

Аннотации к рабочим программам дисциплин

Аннотация к рабочей программы дисциплины

«Б1.В.01 Технологии программирования и работы на ЭВМ»

Объем трудоемкости: 16 зачетных единиц

Цель дисциплины: Основными целями освоения дисциплины «Технологии программирования и работы на ЭВМ» являются: формирование системы понятий, знаний и умений в области современного программирования, включающего в себя методы проектирования, анализа и создания программных продуктов, основанные на использовании процедурной и объектно-ориентированной методологий, а также дать студентам знания по технологиям программирования и работе на ЭВМ и научить их решить комплексные задачи в естественно-научных и технических областях

Задачи дисциплины: основными обобщенными задачами дисциплины являются:

1. приобретение навыков и методов технологий программирования и работы на ЭВМ при решении задач в естественно-научных и технических областях и в своей профессиональной деятельности.

2. овладение современными приемами технологий разработки программ, овладение умениями и навыками программирования типовых задач обработки информации (вычисления, сортировка, поиск и т.п.) в современных средах программирования; овладение умениями и навыками использования библиотек объектов (классов) для решения практических задач;

3. формирование знаний, умений и навыков по технологиям программирования и работы на ЭВМ при решении задач в естественно-научных и технических областях и в своей профессиональной деятельности.

Дисциплина Б1.В.01 Технологии программирования и работы на ЭВМ относится части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана. В соответствии с рабочим учебным планом дисциплина изучается на 1,2 и 3 курсах по очной и на – курсе по заочной форме обучения. Вид промежуточной аттестации: зачет, экзамен.

Дисциплина основывается на знаниях из области математики, физики, информатики и программирования от уровня среднего образования и выше.

Дисциплина Б1.В.01 Технологии программирования и работы на ЭВМ представляет собой предшествующую дисциплину для дисциплин «Компьютерная геометрия и геометрическое моделирование», «Компьютерная графика», «Инженерная графика», «Программирование», «Объектно-ориентированное программирование», «Комбинаторные алгоритмы», «Алгоритмы математических вычислений», «Математические вычисления в пакетах прикладных программ», «Математическое и компьютерное моделирование» и др.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (<i>знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности)</i>)
ПК-1 Способен демонстрировать базовые знания математических и естественных наук, основ программирования и информационных технологий	
ИПК-1.1. Демонстрирует навыки решения задач математического анализа, линейной алгебры и аналитической геометрии, используя фундаментальные знания, полученные в области данных математических дисциплин	Знает цели решения задач математического анализа, линейной алгебры и аналитической геометрии, используя фундаментальные знания, полученные в области данных математических дисциплин
	Владеет практическими навыками решения задач математического анализа, линейной алгебры и аналитической геометрии, используя фундаментальные знания, полученные в области данных математических

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (<i>знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности)</i>)
	дисциплин Умеет применять на практике навыки решения задач математического анализа, линейной алгебры и аналитической геометрии, используя фундаментальные знания, полученные в области данных математических дисциплин
ИПК-1.2. Демонстрирует навыки программирования подготовленных алгоритмов решения вычислительных задач, разработки структуры и программирования реляционных баз данных, а также экспертных систем	Знает в рамках поставленной задачи роль программирования подготовленных алгоритмов решения вычислительных задач, разработки структуры и программирования реляционных баз данных, а также экспертных систем Умеет в рамках поставленной задачи программировать подготовленные алгоритмы решения вычислительных задач, разработки структуры и программирования реляционных баз данных, а также экспертных систем Владеет в рамках поставленной задачи практическими навыками программирования подготовленных алгоритмов решения вычислительных задач, разработки структуры и программирования реляционных баз данных, а также экспертных систем
ИПК-1.3 Владеет сетевыми технологиями, в том числе, основами теории нейронных сетей	Знает методы и приемы программирования сетевых технологий, в том числе, основанных на теории нейронных сетей Владеет методами и приемами программирования сетевых технологий, в том числе, основанных на теории нейронных сетей Умеет применять методы и приемы программирования сетевых технологий, в том числе, основанных на теории нейронных сетей
ИПК-1.4. Собирает и анализирует научно-техническую информацию с учетом базовых представлений, полученных в области фундаментальной математики, механики, естественных наук, программирования и информационных технологий	Знает роль сбора и анализ научно-технической информации с учетом базовых представлений, полученных в области фундаментальной математики, механики, естественных наук, программирования и информационных технологий Владеет навыками сбора и анализ научно-технической информации с учетом базовых представлений, полученных в области фундаментальной математики, механики, естественных наук, программирования и информационных технологий Умеет демонстрировать навыки сбора и анализ научно-технической информации с учетом базовых представлений, полученных в области фундаментальной математики, механики, естественных наук, программирования и информационных технологий
ПК-6 Способен использовать методы математического и алгоритмического моделирования при решении теоретических и прикладных задач	
ИПК-6.1. Анализирует поставленные задачи и выбирает для их решения современные методы разработки и реализации алгоритмов математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования	Знает роль анализа поставленные задачи и выбирает для их решения современные методы разработки и реализации алгоритмов математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования В профессиональной деятельности владеет методиками анализа поставленные задачи и выбирает для их решения современные методы разработки и реализации алгоритмов математических моделей на базе языков и пакетов прикладных программ моделирования В профессиональной деятельности умеет применять методики анализа поставленных задач и выбрать для их решения современные методы разработки и реализации алгоритмов математических моделей на базе языков и

Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине (<i>знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности)</i>)
	пакетов прикладных программ моделирования
ИПК 6.2. Разрабатывает численные методы и алгоритмы для реализации вычислительных экспериментов, основанных на математических моделях явлений и процессов в областях естественных и гуманитарных наук	Знает роль разработки численных методов и алгоритмов для реализации вычислительных экспериментов, основанных на математических моделях явлений и процессов в областях естественных и гуманитарных наук Владеет приемами и методами разработки численных методов и алгоритмов для реализации вычислительных экспериментов, основанных на математических моделях явлений и процессов в областях естественных и гуманитарных наук Умеет применять профессиональной деятельности приемы и методы разработки численных методов и алгоритмов для реализации вычислительных экспериментов, основанных на математических моделях явлений и процессов в областях естественных и гуманитарных наук
ИПК 6.3. Применяет в профессиональной деятельности методику разработки и реализации алгоритмов на базе языков высокого уровня и пакетов прикладных программ моделирования	Знает роль применения в профессиональной деятельности методики разработки и реализации алгоритмов на базе языков высокого уровня и пакетов прикладных программ моделирования Владеет навыками применения в профессиональной деятельности методики разработки и реализации алгоритмов на базе языков высокого уровня и пакетов прикладных программ моделирования Умеет применять профессиональной деятельности методики разработки и реализации алгоритмов на базе языков высокого уровня и пакетов прикладных программ моделирования

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 1 семестре (1 курс) (очная форма обучения)						
№ разд ела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
1.	Введение в основные понятия дисциплины. Технологии программирования и основные этапы развития: стихийное программирование; структурные подходы к программированию; объектный подход; компонентный подход. Проблемы разработки сложных программных систем.	15,8	2		8	5,8
2.	Алгоритм. Программа. Языки программирования. Среда разработки. Язык программирования высокого уровня Python. Структура программы на языке Python. Создание, редактирование и сохранение программ. Интерактивный и программный режим работы.	12	2		8	2
3.	Присваивания в Python. Множественные присваивания. Управляющие конструкции. Основные управляющие конструкции языка Python: if-elif-else,	12	2		6	4

	while, for. Отличия этих инструкций от таких в других языках. Ветвь else для циклов. Последовательные структуры данных: списки и кортежи.					
4.	Циклические процессы. Циклы. Инструкции циклов. Управление циклом – параметры.	14	2		6	4
5.	Обработка числовой информации. Реализация вычислительных алгоритмов. Сортировки. Рекурсивные алгоритмы.	12	2		6	4
6.	Строковые данные. Понятие строкового типа. Ввод/вывод строковых данных. Виды обработки строковых данных. Катенация. Подстрока. Поиск подстрок. Преобразования число-строка, строка-число. Сортировки.	12	2		6	4
7.	Работа со списками. Ввод значений списка. Операции со списками. Вывод списков на экран. Двухмерные и n-мерные списки. Типовые задачи на работу со списками.	12	2		6	4
8.	Функции и функциональное программирование. Функции и их определение. Передача параметров в функцию. Параметры по умолчанию. Специальные аргументы. Вызов функции. Локальные и глобальные переменные. Области видимости. Лямбда-функции. Замыкания. Функции высших порядков.	12	2		6	4
	<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>	103,8	18		52	33,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Подготовка к текущему контролю					
	Общая трудоемкость по дисциплине	108				

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые во 2 семестре (1 курсе) (очная форма обучения)						
№ раздела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
1.	Технологические приёмы структурного подхода к программированию. Основные концепции: нисходящая разработка, структурное и модульное программирование. Основные принципы сквозного структурного контроля.	16	4		4	8
2.	Проблемы разработки сложных программ. Блочнo-иерархичный подход к созданию информационных систем. Жизненный цикл и этапы разработки программного обеспечения. Вопросы оценки качества создания программных систем.	16	4		4	8
3.	Модульный подход создания программного обеспечения. Нисходящая и восходящая разработка программного обеспечения. Структурное и неструктурное программирование.	16	4		4	8
4.	Создание программ с защитой от «дурака». Тестирование программного обеспечения. Автоматические тесты. Юнит тесты. Программа	16	4		4	8

	тестирования. Сквозной структурный контроль.					
5.	Документирование кода. Стандарты документаций. ГОСТ. PEP 257 Руководство по написанию кода на языке высокого уровня Python – рекомендации PEP 8.	16	4		4	8
6.	Системы управления версиями. Контроль версий Subversions, CVS, RCS и др. Основные понятия и структура. Принципы работы систем контроля версий.	17,8	4		4	9,8
7.	Основные понятия распределенных вычислений. Разница между многопоточными и многопроцессорными вычислениями.	16	4		4	8
8.	Работа с многопоточными библиотеками Python. Использование потоков, процессов в программных системах.	24	8		8	8
	ИТОГО по разделам дисциплины	137,8	36		36	65,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	6				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Подготовка к текущему контролю					
	Общая трудоемкость по дисциплине	144				

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 3 семестре (2 курсе) (очная форма обучения)

№ разд ела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
1.	Представление информации в компьютере	7,8	2	-	2	3,8
2.	Общие сведения о языке С.	16	2	-	6	8
3.	Разработка алгоритмов и программ линейной, разветвляющей и циклической структуры	18	4		6	8
4.	Программирование алгоритмов обработки массивов	24	4		12	8
5.	Разработка программ на языке С с использованием функций, указателей, массивов	14	2		4	8
6.	Сравнительный анализ возможностей языков С и С++	12	2		2	8
7.	Работа с файлами в языке С(С++).	12	2		2	8
	ИТОГО по разделам дисциплины	103,8	18	-	34	51,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Подготовка к текущему контролю					
	Общая трудоемкость по дисциплине	108				

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 4 семестре (2 курсе) (очная форма обучения)

№ разд ела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	4	5	6	7
1.	Объектно-ориентированное программирование.	30	6	-	12	14,8
2.	Статические и динамические библиотеки.	24	6	-	12	14
3.	Основы параллельного программирования.	22	6	-	12	14
	ИТОГО по разделам дисциплины	96,8	18		36	42,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	11				

	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Подготовка к текущему контролю					
	Общая трудоемкость по дисциплине	108				

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в _5_ семестре (3 курс) (очная форма обучения)						
№ разд ела	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1	2	3	2	6	7	8
1.	Кроссплатформенные средства графического вывода информации в современных научных программах на C(C++).	18	6	-	8	4
2.	Современный Фортран – язык конвейерных и параллельных вычислений.	32	8	-	14	10
3.	Разработка прикладных программ	20	4	-	12	4
	<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>	<i>70</i>	<i>18</i>	<i>-</i>	<i>34</i>	<i>18</i>
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	2				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3				
	Подготовка к текущему контролю	35.7				
	Общая трудоемкость по дисциплине	108				

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые работы не предусмотрены.

Форма проведения аттестации по дисциплине: (зачет в 1,2,3,4 семестрах, экзамен в 5 семестре)

Авторы

канд. тех. н., доцент Е.Р. Алексеев
канд. тех.н., доцент Р.Ю. Вишняков