

**АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины
Б1.О.09 «Управление проектами»**

02.04.02. Фундаментальная информатика и информационные технологии

Объем трудоемкости: 2 зачётные единицы

1. Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель освоения дисциплины

Цели изучения дисциплины определены государственным образовательным стандартом высшего образования и соотнесены с общими целями ООП ВО по направлению подготовки «Фундаментальная информатика и информационные технологии», в рамках которой преподается дисциплина.

Целью освоения учебной дисциплины «Управление проектами» является развитие универсальных и общепрофессиональных компетенций при управлении ИТ-проектом на всех этапах его жизненного цикла.

1.2 Задачи дисциплины:

- актуализация и развитие знаний в области проектной деятельности;
- актуализация и развитие знаний в области компьютерных технологий, применяемых при реализации ИТ-проектов;
- получение навыков разработки ролевых компьютерных информационных моделей при реализации ИТ-проектов;
- развитие навыков анализа и оценки ролевых компьютерных информационных моделей.

1.3 Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Управление проектами» относится к основной части Блока 1 Дисциплины (модули).

Для изучения дисциплины студент должен владеть знаниями, умениями и навыками в области компьютерного информационного моделирования. Данная дисциплина тесно связана с дисциплинами: «Современные интернет технологии в экономике», «Методы оптимизации», «Прикладное программное обеспечение».

Знания, получаемые при изучении дисциплины «Управление проектами» используются при подготовке курсовых и диссертационных работ.

Изучение данной дисциплины базируется на экономико-математической подготовке студентов, полученной при прохождении ООП бакалавриата, а также на знаниях, полученных в рамках дисциплин математического и экономического, естественнонаучного цикла ООП бакалавриата.

1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих универсальных (УК) и общепрофессиональных (ОПК) компетенций.

№	Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
1.	УК-2. Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК-2.1 Знает необходимые для осуществления профессиональной деятельности правовые нормы УК-2.2 Умеет определять круг задач в рамках избранных видов профессиональной деятельности,

№	Код и наименование индикатора* достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
		планировать собственную деятельность исходя из имеющихся ресурсов; УК-2.3 Имеет практический опыт применения нормативной базы и решения задач в области избранных видов профессиональной деятельности
2.	ОПК-4. Способен оптимальным образом комбинировать существующие информационно-коммуникационные технологии для решения задач в области профессиональной деятельности с учетом требований информационной безопасности	ОПК-4.1 Знает принципы сбора и анализа информации, создания информационных систем на стадиях жизненного цикла ОПК-4.2 Умеет осуществлять управление проектами информационных систем ОПК-4.3 Имеет практический опыт анализа и интерпретации информационных систем
3.	ОПК-5. Способен устанавливать и сопровождать программное обеспечение информационных систем, осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов	ОПК-5.1 Знает методику установки и администрирования информационных систем и баз данных. Знаком с перечнем ПО, входящим в Единый реестр российских программ ОПК-5.2 Умеет реализовывать техническое сопровождение информационных систем и баз данных ОПК-5.3 Имеет практические навыки установки и инсталляции программных комплексов

*Вид индекса индикатора соответствует учебному плану

2.2 Структура дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины. Разделы дисциплины, изучаемые в семестре 3

№	Наименование разделов (тем)	Всего	Аудиторная р-та			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
	Раздел 1 Понятие проекта. Классификация проектов. ИТ-проекты. Разбор примеров ИТ-проектов.	12	4		-	8
	Раздел 2 Разработка и реализация	18	4		6	8

	учебного ИТ-проекта «Пляж для конкретного сегмента пользователей»					
	Раздел 3 Разработка и реализация учебного ИТ-проекта ролевой информационной игры «Королевский квадрат»	19,8	4		6	9,8
	Раздел 4 Разработка и реализация учебного ИТ-проекта ролевой информационной игры «Сто к одному».	22	6		6	10
	Итого по разделам дисциплины:	71,8	18		18	35,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	-				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Подготовка к текущему контролю					
	Общая трудоемкость по дисциплине:	72	18		18	35,8

Основные разделы дисциплины:

Понятие проекта. Классификация проектов. ИТ-проекты. Разбор примеров ИТ-проектов. Проектный менеджмент как отрасль знания. Классификация проектов, особенности ИТ-проектов. Методологии управления проектами. Современные процессоры электронных таблиц как универсальное компьютерное средство для принятия решения в бизнесе.

Курсовые работы: не предусмотрены.

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет.

Автор: д.п.н., к. физ.-мат. наук,
профессор кафедры анализа данных и искусственного интеллекта С.В. Юнов