

## **Аннотация к рабочей программе дисциплины «Б1.О.15.08 Системы искусственного интеллекта»**

*(код и наименование дисциплины)*

**Объем трудоемкости:** 2 зачетных единиц (72 часов)

**Цель дисциплины:** формирование у студентов профессиональных компетенций в сфере компьютерной графики и возможности использования полученных знаний в профессиональной деятельности.

### **Задачи дисциплины:**

- развитие навыков целенаправленной комплектации системного блока, в соответствии с задачами дизайн-проектирования;
- приобретение умений и навыков работы на компьютере в графических редакторах Corel DRAW, Adobe Photoshop и Illustrator;
- изучение процессов обработки и редактирования изображений;
- развитие художественных способностей, образного мышления, творческого воображения, зрительной памяти.

### **Место дисциплины в структуре образовательной программы**

Дисциплина «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана, принадлежит к художественно-творческому модулю.

Освоению дисциплины «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» предшествует изучение дисциплин обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)»: «ОСНОВЫ ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЙ ГРАМОТЫ», «ОСНОВЫ ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОГО ИСКУССТВА».

Курс предполагает, в том числе, развитие навыков композиционного мышления в создании цифрового изображения.

Базовые знания, осваиваемые при изучении «СИСТЕМА ИСКУССТВЕННОГО ИНТЕЛЛЕКТА» являются предшествующими прохождению дисциплин «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА», «ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОЕ ИСКУССТВО И ДИЗАЙН СРЕДЫ» и «ТЕХНОЛОГИЯ И МЕТОДОЛОГИЯ ДЕКОРАТИВНО-ПРИКЛАДНОГО ИСКУССТВА», где также применяются компьютерные технологии.

### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине ( <i>знает, умеет, владеет (навыки и/или опыт деятельности)</i> )
<b>ОПК-9 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</b>	
ОПК-9.3 Знает методы разработки оригинальных алгоритмов и программных решений с использованием современных технологий	<i>Знает:</i> методы разработки оригинальных алгоритмов и программных решений с использованием современных технологий
	<i>Умеет:</i> пользоваться системами искусственного интеллекта для создания проектов в изобразительной деятельности
	<i>Владеет:</i> навыками декомпозиции, формализации процессов и объектов для использования интеллектуальных программных решений

**Содержание дисциплины:**

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов					
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа	
			Л	ПЗ	ЛР	СРС	КСРС
1	2						
1.	Введение в искусственный интеллект и основные методы машинного обучения	36	2	-	-	34	-
2.	Системы глубокого обучения	12	2	-	2	8	-
3.	Введение в обучение с подкреплением	4	-	-	-	4	-
4.	Создание изображений средствами компьютерной графики с применением ИИ	16	-	-	2	14	-
	<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>	68	4	-	4	60	
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2					
	Подготовка к текущему контролю	3,8					
	Общая трудоемкость по дисциплине	72					

**Курсовые работы:** Не предусмотрена

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачёт (2 курс)

Автор: доцент Т.В. Белая