

## **АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины** **Б1.В.ДВ.01.01 «Основы компьютерной графики»**

**Направление подготовки/специальность**  
01.03.02 Прикладная математика и информатика

**Объем трудоемкости:** 2 зачетных единицы

### **Цель дисциплины:**

Целью дисциплины является формирование современных теоретических знаний, приобретение умений и навыков, позволяющих владеть на практике основными приемами и методами технологий программирования компьютерной графики.

### **Задачи дисциплины:**

Основными задачами дисциплины являются:

- Изучение математических основ компьютерной графики;
- Изучения алгоритмических основ компьютерной графики;
- Разработка и применение современных математических методов и алгоритмов для решения задач моделирования и реализации новых систем и объектов компьютерной графики.

### **Место дисциплины в структуре ООП ВО**

Дисциплина «Основы компьютерной графики» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-4. Способен активно участвовать в разработке системного и прикладного программного обеспечения

### **Основные разделы дисциплины:**

Алгоритмы вычерчивания отрезков и многоугольников

Алгоритмы отсекающего

Алгоритмы удаления невидимых линий и поверхностей

Модели освещения

Фрактальная графика

**Курсовые работы:** не предусмотрены

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачёт

Автор: Гаркуша О.В., к. ф.-м. н., доцент КИТ КубГУ