

## АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины Б1.В.ДВ.04.01 «Коллективная разработка приложений»

Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Объем трудоемкости: 2 З.Е.

**Цель дисциплины:** освоение концепции процесса коллективной разработки ПО, использования различных методологий разработки ПО (CMMI, MSF, Scrum), отдельных видов деятельности процесса разработки ПО (разработка архитектуры, конфигурационное управление, управление требованиями, тестирование), программных средств (VSTS), которые поддерживают процесс коллективной разработки ПО.

**Задачи дисциплины:** Дисциплина рассматривает подходы к организации коллективной разработки программных приложений информационных систем. Основное внимание уделяется методологии и решениям Microsoft в части управления жизненным циклом программных приложений: Visual Studio и Azure DevOps Server.

**Место дисциплины в структуре ООП ВО:** Дисциплина «Коллективная разработка приложений» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

### Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

УК-1 - Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

УК-3 - Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-5 - Способен воспринимать межкультурное разнообразие общества в социально-историческом, этическом и философском контекстах

ПК-5 - Способен применять основные алгоритмические и программные решения в области информационно-коммуникационных технологий, а также участвовать в их разработке

ПК-8 - Способен планировать необходимые ресурсы и этапы выполнения работ в области информационно-коммуникационных технологий, составлять соответствующие технические описания и инструкции

### Основные разделы дисциплины:

1. Технологии командной разработки программных систем
2. Гибкие технологии разработки ПС
3. Управление жизненным циклом приложений
4. Архитектура и функциональные возможности Azure DevOps Server
5. Организация командной разработки на базе Visual Studio и Azure DevOps Server
6. Знакомство с Team Build. Управление проектами ПС
7. Обеспечение качества программных продуктов. Автоматизированное тестирование ПО

**Курсовые работы:** *не предусмотрено*

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** *зачёт*

**Автор:** доц. каф. ИТ, к.т.н., доц. Полетайкин А.Н.