Аннотация к рабочей программы дисциплины Б1.В.03«Высоконагруженные приложения»

Объем трудоемкости: _4__ зачетных единиц **Цель дисциплины**:

Основная цель дисциплины "Высоконагруженные приложения" заключается в предоставлении студентам комплексных знаний и навыков, необходимых для проектирования, разработки, развертывания и эксплуатации масштабируемых, отказоустойчивых и высокопроизводительных программных систем, способных обслуживать большие объемы трафика и данных

Задачи дисциплины

- изучение архитектурных подходов и паттернов для построения масштабируемых и отказоустойчивых систем;
- освоение эффективных стратегий хранения и обработки больших объемов данных;
- формирование навыков обеспечения отказоустойчивости и надежности приложений;
- развитие умений оптимизации производительности высоконагруженных систем;
- ознакомление с практиками управления и эксплуатации высоконагруженных приложений;
- формирование навыков проектирования, разработки и тестирования высоконагруженных систем;
- развитие критического мышления и навыков принятия обоснованных решений.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Высоконагруженные приложения» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-3 Способен применять современные информационные технологии при проектировании, реализации, оценке качества и анализа эффективности математических моделей и(или) программного обеспечения для решения задач в различных предметных областях

ИД-1.ПК-3 Использует современные решения и технологии проектирования при разработке программного обеспечения

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования

Принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения

Методы и средства проектирования программных интерфейсов

Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Современные структурные языки программирования

Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в

соответствующей области исследований

Уметь Вырабатывать варианты реализации требований

Кодировать на языках программирования

Верифицировать структуру программного кода

Владеть Разработка, изменение и согласование архитектуры программного

обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного

обеспечения

Проектирование программных интерфейсов

Разработка структуры программного кода ИС

Верификация структуры программного кода ИС относительно

архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

Устранение обнаруженных несоответствий

ИД-2.ПК-3 Использует современные языки и системы программирования, технологии проектирования программного обеспечения

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

программных прооуктов, технических среоств

Методологии разработки программного обеспечения и технологии

программирования

Принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды

архитектуры программного обеспечения

Методы и средства проектирования программных интерфейсов

Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Современные структурные языки программирования

Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в

соответствующей области исследований

Уметь Вырабатывать варианты реализации требований

Кодировать на языках программирования

Верифицировать структуру программного кода

Владеть Разработка, изменение и согласование архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного

обеспечения

Проектирование программных интерфейсов

Верификация структуры программного кода ИС относительно

архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

Устранение обнаруженных несоответствий

ИД-3.ПК-3 Применяет критерии и методики оценки эффективности проектного решения при разработке отдельных программно-аппаратных компонентов информационных систем

Знать Возможности существующей программно-технической архитектуры

Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования

Принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения

Инструменты и методы верификации структуры программного кода Методы проведения экспериментов и наблюдений, обобщения и обработки информации

Уметь

Вырабатывать варианты реализации требований Проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений Кодировать на языках программирования Верифицировать структуру программного кода Применять методы анализа научно-технической информации

Владеть

Оценка времени и трудоемкости реализации требований к программному обеспечению

Разработка, изменение и согласование архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения

Верификация структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

Сбор, обработка, анализ и обобщение передового отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований Сбор, обработка, анализ и обобщение результатов экспериментов и исследований в соответствующей области знаний

ИД-4.ПК-3

Использует типовые методы контроля, оценки и обеспечения качества программного обеспечения при решении задач в различных предметных областях

Знать

Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования

Принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектуры программного обеспечения

Инструменты и методы верификации структуры программного кода Методы проведения экспериментов и наблюдений, обобщения и обработки информации

Уметь

Кодировать на языках программирования Верифицировать структуру программного кода Применять методы анализа научно-технической информации

Владеть

Разработка, изменение и согласование архитектуры программного обеспечения с системным аналитиком и архитектором программного обеспечения

Верификация структуры программного кода ИС относительно архитектуры ИС и требований заказчика к ИС

Сбор, обработка, анализ и обобщение передового отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований Сбор, обработка, анализ и обобщение результатов экспериментов и исследований в соответствующей области знаний

ПК-4 Способен использовать знания современных программных средств, тенденции развития функций и архитектур проблемно-ориентированных программных систем и комплексов в профессиональной деятельности

ИД-1.ПК-4 Проводит классификацию и осуществляет выбор современных инструментальных средств разработки прикладного программного обеспечения вычислительных средств и систем различного функционального назначения, с учетом тенденций развития функций и архитектур в соответствующих проблемноориентированных систем и комплексов

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств Современные структурные языки программирования

Уметь Проводить анализ исполнения требований Вырабатывать варианты реализации требований Проводить оценку и обоснование рекомендуемых решений

Владеть Сбор, обработка, анализ и обобщение передового отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований Внедрение результатов исследований и разработок в соответствии с установленными полномочиями

ИД-2.ПК-4 Реализует приемы работы с современными инструментальными средствами, поддерживающими создание программных проблемно-ориентированных продуктов

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств Современные структурные языки программирования

Уметь

Владеть Устранение обнаруженных несоответствий Внедрение результатов исследований и разработок в соответствии с установленными полномочиями

ПК-5 Способен использовать основные концептуальные положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ в рамках этих направлений

ИД-3.ПК-5 Аргументировано выбирает методы, способы и средства разработки программ на основе основных концептуальных положений функционального, логического, объектноориентированного и визуального направлений программирования

Знать Возможности существующей программно-технической архитектуры Типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения Методы и средства проектирования программных интерфейсов Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований

Методы и средства планирования и организации исследований и разработок

Методы проведения экспериментов и наблюдений, обобщения и обработки информации

Уметь Вырабатывать варианты реализации требований

Владеть Анализ возможностей реализации требований к программному обеспечению

Оценка времени и трудоемкости реализации требований к программному обеспечению

Проектирование структур данных

Проектирование программных интерфейсов

Подготовка предложений для составления планов и методических программ исследований и разработок, практических рекомендаций по исполнению их результатов

Деятельность, направленная на решение задач аналитического характера, предполагающих выбор и многообразие актуальных способов решения задач

ПК-6 Способен использовать современные методы разработки программных систем и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования, баз данных и пакетов прикладных программ

ИД-2.ПК-6 Демонстрирует знания методов, технологий и средств разработки программных систем и реализации конкретных алгоритмов математических моделей на базе языков программирования, баз данных и пакетов прикладных программ

Знать Возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств

Методологии и технологии проектирования и использования баз данных Типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения Методы и средства проектирования баз данных

Методы и средства проектирования программных интерфейсов

Языки программирования и работы с базами данных

Инструменты и методы проектирования и дизайна ИС

Основы современных систем управления базами данных

Современные объектно-ориентированные языки программирования

Методы анализа и обобщения отечественного и международного опыта в соответствующей области исследований

Уметь Использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения

Применять методы и средства проектирования программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов Кодировать на языках программирования

Владеть Анализ возможностей реализации требований к

обеспечению

Оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач

Проектирование баз данных

Оценка и согласование сроков выполнения поставленных задач

Устранение обнаруженных несоответствий

Деятельность, направленная на решение задач аналитического характера, предполагающих выбор и многообразие актуальных способов решения задач

программному

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 7 семестре

	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
№		Всего	Аудиторная работа			Внеауд иторна я работа
			Л	ПЗ	ЛР	CPC
1	2	3	4	5	6	7
1	Архитектура высоконагруженных систем	18	6		4	8
2	Масштабирование и распределение нагрузки	16	6		2	8
3	Эффективные хранилища данных	14	4		2	8
4	Обработка больших объемов данных:	16	6		2	8
5	Отказоустойчивость и надежность	14	4		2	8
6	Производительность и оптимизация	14	4		2	8
7	Управление и эксплуатация	14	4		2	8
ИТОГО по разделам дисциплины		106	34		16	56
Контроль самостоятельной работы (КСР)		2				
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,3				
Подготовка к текущему контролю		35,7				
Общая трудоемкость по дисциплине		144				

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

Автор

Харченко Анна Владимировна