

## Аннотации к рабочим программам дисциплин

### Аннотация к рабочей программы дисциплины «Б1.В.07 Компьютерная графика и визуальное моделирование» (код и наименование дисциплины)

**Объем трудоемкости:** 2 зачетные единицы

**Цель дисциплины:** освоить информацию о принципах компьютерной графики и языках информационного моделирования

**Задачи дисциплины:**

- изучение теоретических основ компьютерной графики;
- изучение методов визуального моделирования;
- изучение языков визуального моделирования;

**Место дисциплины в структуре образовательной программы**

Дисциплина «Компьютерная графика и визуальное моделирование» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана.

Перечень предшествующих дисциплин, необходимых для ее изучения:

– информатика.

Перечень последующих дисциплин, для которых данная дисциплина является предшествующей в соответствии с учебным планом:

- управление программными проектами;
- подготовка к процедуре защиты выпускной квалификационной работы

**Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
<b>ПК-3 Способен обосновывать решения в профессиональной деятельности</b>	
ИПК-3.5 Использует языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач	Знает принципы компьютерной графики и языки визуального моделирования
	Умеет использовать языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач
	Трудовое действие: проводит анализ, обоснование и выбор решения с использованием языков визуального моделирования

**Содержание дисциплины:**

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа		Самостоятельная работа	
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1.	Понятие и области применения компьютерной графики	8	1		1	6
2.	Виды компьютерной графики	9	1		1	7
3.	Прикладные аспекты компьютерной графики	9	1		1	7

4.	Объектно-ориентированный анализ и моделирование	9	1		1	7
5.	Унифицированный язык моделирования UML	11	2		2	7
6.	Обзор канонических диаграмм UML 1.0. Сравнение с UML 2.0	11	2		2	7
7.	Применение языка моделирования UML для решения профессиональных задач	11	2		2	7
	<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>	68	10		10	48
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4				
	Промежуточная аттестация (ИКР)	-				
	Контроль	-				
	<b>Общая трудоемкость по дисциплине</b>	<b>72</b>	<b>10</b>		<b>10</b>	<b>48</b>

**Курсовые работы:** не предусмотрена

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** *зачет*