

**АННОТАЦИЯ**  
**к рабочей программе дисциплины**  
**Б1.О.26 «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА»**

**Объем трудоемкости:** 6 зачетных единиц (216 часов, из них – 86 часов аудиторной нагрузки: лабораторных 86 ч., 76 часов самостоятельной работы, ИКР 0,6 часа, подготовка к экзамену 53,4 часов)

**1.1 Цель освоения дисциплины:**

В курсе изучения дисциплины «Компьютерная графика» студенты должны приобрести умения в работе с графическими программами, теоретические и практические навыки создания, редактирования, преобразования, пересылки, печати графических объектов. Так же ставится цель обучить бакалавров искусства костюма различным приемам и методам работы в графических программах разного уровня сложности для продуктивного обучения саморазвития и совершенствования знаний

**1.2 Задачи дисциплины.**

- развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов графического проектирования в различных учебных дисциплинах.
- приобретение опыта использования графических программ в индивидуальной и коллективной проектной деятельности.
- дать студентам базовые знания в области графических программ их применения при различных условиях и задачах работы
- научить использовать современные и информационные технологии в сфере художественного проектирования изделий текстильной и лёгкой промышленности
- научить использовать компьютерные технологии при реализации творческого замысла

**1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы**

Дисциплина «Компьютерная графика» относится к обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

**Предшествующие дисциплины:** «Основы проектной деятельности (в искусстве костюма)» «Проектирование в искусстве костюма».

**Последующие дисциплины:** «Фэшн-иллюстрация», «Реклама и презентация проекта».

**1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
<b>ОПК-6. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности</b>	
ИОПК-6.1. Применяет в профессиональной деятельности навыки работы с информационными системами, программные средства обработки информации	Знает: Основные методы применения навыков в профессиональной деятельности при работе с информационными системами, программными средствами обработки информации
	Умеет: Грамотно и профессионально применять в профессиональной деятельности навыки работы с информационными системами, программные средства обработки информации

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
	<p>Владеет: Способами и методами применения в профессиональной деятельности навыки работы с информационными системами, программные средства обработки информации</p>
<p>ИОПК-6.2. Применяет современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.</p>	<p>Знает: Основные методы применения современных информационных технологий и графических программ при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>Умеет: Грамотно и профессионально применять современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>Владеет: Способами и методами применения современных информационных технологий и графических программ при решении задач профессиональной деятельности.</p>
<p><b>ПК 2 – Способен воплощать дизайн-идеи с помощью средств специализированного программного обеспечения в объеме, необходимом для профессиональной деятельности</b></p>	
<p>ИПК 2.1 Применяет в профессиональной деятельности навыки работы с профессиональными информационными системами</p>	<p>Знает: Основные методы применения навыков в профессиональной деятельности при работе с профессиональными информационными системами</p> <p>Умеет: Грамотно и профессионально применять в профессиональной деятельности навыки работы с профессиональными информационными системами</p> <p>Владеет: Способами и методами применения в профессиональной деятельности навыки работы с профессиональными информационными системами</p>
<p>ИПК 2.2 Умеет использовать средства специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности</p>	<p>Знает: Основные методы применения и использования средств специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности</p> <p>Умеет: Грамотно и профессионально использовать средства специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности</p> <p>Владеет: Способами и методами использования средства специализированного программного обеспечения (САПР и др.) при создании и выполнении проектов костюмов и аксессуаров, предметов и товары легкой и текстильной промышленности Способами и методами применения современные информационные технологии и графические программы при решении задач профессиональной деятельности.</p>

**Содержание дисциплины:**

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.  
Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 5 и 6 семестре (очная форма)

№	Наименование разделов (тем)	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа СРС
			Л	ПЗ	ЛР	
5 семестр						
1.	Основы работы в программной среде Corel DRAW	74	-	-	48	26
2.	Основы работы с искусственным интеллектом	7			2	5
6 семестр						
2.	Основы работы в программной среде Photoshop	35	-	-	10	25
3.	Основы работы в программной среде Clo3D	46			26	20
<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>		162	-	-	86	76
Контроль самостоятельной работы (КСР)		-	-	-	-	-
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,6	-	-	-	-
Подготовка к текущему контролю		-	-	-	-	-
Подготовка к экзамену		53,4	-	-	-	-
Общая трудоемкость по дисциплине		216	-	-	86	76

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

### **Курсовые работы не предусмотрены.**

Изучение дисциплины заканчивается аттестацией в форме экзамена.

Автор РПД: ассистент кафедры дизайна костюма КубГУ

Лемешаева Э.В.