные большие модели: Flamingo, LLaVA, Cosmos. Задачи контрастивного обучения и выравнивания модальностей.	ЛР
8.	Современные архитектуры и мультимодальность	Генерация видео. Особенности временной согласованности. Архитектуры на основе диффузионных моделей (Video Diffusion Models). Трансформеры для видео. Применение для анимации.	ЛР
9.	Современные архитектуры и мультимодальность	Модели Qwen. Multimodal Diffusion Transformer (MMDiT). Модели Wan. Mixture of experts. Архитектура, практическое использование для генерации анимации, реставрации хроники.	ЛР
10.	Современные архитектуры и мультимодальность	ControlNet. Canny Edge: Контроль по контурам. Hough Lines (MLSD): Контроль прямых линий. Human Pose (OpenPose): Контроль позы людей (скелет). Depth Maps (MiDaS)	ЛР

№	Наименование раздела (темы)	Содержание раздела (темы)	Форма текущего контроля
1	2	3	4
11.	Современные архитектуры и мультимодальность	Модели ESRGAN, Real-ESRGAN. Задачи восстановления и апскейла видео.	ЛР
12.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Методы эффективного дообучения (Parameter-Efficient Fine-Tuning - PEFT). Adapter Layers, Prefix-Tuning, Prompt Tuning. LoRA (Low-Rank Adaptation) и QLoRA: математическое обоснование, преимущества, практические сценарии использования.	ЛР
13.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Сжатие и ускорение нейронных сетей. Принципы прунинга (весовой, структурный). Квантование (пост-тренировочное, квантизация-aware training). Дистилляция знаний (Knowledge Distillation).	ЛР
14.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Обучение с подкреплением для генерации (RLHF). Применение RL для оптимизации генерации под недифференцируемые метрики. Пайплайн RLHF для выравнивания языковых моделей (на примере ChatGPT). Проблемы и вызовы.	ЛР
15.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Оценка качества генеративных моделей. Метрики для изображений: FID, IS, Precision/Recall. Метрики для текста: Perplexity, BLEU, ROUGE. Человеко-ориентированная оценка. Проблема оценки креативности и разнообразия.	ЛР
16.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Этика, безопасность и легальность генеративных моделей. Проблемы bias, fairness, глубоких подделок (deepfakes). Методы обнаружения сгенерированного контента. Техники повышения безопасности и надежности моделей (согласование, красные команды).	ЛР
17.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Промышленное внедрение и фронтис исследований. Проектирование архитектуры ИС с генеративными моделями. Системы кеширования, А/В тестирование. Обзор текущих трендов (World Models, Generative AI в промышленности и науке).	

Примечание: ЛР – отчет/защита лабораторной работы, КП - выполнение курсового проекта, КР - курсовой работы, РГЗ - расчетно-графического задания, Р - написание реферата, Э - эссе, К - коллоквиум, Т – тестирование, РЗ – решение задач.

2.3.2 Занятия семинарского типа

Не предусмотрены

2.3.3 Лабораторные занятия

№	Наименование раздела (темы)	Наименование лабораторных работ	Форма текущего контроля
1	2	3	4
1.	Введение и основы	Визуальное программирование пайплайнов генерации в ComfyUI: основы.	ЛР
2.	Введение и основы	Создание сложных workflow в ComfyUI: использование ControlNet, работа с нодами. Ablation studies.	ЛР
3.	Введение и основы	Настройка окружения conda и основы PyTorch для генеративных задач. Работа с Hugging Face.	ЛР
4.	Введение и основы	Интеграция генеративных моделей в веб-сервис с использованием FastAPI.	ЛР
5.	Современные архитектуры и мультимодальность	Реализация и обучение VAE на датасете MNIST/FashionMNIST.	ЛР
6.	Современные архитектуры и мультимодальность	Реализация и обучение DCGAN на датасете CIFAR-10.	ЛР
7.	Современные архитектуры и мультимодальность	Fine-tuning предобученной GPT-модели для генерации изображений.	ЛР
8.	Современные архитектуры и мультимодальность	Применение LoRA для дообучения Stable Diffusion на собственном датасете.	ЛР
9.	Современные архитектуры и мультимодальность	Работа с диффузионными моделями через Hugging Face Diffusers: безусловная и условная генерация.	ЛР
10.	Современные архитектуры и мультимодальность	Мультимодальность: использование CLIP для семантического поиска и улучшения генерации.	ЛР
11.	Современные архитектуры и мультимодальность	Работа с моделями повышения качества изображений: Real-ESRGAN.	ЛР
12.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Практика прунинга и квантования.	ЛР
13.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Практика дистилляции: сжатие генеративной модели.	ЛР
14.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Комплексная оценка качества генеративной модели: расчет FID, субъективная оценка.	ЛР
15.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Дообучение мультимодальной модели LLaVA на собственном датасете.	ЛР
16.	Оптимизация, адаптация и инженерия	RLHF в RL4LMs.	ЛР
17.	Оптимизация, адаптация и инженерия	Fine-tuning модели Qwen с использованием LoRA на собственном датасете в ComfyUI. Logit lens.	ЛР

Примечание: ЛР – отчет/защита лабораторной работы, КП - выполнение курсового проекта, КР - курсовой работы, РГЗ - расчетно-графического задания, Р - написание реферата, Э - эссе, К - коллоквиум, Т – тестирование, РЗ – решение задач.

2.3.4 Примерная тематика курсовых работ (проектов)

Курсовая работа не предусмотрена. В качестве курсового проекта студенты защищают инфраструктуру проекта веб-приложения с использованием ML по заданию от индустриального партнера.

2.4 Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

№	Вид СРС	Перечень учебно-методического обеспечения дисциплины по выполнению самостоятельной работы
1	2	3
1	Изучение теоретического материала	Методические указания по организации самостоятельной работы студентов, утвержденные кафедрой информационных технологий, протокол №1 от 30.08.2019
2	Решение задач	Методические указания по организации самостоятельной работы студентов, утвержденные кафедрой информационных технологий, протокол №1 от 30.08.2019

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ) предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа,
- в форме аудиофайла,
- в печатной форме на языке Брайля.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа,
- в форме аудиофайла.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

3. Образовательные технологии

В соответствии с требованиями ФГОС в программа дисциплины предусматривает использование в учебном процессе следующих образовательные технологии: чтение лекций с использованием мультимедийных технологий; метод малых групп, разбор практических задач и кейсов.

При обучении используются следующие образовательные технологии:

–Технология коммуникативного обучения – направлена на формирование коммуникативной компетентности студентов, которая является базовой, необходимой для адаптации к современным условиям межкультурной коммуникации.

–Технология разноуровневого (дифференцированного) обучения – предполагает осуществление познавательной деятельности студентов с учётом их индивидуальных способностей, возможностей и интересов, поощряя их реализовывать свой творческий потенциал. Создание и использование диагностических тестов является неотъемлемой частью данной технологии.

–Технология модульного обучения – предусматривает деление содержания дисциплины на достаточно автономные разделы (модули), интегрированные в общий курс.

–Информационно-коммуникационные технологии (ИКТ) - расширяют рамки образовательного процесса, повышая его практическую направленность, способствуют интенсификации самостоятельной работы учащихся и повышению познавательной активности. В рамках ИКТ выделяются 2 вида технологий:

–Технология использования компьютерных программ – позволяет эффективно дополнить процесс обучения языку на всех уровнях.

–Интернет-технологии – предоставляют широкие возможности для поиска информации, разработки научных проектов, ведения научных исследований.

–Технология индивидуализации обучения – помогает реализовывать личностно-ориентированный подход, учитывая индивидуальные особенности и потребности учащихся.

–Проектная технология – ориентирована на моделирование социального взаимодействия учащихся с целью решения задачи, которая определяется в рамках профессиональной подготовки, выделяя ту или иную предметную область.

–Технология обучения в сотрудничестве – реализует идею взаимного обучения, осуществляя как индивидуальную, так и коллективную ответственность за решение учебных задач.

–Игровая технология – позволяет развивать навыки рассмотрения ряда возможных способов решения проблем, активизируя мышление студентов и раскрывая личностный потенциал каждого учащегося.

–Технология развития критического мышления – способствует формированию разносторонней личности, способной критически относиться к информации, умению отбирать информацию для решения поставленной задачи.

–Комплексное использование в учебном процессе всех вышеназванных технологий стимулируют личностную, интеллектуальную активность, развивают познавательные процессы, способствуют формированию компетенций, которыми должен обладать будущий специалист.

○Основные виды интерактивных образовательных технологий включают в себя:

–работа в малых группах (команде) - совместная деятельность студентов в группе под руководством лидера, направленная на решение общей задачи путём творческого сложения результатов индивидуальной работы членов команды с делением полномочий и ответственности;

–проектная технология - индивидуальная или коллективная деятельность по отбору, распределению и систематизации материала по определенной теме, в результате которой составляется проект;

–анализ конкретных ситуаций - анализ реальных проблемных ситуаций, имевших место в соответствующей области профессиональной деятельности, и поиск вариантов лучших решений;

–развитие критического мышления – образовательная деятельность, направленная на развитие у студентов разумного, рефлексивного мышления, способного выдвинуть новые идеи и увидеть новые возможности.

Подход разбора конкретных задач и ситуаций широко используется как преподавателем, так и студентами во время лекций, лабораторных занятий и анализа результатов самостоятельной работы. Это обусловлено тем, что при исследовании и решении каждой конкретной задачи имеется, как правило, несколько методов, а это требует разбора и оценки целой совокупности конкретных ситуаций.

Семестр	Вид занятия	Используемые интерактивные образовательные технологии	количество интерактивных часов
7	ЛР	Практические занятия в режимах взаимодействия «преподаватель – студент» и «студент – студент»	46
Итого			46

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия/семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Темы, задания и вопросы для самостоятельной работы призваны сформировать навыки поиска информации, умения самостоятельно расширять и углублять знания, полученные в ходе лекционных и практических занятий.

Подход разбора конкретных ситуаций широко используется как преподавателем, так и студентами при проведении анализа результатов самостоятельной работы.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций с использованием электронной почты.

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций с использованием электронной почты.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

4. Оценочные и методические материалы

4.1 Оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «DataOps & ML Ops».

Оценочные средства включает контрольные материалы для проведения **текущего контроля** в форме оценки лабораторных работ к проекта к **экзамену**.

Оценочные средства для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья выбираются с учетом их индивидуальных психофизических особенностей.

– при необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на экзамене;

– при проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья предусматривается использование технических средств, необходимых им в связи с их индивидуальными особенностями;

– при необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине (модулю) предусматривает предоставление

информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

Структура оценочных средств для текущей и промежуточной аттестации

№ п/п	Контролируемые разделы (темы) дисциплины*	Код контролируемой компетенции (или ее части)	Наименование оценочного средства	
			Текущий контроль	Промежуточная аттестация
1	Введение и основы	LLM-1	<i>ЛР 1-4</i>	<i>Проект с кейсом от индустриального партнера</i>
2	Современные архитектуры и мультимодальность	LLM-1, LLM-2	<i>ЛР 5-11</i>	<i>Проект с кейсом от индустриального партнера</i>
3	Оптимизация, адаптация и инженерия	DL-1, DL-2, FC-1, FC-2	<i>ЛР 12-17</i>	<i>Проект с кейсом от индустриального партнера</i>

Показатели, критерии и шкала оценки сформированных компетенций

Соответствие **пороговому уровню** освоения компетенций планируемым результатам обучения и критериям их оценивания (оценка: **зачтено**):

DL-1 (Э)

Способен применять и (или) разрабатывать архитектуры глубоких нейронных сетей

DL-1.6 Способен разрабатывать, адаптировать и внедрять генеративные нейронные сети для решения практических задач, включая создание новых архитектур, оптимизацию обучения и промышленное развертывание моделей

Разрабатывает новые архитектуры генеративных сетей, адаптивно применяет архитектуру VAE+GAN; разрабатывает капсульные сети

DL-1.7 Способен разрабатывать, оптимизировать и применять автоэнкодеры (AE) и вариационные автоэнкодеры (VAE) для решения задач снижения размерности, генерации данных и обнаружения аномалий, включая создание

Применяет математические основы формирования пространства скрытых эмбедингов; знает вероятностный характер и отличия естественного и искусственного генеративного процессов; Знает математические основы функционирования вероятностного автокодировщика; обосновывает применение

архитектур, обучение моделей и их внедрение в продуктивную среду
DL-1.11 Способен применять, адаптировать и разрабатывать методы сжатия нейронных сетей для оптимизации производительности моделей, включая квантование, прунинг, дистилляцию и другие техники, с учетом требований к качеству и вычислительной эффективности.

DL-1.12 Способен применять, адаптировать и разрабатывать методы дообучения нейронных сетей для эффективной адаптации моделей к новым задачам и доменам.

DL-2 (Э)

Способен применять и (или) разрабатывать современные архитектуры генеративных глубоких сетей

DL-2.1 Применяет известные архитектуры генеративных глубоких нейронных сетей для решения прикладной задачи (генерация текста, генерация изображений по тексту, синтез речи и т.д.), при необходимости проводя дообучение на наборах данных

LLM-1 (П)

Способен применять и (или) разрабатывать генеративные модели и БЯМ

LLM-1.1 Знает архитектуры генеративных моделей

LLM-1.4 Понимает принципы генерации в мультимодальных моделях

LLM-2 (П)

Способен дообучать, адаптировать и оптимизировать генеративные модели под специфические задачи и условия применения

LLM-2.1 Понимает принципы fine-tune

FC-1 (Б)

Способен проводить фронтальные исследования в области архитектур, алгоритмов МО, оптимизации и математики

FC-1.2 Разрабатывает новые архитектуры глубоких нейросетей

FC-2 (Б)

Способен проводить фронтальные исследования в области фундаментальных и генеративных моделей

дивергенции Кульбака-Лейблера через основное тождество автокодировщиков

Владеет аппаратом структурированного и неструктурированного прунинга, знает стратегии прореживания. Разрабатывает новые методы сжатия.

Владеет продвинутыми техниками (adapter layers, LoRA, prefix-tuning). Комбинирует различные стратегии адаптации. Работает с малыми датасетами (few-shot learning)

Модифицирует архитектуры под специфические требования. Разрабатывает гибридные подходы (например, диффузионные модели + GAN). Оптимизирует архитектуры для целевых аппаратных платформ. Разрабатывает новые методы дообучения для генеративных моделей. Применяет few-shot/zero-shot learning техники. Реализует reinforcement learning для генерации.

Сравнивает архитектуры и выбирает подходящую под задачу

Использует мультимодальные модели для captioning и tagging

Применяет fine-tune к предобученным моделям на новых датасетах

Знает передовые архитектуры в основных триадах: архитектура-данные-задача, принципы их построения, сильные и слабые стороны. Знает особенности наиболее часто встречающихся вычислителей, умеет подбирать архитектуры, адекватные особенностям вычислительных устройств.

FC-2.3 Исследует и создает мульти-модальные большие языковые модели (LLM)

Дообучает готовые мультимодальные модели (Flamingo, LLaVA). Строит пайплайны согласования данных разных модальностей. Владеет техниками базового выравнивания модальностей через CLIP-подобные энкодеры. Оценивает качество через стандартные метрики (cross-modal retrieval accuracy)

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Пример лабораторной работы

Лабораторная работа №1: Настройка ComfyUI

Цель работы:

Сформировать базовые практические навыки работы с инструментарием для построения workflow генеративных нейронных сетей на примере ComfyUI.

Задачи:

Изучить принципы работы с системами управления окружениями (Conda)
Настроить изолированное Python-окружение с помощью Conda
Установить и опробовать работу Comfy UI.

Ожидаемые результаты:

Сгенерированные по текстовому описанию изображения.

Ход работы

1. Установите conda, создайте виртуальное окружение и установите необходимые пакеты:

```
# Установите conda
wget https://repo.anaconda.com/miniconda/Miniconda3-latest-Linux-x86_64.sh -O ~/miniconda3/miniconda.sh

bash ~/miniconda3/miniconda.sh -b -u -p ~/miniconda3

rm ~/miniconda3/miniconda.sh

source ~/miniconda3/bin/activate

conda init --all

# Проверить установку Conda
conda --version

# Обновить Conda при необходимости
conda update -n base -c defaults conda

# Создать новое окружение с Python 3.12

conda create -n generative-ai python=3.12

# Активировать окружение
conda activate generative-ai

# Установить основные пакеты
```

```
conda install pytorch torchvision torchaudio pytorch-cuda=12.1 -c pytorch -c nvidia
```

```
conda install matplotlib numpy pandas transformers datasets huggingface_hub
```

```
# Фиксим баг libtorch_cpu.so: undefined symbol: iJIT_NotifyEvent на AMD CPU  
conda install mkl=2023.1.0
```

```
# test_environment.py  
import torch  
import transformers  
print(f"PyTorch version: {torch.__version__}")  
print(f"CUDA available: {torch.cuda.is_available()}")  
print(f"Transformers version: {transformers.__version__}")
```

2. Установите ComfyUI:

```
git clone https://github.com/comfyanonymous/ComfyUI.git  
cd ComfyUI  
pip install -r requirements.txt
```

```
python main.py
```

```
#Создайте workflow Text2Img на основе Wan2. Скачайте модели для Workflow WAN  
Text To Video
```

```
# Отредактируйте пути хранения файлов моделей, например /mnt/share/Models/  
mv extra_model_paths.yaml.example extra_model_paths.yaml  
nano extra_model_paths.yaml  
cd /mnt/share  
mkdir Models  
cd Models  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.1_ComfyUI_repackaged/resolve/main/split_files/text_encoders/umt5_xx  
l_fp8_e4m3fn_scaled.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/vae/wan2.1_vae.safete  
nsors  
https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/diffusion_models/wan2  
.2_i2v_high_noise_14B_fp8_scaled.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/diffusion_models/wan2  
.2_i2v_high_noise_14B_fp8_scaled.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/diffusion_models/wan2  
.2_i2v_low_noise_14B_fp8_scaled.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/loras/wan2.2_i2v_ligh  
tx2v_4steps_lora_v1_high_noise.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/loras/wan2.2_i2v_ligh  
tx2v_4steps_lora_v1_low_noise.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/diffusion_models/wan2  
.2_ti2v_5B_fp16.safetensors  
wget https://huggingface.co/Comfy-  
Org/Wan_2.2_ComfyUI_Repackaged/resolve/main/split_files/vae/wan2.2_vae.safete  
nsors
```

3. Сгенерируйте несколько изображений с помощью шаблонного Workflow.

4. Составьте отчет и загрузите в Moodle.

Требования к отчету

1. Титульный лист

Название работы, ФИО студента, группа, дата.

2. Введение

Цель и задачи работы.

Описание приложения.

3. Теоретическая часть

Кратко описать суть работы.

4. Реализация

История команд.

5. Результаты

Скриншоты работы .

6. Выводы

Проблемы, возникшие при выполнении задания.

Критерии оценки

Зачтено: Comfy UI настроен, протестирована работа модели с HuggingFace.

Не зачтено: Окружение не настроено или модель не работает.

Рекомендуемые инструменты

- Python.

Зачетно-экзаменационные материалы для промежуточной аттестации (зачет)

Описание командного проекта

Название: "Разработка и развертывание системы с использованием генеративного ИИ"

Цель: Спроектировать, реализовать и развернуть веб-приложение с использованием генеративного ИИ.

Задачи команды (3-4 человека):

1. Анализ предметной области и проектирование архитектуры:

- Выбрать предметную область (см. задачи промышленных партнеров).
- Сформулировать требования к системе: функциональные (точность, latency) и нефункциональные (воспроизводимость, масштабируемость).
- Спроектировать архитектуру системы с использованием диаграмм (UML), выделив компоненты для сбора данных, их проверки, обучения, сервинга и мониторинга.
- Обосновать выбор стека технологий для каждого компонента.

2. Разработка и настройка инфраструктуры:

- Создать GitLab-репозиторий с правильной структурой папок (data, models, src, pipelines).
- Настроить DVC для версионирования данных и моделей, интегрировав его с удаленным хранилищем (Yandex Cloud).
- Реализовать конвейер CI/CD в GitLab, который:
 - Запускает тесты кода и данных при каждом коммите.
 - Запускает тренировочный пайплайн при изменении данных или кода модели (Continuous Training).

3. Реализация ML-пайплайна и мониторинг:

- Реализовать скрипты для сбора и симуляции потока новых данных, fine-тюнинга модели.
- Реализовать скрипт проверки качества новых данных (Data Validation) и детектирования дрейфа концепций (Concept Drift).

4. Разработка веб-приложения:

- Реализовать веб-приложение, использующее разработанную генеративную модель.

Результат: Команда представляет работающий прототип веб-приложения с использованием генеративного ИИ, документацию по архитектуре, репозиторий с кодом и пайплайнами, а также отчет по результатам работы системы в режиме Continuous Training.

Перечень компетенций (части компетенции), проверяемых оценочным средством LLM-1, LLM-2, DL-1, DL-2

4.2 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Методические рекомендации, определяющие процедуры оценивания на экзамене:

Процедура промежуточной аттестации проходит в соответствии с Положением о текущем контроле и промежуточной аттестации обучающихся ФГБОУ ВО «КубГУ».

Итоговой формой контроля сформированности компетенций у обучающихся по дисциплине является зачет. Студенты обязаны сдать зачет в соответствии с расписанием и учебным планом.

ФОС промежуточной аттестации состоит из заданий и результатов текущего контроля.

Форма проведения экзамена: устно (защита проекта).

Преподавателю предоставляется право задавать студентам дополнительные вопросы по всей учебной программе дисциплины.

Результат сдачи зачета заносится преподавателем в экзаменационную ведомость и зачетную книжку.

Оценивание уровня освоения дисциплины основывается на качестве выполнения студентом заданий текущего контроля и проекта.

Критерии оценки:

Зачтено – выполнено 60% лабораторных работ и выполнен проект.

Не удовлетворительно – выполнено менее 60% лабораторных работ или не выполнен проект.

Методические рекомендации, определяющие процедуры оценивания лабораторных работ:

Процедура оценивания лабораторных работ проходит в соответствии с Положением о текущем контроле и промежуточной аттестации обучающихся ФГБОУ ВО «КубГУ».

По каждой лабораторной работе оформляется отчет. Отчеты сдаются на проверку руководителю в течение курса по мере их выполнения, и защищаются студентами в установленном порядке.

При защите отчета студенту могут быть заданы вопросы и дополнительные задания по сути лабораторной работы, в том числе из списка контрольных вопросов к данной лабораторной работе. При неудовлетворительной оценке знаний студента по теме данного отчета, студент возвращается к повторному изучению соответствующих материалов, после чего допускается к повторной защите. Неудовлетворительно выполненный отчет также возвращается на доработку.

Отчет должен содержать заголовок, тему лабораторной работы, цель, задание, индивидуальную тему, описание хода выполнения работы, необходимые прикладные материалы (схемы, макеты документов и т.п.), в соответствии с требованиями к содержанию, и выводы по работе.

Оценочные средства для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья выбираются с учетом их индивидуальных психофизических особенностей.

– при необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на экзамене;

– при проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья предусматривается использование технических средств, необходимых им в связи с их индивидуальными особенностями;

– при необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

4.3 Методические указания по организации лабораторных работ по дисциплине "Состязательные и автоэнкодерные модели"

1. Общие сведения

Образовательная программа: «Современные методы машинного обучения и компьютерное зрение».

Дисциплина: "Состязательные и автоэнкодерные модели".

Вид обеспечения: Проведение лабораторных работ.

Условия применения:

Для успешного выполнения лабораторных работ требуется:

Программное обеспечение:

- Язык программирования и окружение: Python 3.8+, Jupyter Notebook/Lab, Google Colab Pro.
- Основные фреймворки глубокого обучения: PyTorch (рекомендуется) или TensorFlow/Keras с акцентом на низкоуровневый API для кастомных архитектур.
- Специализированные библиотеки и фреймворки:
 - Для GAN: PyTorch GAN Zoo, pytorch-gan-metrics, clean-fid, torch-fidelity.
 - Для автоэнкодеров: стандартные библиотеки + кастомная реализация.
 - Для оценки: scikit-learn, perceptual (для LPIPS), Kornia (для метрик на GPU).
- Библиотеки для работы с данными: OpenCV, Pillow, albumentations для аугментации, webdataset для работы с большими датасетами.
- Визуализация и анализ: Matplotlib, Seaborn, t-SNE/UMAP для визуализации латентных пространств, TensorBoard/Weights & Biases.
- Оптимизация: ONNX, TensorRT (для продвинутого инференса и оптимизации).

Аппаратное обеспечение:

- Обязательно: Доступ к GPU NVIDIA с памятью не менее 8 ГБ (рекомендуется 16+ ГБ). Для обучения современных архитектур (StyleGAN, BigGAN) требуется несколько GPU или инстансы с большим объемом памяти (A100).
- Рекомендуется: Высокопроизводительные виртуальные машины с GPU через облачные сервисы.

Облачная инфраструктура и данные:

- Платформы для вычислений: Yandex DataSphere, Google Colab Pro
- Хранилища: Yandex Object Storage, Amazon S3 для хранения датасетов и чекпоинтов моделей.
- Датасеты: Доступ к разнообразным датасетам изображений: MNIST, CIFAR-10, CelebA, LSUN, FFHQ, ImageNet (ограниченно), а также специализированным (например, медицинским или спутниковым снимкам).

2. Цели, задачи и ожидаемые результаты**Цель:**

Сформировать у студентов глубокое практическое понимание архитектур, методов обучения, проблем устойчивости и применения состязательных сетей (GAN) и различных типов автоэнкодеров. Научить не только использовать, но и модифицировать эти модели для решения задач генерации, реконструкции, преобразования доменов и обучения представлений.

Задачи:**1. Базовые архитектуры и проблемы обучения:**

- Реализация и обучение Vanilla GAN, DCGAN на простых датасетах (MNIST, CelebA). Исследование проблем нестабильности обучения (режим коллапса, исчезающие градиенты) и методов их решения (например, использование Wasserstein loss, Spectral Normalization).
- Реализация и обучение стандартного, разреженного (Sparse) и шумоподавляющего (Denoising) автоэнкодера. Анализ и визуализация латентных пространств.

2. Вариационные и векторно-квантованные автоэнкодеры:

- Реализация и обучение Variational Autoencoder (VAE): работа с вариационным нижним пределом (ELBO), анализ баланса между точностью реконструкции и регуляризацией латентного пространства (KL-дивергенция).
- Реализация Vector Quantised-VAE (VQ-VAE) для дискретного латентного пространства. Исследование применения для генерации с помощью авторегрессивных моделей (PixelCNN).

3. Оценка и интерпретация:

- Расчет и интерпретация метрик качества генерации: Inception Score (IS), Fréchet Inception Distance (FID), Precision & Recall для распределений. Использование метрик на основе перцептивных особенностей (LPIPS).
- Качественный анализ: интерполяция в латентном пространстве GAN/VAE, арифметика в латентном пространстве, "прогулка" по латентным переменным.
- Оценка интерактивности и управляемости моделей.

4. Прикладные задачи и гибридные подходы:

- Применение моделей к прикладным задачам: аугментация данных для классификации, восстановление поврежденных изображений (inpainting), сжатие с потерями.
- Исследование гибридных архитектур: например, VAE-GAN, которые объединяют преимущества обоих подходов.
- Оптимизация обученных моделей для эффективного инференса (квантизация, pruning).

Ожидаемые результаты:

При выполнении лабораторных работ студенты смогут:

- Изучить математические основы, архитектуры и алгоритмы обучения современных состязательных и автоэнкодерных моделей (VAE, GAN, Diffusion Models, Autoregressive Models).
- Освоить инструментарий для работы с генеративными моделями (PyTorch, Hugging Face, Diffusers, ComfyUI) и современные техники их адаптации (Fine-Tuning, LoRA, QLoRA, Дистилляция) и оптимизации (Прунинг, Квантование), ControlNet.
- Сформировать навыки полного цикла разработки: от анализа требований и подготовки данных до обучения, оценки, оптимизации и развертывания генеративных моделей в составе информационных систем.
- Развить способность к критическому анализу научных статей, постановке и проведению экспериментов, а также к генерации идей для модификации и создания новых архитектур генеративных сетей.

- Самостоятельно реализовывать, обучать и отлаживать широкий спектр архитектур GAN и автоэнкодеров, понимая их внутреннюю механику и проблемы обучения.
- Осознанно выбирать архитектуру и функцию потерь для решения конкретной задачи (генерация, трансляция доменов, обучение представлений).
- Проводить комплексную качественную и количественную оценку генеративных моделей, используя современные метрики и методы визуализации.
- Модифицировать базовые архитектуры для адаптации к специфическим требованиям задачи или данным.
- Критически анализировать ограничения и этические аспекты использования генеративных моделей, включая вопросы bias, стабильности и потенциального misuse.
- Создавать прототипы систем, решающих практические задачи с использованием состязательных и автоэнкодерных моделей.

5. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины (модуля)

5.1 Основная литература:

- 1 Генеративное глубокое обучение. Как не мы рисуем картины, пишем романы и музыку. 2-е межд изд. Фостер Д. О’Reilly, 2024.
- 2 OpenAI API Documentation– URL: <https://platform.openai.com/docs>
- 3 Speech and Language Processing – 3rd ed. – Pearson, 2024. – 1024 p.
- 4 Кревецкий, А. В. Основы технологий искусственного интеллекта : учебное пособие : [16+] / А. В. Кревецкий, Ю. А. Ипатов, Н. И. Роженцова ; под общ. ред. А. В. Кревецкого ; Поволжский государственный технологический университет. – Йошкар-Ола : Поволжский государственный технологический университет, 2023. – 272 с. : ил., табл., схем. – Режим доступа: по подписке. – URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=714624> (дата обращения: 13.12.2025). – Библиогр.: с. 264-267. – ISBN 978-5-8158-2358-7. – Текст : электронный.
- 5 Обухов, А. Д. Системный анализ и обработка информации в интеллектуальных системах : учебное пособие / А. Д. Обухов, И. Л. Коробова ; Тамбовский государственный технический университет. – Тамбов : Тамбовский государственный технический университет (ТГТУ), 2020. – 81 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=720763> (дата обращения: 13.12.2025). – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-8265-2217-2. – Текст : электронный.
- 6 Generative Adversarial Neural Architecture Search. Seyed Saeed Changiz Rezaei, Fred X. Han, Di Niu, Mohammad Salameh, Keith Mills, Shuo Lian, Wei Lu, Shangling Jui// Proceedings of the Thirtieth International Joint Conference on Artificial Intelligence Main Track. Pages 2227-2234. <https://doi.org/10.24963/ijcai.2021/307>

5.2 Дополнительная литература:

- 1 Generative AI for Cloud Solutions. Paul Singh, Anurag Karuparti. Packt Publishing, 2024.
- 2 Deep Learning – MIT Press, 2016.
- 3 Radford, A., Kim, J.W., Hallacy, C., et al. Learning Transferable Visual Models From Natural Language Supervision // ICML. – 2021.
- 4 Документация PyTorch.

5.3 Периодические издания:

- 1 Базы данных компании «Ист Вью» <http://dlib.eastview.com>

- 2 Электронная библиотека GREBENNIKON.RU <https://grebennikon.ru/>

5.4. Интернет-ресурсы, в том числе современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Электронно-библиотечные системы (ЭБС):

- 1 ЭБС «ЮРАЙТ» <https://urait.ru/>
- 2 ЭБС «УНИВЕРСИТЕТСКАЯ БИБЛИОТЕКА ОНЛАЙН» <http://www.biblioclub.ru/>
- 3 ЭБС «BOOK.ru» <https://www.book.ru>
- 4 ЭБС «ZNANIUM.COM» www.znanium.com
- 5 ЭБС «ЛАНЬ» <https://e.lanbook.com>

Профессиональные базы данных

- 1 Scopus <http://www.scopus.com/>
- 2 ScienceDirect <https://www.sciencedirect.com/>
- 3 Журналы издательства Wiley <https://onlinelibrary.wiley.com/>
- 4 Научная электронная библиотека (НЭБ) <http://www.elibrary.ru/>
- 5 Полнотекстовые архивы ведущих западных научных журналов на Российской платформе научных журналов НЭИКОН <http://archive.neicon.ru>
- 6 Национальная электронная библиотека (доступ к Электронной библиотеке диссертаций Российской государственной библиотеки (РГБ) <https://rusneb.ru/>
- 7 Президентская библиотека им. Б.Н. Ельцина <https://www.prlib.ru/>
- 8 База данных CSD Кембриджского центра кристаллографических данных (CCDC) <https://www.ccdc.cam.ac.uk/structures/>
- 9 Springer Journals: <https://link.springer.com/>
- 10 Springer Journals Archive: <https://link.springer.com/>
- 11 Nature Journals: <https://www.nature.com/>
- 12 Springer Nature Protocols and Methods: <https://experiments.springernature.com/sources/springer-protocols>
- 13 Springer Materials: <http://materials.springer.com/>
- 14 Nano Database: <https://nano.nature.com/>
- 15 Springer eBooks (i.e. 2020 eBook collections): <https://link.springer.com/>
- 16 "Лекториум ТВ" <http://www.lektorium.tv/>
- 17 Университетская информационная система РОССИЯ <http://uisrussia.msu.ru>

Бесплатные образовательные ресурсы

- 1 Jupyter Notebook – интерактивные вычисления
- 2 Visual Studio Code – редактор кода с поддержкой Python
- 3 Google Scholar/arXiv – доступ к научным публикациям

Ресурсы свободного доступа

- 1 КиберЛенинка <http://cyberleninka.ru/>;
- 2 Американская патентная база данных <http://www.uspto.gov/patft/>
- 3 Министерство науки и высшего образования Российской Федерации <https://www.minobrnauki.gov.ru/>;
- 4 Федеральный портал "Российское образование" <http://www.edu.ru/>;
- 5 Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам" <http://window.edu.ru/>;
- 6 Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов <http://school-collection.edu.ru/> .
- 7 Проект Государственного института русского языка имени А.С. Пушкина "Образование на русском" <https://pushkininstitute.ru/>;
- 8 Справочно-информационный портал "Русский язык" <http://gramota.ru/>;
- 9 Служба тематических толковых словарей <http://www.glossary.ru/>;
- 10 Словари и энциклопедии <http://dic.academic.ru/>;

- 11 Образовательный портал "Учеба" <http://www.uceba.com/>;
- 12 Законопроект "Об образовании в Российской Федерации". Вопросы и ответы http://xn--273--84d1f.xn--plai/voprosy_i_otvety

Собственные электронные образовательные и информационные ресурсы КубГУ

- 1 Электронный каталог Научной библиотеки КубГУ
<http://megapro.kubsu.ru/MegaPro/Web>
- 2 Электронная библиотека трудов ученых КубГУ
<http://megapro.kubsu.ru/MegaPro/UserEntry?Action=ToDb&idb=6>
- 3 Среда модульного динамического обучения <http://moodle.kubsu.ru>
- 4 База учебных планов, учебно-методических комплексов, публикаций и конференций
<http://infoneeds.kubsu.ru/>
- 5 Библиотека информационных ресурсов кафедры информационных образовательных технологий <http://mschool.kubsu.ru;>
- 6 Электронный архив документов КубГУ <http://docspace.kubsu.ru/>
- 7 Электронные образовательные ресурсы кафедры информационных систем и технологий в образовании КубГУ и научно-методического журнала "ШКОЛЬНЫЕ ГОДЫ"
<http://icdau.kubsu.ru/>

5.5. Публикации конференций А*

1. Ian J. Goodfellow et al. Generative Adversarial Nets. NEURIPS. 2014.
https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2014/file/f033ed80deb0234979a61f95710dbe25-Paper.pdf
2. f-GAN: Training Generative Neural Samplers using Variational Divergence Minimization. Sebastian Nowozin et al, NEURIPS. 2016.
https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2016/file/cedebb6e872f539bef8c3f919874e9d7-Paper.pdf
3. NVAE: A Deep Hierarchical Variational Autoencoder. Arash Vahda et al. NEURIPS. 2020.
<https://proceedings.neurips.cc/paper/2020/file/e3b21256183cf7c2c7a66be163579d37-Paper.pdf>
4. D-VAE: A Variational Autoencoder for Directed Acyclic Graphs. Muhan Zhang et al. NEURIPS. 2019.
https://proceedings.neurips.cc/paper_files/paper/2019/file/e205ee2a5de471a70c1fd1b46033a75f-Paper.pdf
5. LLaVA-Med: Training a Large Language-and-Vision Assistant for Biomedicine in One Day. Chunyuan Li et al. NEURIPS. 2023.
https://papers.neurips.cc/paper_files/paper/2023/file/5abdcdf8ecdcacba028c6662789194572-Paper-Datasets_and_Benchmarks.pdf

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

По курсу предусмотрено проведение лекционных занятий, на которых дается систематизированный материал по генеративным сетям. В ходе лекций рассматриваются ключевые концепции. После каждой лекции рекомендуется выполнение практических заданий для закрепления ключевых понятий и методов.

Лабораторные занятия курса посвящены практическому освоению работы с генеративными сетями. На занятиях студенты используют, дообучают и адаптируют готовые мультимодальные модели, разрабатывают приложение с их использованием.

При самостоятельной работе студентам необходимо изучать рекомендованную литературу в виде официальной документации к используемым открытым программным продуктам, облачным платформам.

Важнейшим компонентом курса является самостоятельная проектная работа, в ходе которой студент разрабатывает законченное решение с уровнем технологической готовности (УТГ) 5-7 с применением CI/CD/CT для решения задач (кейсов) индустриальных партнеров. Допускается выполнение проектов в командах 3-4 человека.

Кейсы ПАО «Сбербанк»

1. Сравнение text2video / text2img моделей

Описание:

Сбербанк заинтересован в сравнении text2video / text2img моделей (открытые модели, особенно китайские). Задача требует применения облачных ресурсов партнера для машинного обучения. От студентов требуется навык запуска открытых моделей, планирования, структурирования и логирования экспериментов, совместной работы. Задача может быть распараллелена для сравнения множества моделей независимо в группе студентов.

Цель:

Провести сравнение работы актуальных открытых моделей text2video / text2img.

Ожидаемый результат:

Таблица с результатами экспериментов модель / репозиторий / функционал / требования / оценка производительности / X примеров генераций (было/стало), human_eval по принципу арены (какая лучше)

Кейсы от «АВАЛАБ»

1. Генерация рекламного контента для жилых комплексов

Описание:

«АВА ГРУПП» регулярно запускает маркетинговые кампании для жилых комплексов. Необходимо исследовать использование диффузионных моделей для генерации изображений (визуализации интерьеров, окрестностей, видов из окон) и LLM — для описаний квартир, преимуществ района, инфраструктуры.

Цель:

Создать инструменты для быстрой генерации продающих материалов без привлечения дизайнеров и копирайтеров на первых этапах.

Ожидаемый результат:

Набор сгенерированных карточек объектов с текстом, изображением и логикой «живого» рекламного сообщения.

2. ИИ-помощник для риэлторов

Описание:

Агенты по недвижимости готовят рекламные материалы в соц. сети для еще не построенных объектов. Требуется создать генератор видео роликов, использующих планировку квартиры, изображения риэлтора и текст, который произносит риэлтор в кадре, показывая квартиру.

Цель:

Упростить подготовку рекламного контента для риэлторов.

Ожидаемый результат:

Приложение, способное генерировать реалистичные видео ролики с показом виртуальных квартир риэлторами.

Для студентов с ограниченными возможностями здоровья предусмотрены дополнительные индивидуальные консультации, на которых преподаватель подробно

разъясняет сложные аспекты дисциплины, помогает адаптировать практические задания и обеспечивает специальные условия для освоения методов работы с системами искусственного интеллекта. Индивидуальный подход позволяет таким студентам полноценно участвовать в учебном процессе и достигать требуемых результатов обучения.

7. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине (модулю)

7.1 Перечень информационно-коммуникационных технологий

1. Облачные платформы и сервисы

cloud.ru, YandexCloud, AWS/GCP/Azure – облачные вычисления

2. Системы управления версиями и коллаборации

Git/GitHub/GitLab – контроль версий кода и совместная разработка

4. Система управления обучением

Moodle – сдача работ

7.2 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения

1. Свободное ПО (Open Source)

GitLab, GIT, Python, PyTorch, ComfyUI.

8. Материально-техническое обеспечение по дисциплине (модулю)

Виртуальные машины, кластер Managed Kubernetes и ресурсы GPU в облаке предоставляется индустриальным партнером ПАО «Сбербанк»:

№	Продукт	Параметры продукта	Кол-во	Кол-во кон-фиг ураций	Ед. изм.
1	Виртуальная машина с GPU	Виртуальная машина с GPU	1	1	Шт
		NVIDIA® Tesla® V100 2 GPU 8 vCPU 128 ГБ RAM	1		Шт
		ОС Ubuntu_24.04	1		Шт
		Системный диск SSD	1		Шт
			2000		Гб
		Диск SSD	1		Шт
			4096		Гб
	Диск SSD	1		Шт	
		4096		Гб	
	Аренда публичного IP		1		Шт

2	ML Inference Instance Type GPU	Время работы в месяц	40	1	Ч
		Инстанс 8 x NVIDIA® H100 NVLink PCIe 160 vCPU 1520 GB RAM	1		Шт
		Количество запросов к ML-моделям	1		Млн. Шт
		Кэш ML-моделей	160		Гб

Дополнительные облачные ресурсы предоставляются технологическим партнером Yandex Cloud.

№	Вид работ	Наименование учебной аудитории, ее оснащенность оборудованием и техническими средствами обучения
1	Лекционные занятия	Аудитория, укомплектованная специализированной мебелью и техническими средствами обучения
2	Лабораторные занятия	Аудитория, укомплектованная специализированной мебелью и техническими средствами обучения, компьютерами, проектором, программным обеспечением
3	Практические занятия	Аудитория, укомплектованная специализированной мебелью и техническими средствами обучения
4	Групповые (индивидуальные) консультации	Аудитория, укомплектованная специализированной мебелью и техническими средствами обучения, компьютерами, программным обеспечением
5	Текущий контроль, промежуточная аттестация	Аудитория, укомплектованная специализированной мебелью и техническими средствами обучения, компьютерами, программным обеспечением
6	Самостоятельная работа	Кабинет для самостоятельной работы, оснащенный компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет», программой экранного увеличения и обеспеченный доступом в электронную информационно-образовательную среду университета.

Примечание: Конкретизация аудиторий и их оснащение определяется ОПОП.