

## Аннотация к рабочей программе дисциплины

### «Б1.О.15.06 СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА»

(код и наименование дисциплины)

**Объем трудоемкости:** 2 зачетных единиц (72 часов)

**Цель дисциплины:** формирование у студентов профессиональных компетенций в сфере компьютерной графики и возможности использования полученных знаний в профессиональной деятельности.

#### Задачи дисциплины:

- развитие навыков целенаправленной комплектации системного блока, в соответствии с задачами дизайн-проектирования;
- приобретение умений и навыков работы на компьютере в графических редакторах Corel DRAW, Adobe Photoshop и Illustrator;
- изучение процессов обработки и редактирования изображений;
- развитие художественных способностей, образного мышления, творческого воображения, зрительной памяти.

#### Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» относится к обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана, принадлежит к художественно-творческому модулю.

Освоению дисциплины «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» предшествует изучение дисциплин обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)": – «ОСНОВЫ ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЙ ГРАМОТЫ», «ОСНОВЫ ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОГО ИСКУССТВА».

. Курс предполагает, в том числе, развитие навыков композиционного мышления в создании цифрового изображения.

Базовые знания, осваиваемые при изучении «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» являются предшествующими прохождению дисциплин Б1.О.18.05 «ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОЕ ИСКУССТВО И ДИЗАЙН СРЕДЫ» и Б1.О.16.03 «ТЕХНОЛОГИЯ И МЕТОДОЛОГИЯ ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОГО ИСКУССТВА», где также применяются компьютерные технологии.

#### Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине (знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности))
<b>ОПК-9 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</b>	
ОПК-9.3 Знает методы разработки оригинальных алгоритмов и программных решений с использованием современных технологий	<i>Знает:</i> методы разработки оригинальных алгоритмов и программных решений с использованием современных технологий
	<i>Умеет:</i> пользоваться системами искусственного интеллекта для создания проектов в изобразительной деятельности
	<i>Владеет:</i> навыками декомпозиции, формализации процессов и объектов для использования интеллектуальных программных решений

**Содержание дисциплины:**

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов					
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа	
			Л	ПЗ	ЛР	СРС	КСРС
1	2	3	4	5	6	7	8
1.	Введение в искусственный интеллект и основные методы машинного обучения	14	8	-	-	6	-
2.	Системы глубокого обучения	16	6	-	6	2	2
3.	Введение в обучение с подкреплением	6	4	-	-	2	-
4.	Создание изображений средствами компьютерной графики с применением ИИ	35,8	-	-	10	25,8	-
<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>		<i>71,8</i>	<i>18</i>	<i>-</i>	<i>16</i>	<i>35,8</i>	<i>2</i>
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,2					
Подготовка к текущему контролю		-					
Общая трудоемкость по дисциплине		72					

**Курсовые работы:** Не предусмотрена**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачёт (2 курс)

Автор доцент Т.В. Белая