Аннотация к рабочей программы дисциплины Б1.В.ДВ.03.01«Многоагентное моделирование»

Объем трудоемкости: __4_ зачетных единиц Цель дисциплины:

Основной целью дисциплины является изучение методов моделирования и создания многоагентных систем как одного из современных подходов к разработке автономных интеллектуальных программно-технических систем.

Воспитательной целью дисциплины является формирование у студентов научного, творческого подхода к освоению математических методов, технологий разработки программного обеспечения.

Отбор материала основывается на необходимости ознакомить студентов со следующей современной научной информацией:

- о том, что современные тенденции состоят в повышении автономности сложных технических систем (функционировании без непосредственного управления человеком), а также в совместной скоординированной работе нескольких систем;
- о том, что для эффективного решения задач в реальном времени в ситуациях неопределенности требуются адаптивные алгоритмы, использующие обратные связи.

Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами подготовки бакалавра.

Научной основой для построения программы данной дисциплины является теоретико-прагматический подход в обучении.

Задачи дисциплины

- изучение методов создания интеллектуальных программных агентов;
- ознакомление с методами задания целей и ограничений для агентов;
- ознакомление с методами коммуникации агентов;
- приобретение навыков моделирования многоагентных систем;

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Многоагентное моделирование» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-3 Способен применять современные информационные технологии при проектировании, реализации, оценке качества и анализа эффективности математических моделей и(или) программного обеспечения для решения задач в различных предметных областях

ИД-1.ПК-3 Использует современные решения и технологии проектирования при разработке программного обеспечения

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования

Принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения

Методы и средства проектирования программных интерфейсов Языки программирования и работы с базами данных Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС Современные объектно-ориентированные языки программирования Современные структурные языки программирования Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований

Уметь Вырабатывать варианты реализации требований Кодировать на языках программирования

Верифицировать структуру программного кода

Владеть Разработка, изменение и согласование архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения

Проектирование программных интерфейсов

Разработка структуры программного кода ИС Верификация структуры программного кода ИС относительно

архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

Устранение обнаруженных несоответствий

ПК-6 Способен использовать современные методы разработки программных систем и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования, баз данных и пакетов прикладных программ, использовать знание основных методов искусственного интеллекта в последующей профессиональной деятельности в качестве научных сотрудников, преподавателей образовательных организаций высшего образования, инженеров, технологов

ИД-1.ПК-6 Использует современные инструментальные средства разработки баз данных, прикладного программного обеспечения и систем различного функционального назначения

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии и технологии проектирования и использования баз данных Типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения

Методы и средства проектирования баз данных

Методы и средства проектирования программных интерфейсов

Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Основы современных систем управления базами данных

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований

Уметь

Применять методы и средства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов Кодировать на языках программирования

Владеть Проектирование баз данных Проектирование программных интерфейсов Устранение обнаруженных несоответствий

Деятельность, направленная на решение задач аналитического характера, предполагающих выбор и многообразие актуальных способов решения задач

ИД-2.ПК-6

Демонстрирует знания методов, технологий и средств разработки разработки программных систем и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования, баз данных и пакетов прикладных программ

Знать

Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии и технологии проектирования и использования баз данных Типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения Методы и средства проектирования баз данных

Методы и средства проектирования программных интерфейсов

Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Основы современных систем управления базами данных

Современные объектно-ориентированные языки программирования Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований

Уметь

Использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения
Применять методы и средства проектирования программного

применять метооы и среоства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов Кодировать на языках программирования

Владеть

Анализ возможностей реализации требований к программному обеспечению

Оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач

Проектирование баз данных

Оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач

Устранение обнаруженных несоответствий

Деятельность, направленная на решение задач аналитического характера, предполагающих выбор и многообразие актуальных способов решения задач

ИД-3.ПК-6

Применяет современные приемы работы с инструментальными средствами, поддерживающими создание программных продуктов и программных комплексов на базе языков программирования, баз данных и пакетов прикладных программ

Знать

Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии и технологии проектирования и использования баз данных Типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения

Методы и средства проектирования баз данных Методы и средства проектирования программных интерфейсов

Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Основы современных систем управления базами данных

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований

Уметь Применять методы и средства проектирования программного

обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов

Кодировать на языках программирования

Владеть Проектирование баз данных

Устранение обнаруженных несоответствий

Деятельность, направленная на решение задач аналитического характера, предполагающих выбор и многообразие актуальных способов решения задач

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 7 семестре

	Наименование разделов (тем)		Количество часов				
№		Всего	Аудиторная работа			Внеауд иторна я работа	
			Л	П3	ЛР	CPC	
1	2	3	4	5	6	7	
1.	Интеллектуальные автономные агенты	12	4		4	4	
2.	Коммуникация и кооперация	18	6		6	6	
3.	Формализация целей и ограничений	12	4		4	4	
4.	Нормативная логика	18	6		6	6	
5.	Мультиагентное принятие решений	18	6		6	6	
6.	Рефлексивное управление	12	4		4	4	
7.	Автономный компьютинг	12	4		4	4	
ИТОГО по разделам дисциплины		104	34		34	36	
Контроль самостоятельной работы (КСР)		4					
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,3					
Подготовка к текущему контролю		35,7					
Общая трудоемкость по дисциплине		144					

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

Автор

А.И. Миков