

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины К.М.01.03 «Коллективная разработка приложений»

Направление подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Объем трудоемкости: 4 З.Е.

Цель дисциплины: освоение концепции процесса коллективной разработки ПО, использования различных методологий разработки ПО (CMMI, MSF, Scrum), отдельных видов деятельности процесса разработки ПО (разработка архитектуры, конфигурационное управление, управление требованиями, тестирование, развертывание, сопровождение), программных средств (VSTS), которые поддерживают процесс коллективной разработки ПО.

Задачи дисциплины: Дисциплина рассматривает подходы к организации коллективной разработки программных приложений информационных систем. Основное внимание уделяется методологии и решениям Microsoft в части управления жизненным циклом программных приложений: Visual Studio и Azure DevOps Server.

Место дисциплины в структуре ООП ВО: Дисциплина «Коллективная разработка приложений» относится к «К.М.Комплексные модули» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

УК-2. Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений;
УК-3. Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде;
УК-4. Способен осуществлять деловую коммуникацию в устной и письменной формах на государственном языке Российской Федерации и иностранном(ых) языке(ах);
ПК-2. Способен определять структуру программного обеспечения, методы и средства его проектирования на основе требований с учетом существующих ограничений.

Основные разделы дисциплины:

1. Технологии коллективной разработки программных систем
2. Зрелость процессов коллективной разработки ПО.
3. Унифицированный процесс RUP.
4. Методология DevOps
5. Инструментальная среда Azure DevOps Server
6. Гибкие технологии разработки ПО
7. Гибкая технология коллективной разработки XP
8. Гибкая технология коллективной разработки Scrum
9. Управление жизненным циклом коллективной разработки приложений (ALM)
10. Организация командной разработки приложений
11. Реализация технологий DevOps в облачной среде
12. Рабочий процесс построения приложений Team Build.
13. Сценарии сборки в Team Build
14. Управление коллективной разработкой приложений проектами

Курсовые работы: *не предусмотрено*

Форма проведения аттестации по дисциплине: *экзамен*

Автор: доц. каф. ИТ, к.т.н., доц. Полетайкин А.Н.