МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» Факультет журналистики Проректор качеству об подпись «31» 2024 г. MAR

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.03 Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере

(код и наименование дисциплины в соответствии с учебным планом)

Направление подготовки/специальность (код и нам	ь 42.03.03 Издательское дело именование направления подготовки/специальности)
Направленность (профиль специализация	s) / Редакционно-издательская деятельность ание направленности (профиля) / специализации)
Форма обучения	очная, заочная чная, очно-заочная, заочная)
Квалификация	бакалавр

Рабочая программа дисциплины Б1.В.03 «Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере» составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки 42.03.03 Издательское дело, профиль (направленность) «Редакционно-издательская деятельность»

Программу составил(и):

Шувалов С.С., старший преподаватель

полиись

Рабочая программа дисциплины Б1.В.03 «Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере» утверждена на заседании кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии

Протокол № 11 от «07» мая 2024 г.

Заведующий кафедрой (разработчика) Абрамова Г.А.

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии

Протокол № 11 от «07» мая 2024 г.

Заведующий кафедрой (разработчика) Абрамова Г.А.

Утверждена на заседании учебно-методической комиссии факультета журналистики
протоков № 10 «15» мая 2024 г.

протокол № 10 «15» мая 2024 г.

Председатель УМК факультета Хлопунова О.В.

Welg

Рецензенты:

Ю.В. Нагоркин, генеральный директор ООО «Полибит»

Р.В. Патюкова, д-р филол. наук, доцент кафедры рекламы и связей с общественностью ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет»

1 Цели и задачи изучения дисциплины (модуля)

1.1 Цель освоения дисциплины

Цель освоения курса дисциплины «Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере» - ознакомить студентов с возможностями применения средств мультимедиа в сфере издательского дела и СМИ, общими теоретическими понятиями, применимыми в данной области, а также обозначить пути реализации издательского проекта с применением современных интерактивных технологий.

В ходе изучения дисциплины «Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере» формируются теоретические представления и понятия, используемые в работе с мультимедийными технологиями. Изучается методика разработки мультимедийного издательского продукта, технология и этапы его создания. На основе приобретенных знаний формируются умения использовать практические навыки и методы работы с основными пакетами программ, реализующими создание издательского мультимедийного проекта. Студенты, опираясь на полученные в процессе освоения материала дисциплины должны уметь давать типологическую характеристику мультимедийному продукту и его компонентам; применять продукт мультимедиа в процессе редакционной подготовки издания.

1.2 Задачи дисциплины

- дать обучающимся общее представление о мультимедийных технологиях;
- определить основные составляющие понятия «мультимедиа»;
- ознакомить с наиболее распространенными пакетами программ и инструментарием для успешной реализации издательского мультимедийного проекта;
- определить основные этапы создания мультимедиа продукта и их технологию создания.

1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, Блока 1 Дисциплины (модули) учебного плана по направлению подготовки ВО 42.03.03 Издательское дело (бакалавриат).

Для изучения данной дисциплины необходимо применение знаний и навыков, полученных в результате прохождения таких предметов как «Онлайновые СМИ», «Инновационные технологии в издательском деле», «Современная полиграфия. Оборудование и технологии». Знания и навыки, приобретенные студентами в результате прохождения дисциплины «Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере» являются основой для постижения таких предметов, как «Печатные и электронные средства информации», «Моделирование СМИ» (по программам бакалавриата), а также «Инновации в издательской деятельности», «Современная типология издательской деятельности» при продолжении обучения в магистратуре направления 42.04.03 Редакционно-издательская деятельность.

1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине				
УК-1 Способен осуществлять поиск, криссистемный подход для решения поставленны	гический анализ и синтез информации, применять их задач				
ИУК-1.1. Осуществляет поиск необходимой	Знать особенности поиска необходимой информации				
информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи	Уметь применять принципы критического анализа и синтеза для решения поставленных задач в области мультимедиа-технологий				
	Владеть навыками поиска необходимой информации о мультимедийных технологиях.				
ПК-01 Способен анализировать, оценивать, редактировать медиатексты СМИ разных типов, приводить их в соответствие с нормами, стандартами, формами, стилями					

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
ИПК-01.1 Анализирует и оценивает медиатексты СМИ разных типов на	Знать основные типы медиатекстов, стандарты редактирования.
соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ.	Уметь применять анализировать и оценивать медиатексты СМИ разных типов на соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ.
	Владеть навыками редактирования медиатексты СМИ разных типов на соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ.

Результаты обучения по дисциплине достигаются в рамках осуществления всех видов контактной и самостоятельной работы обучающихся в соответствии с утвержденным учебным планом.

Индикаторы достижения компетенций считаются сформированными при достижении соответствующих им результатов обучения.

2. Структура и содержание дисциплины

2.1 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц (216 часов), их

распределение по видам работ представлено в таблице

Виды	работ	Всего		Форма с	бучения	
		часов	OHI	nog.	очно-	заочная
			очная		заочная	
			3	4	X	2
			семестр	семестр	семестр	курс
			(часы)	(часы)	(часы)	(часы)
Контактная работ	а, в том числе:	84,6/30,6	38,3	46,3		30,6
Аудиторные занят	ия (всего):	76/30	34	42		30
занятия лекционног	о типа	30/12	16	14		12
лабораторные занят	ия	14/10	-	14		10
практические заняти	RI	32/4	18	14		4
семинарские заняти	Я					
Иная контактная р	работа:					
Контроль самостоят	ельной работы	8/4	4	4		4
(KCP)		0/4	+	7		4
Промежуточная атто	естация (ИКР)	0,6/0,6	0,3	0,3		0,6
Самостоятельная р	работа, в том					
числе:						
Самостоятельное	изучение разделов,					
самоподготовка	(проработка и					
	нного материала и					
материала учебни		69/168	43	26		168
	а к лабораторным и					
-	гиям, коллоквиумам					
и т.д.)						
Подготовка к текущ	ему контролю					
Контроль:		60 4/17 4	267	25.7		17.4
Подготовка к экзамену		62,4/17,4	26,7	35,7		17,4
Общая	час.	216/216	108	108		216
трудоемкость	в том числе	04 (120 (20.2	46.2		20.6
	контактная	84,6/30,6	38,3	46,3		30,6
	работа	(16	2	2		
	зач. ед	6/6	3	3		6

2.2 Содержание дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины. Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 3 семестре (очная форма обучения)

	тазделы (темы) днециплины, изущемые в з есмест	P (0 :	ricist q	op.nei c	oy veni	(31)	
		Количество часов					
№	Bos		Аудиторная работа			Внеаудит орная работа	
			Л	ПЗ	ЛР	CPC	
1.	Мультимедиа как совокупность различных видов информации	10	2	2	-	6	
2.	Применение мультимедиа технологий на различных этапах издательского процесса	10	2	2	-	6	
3.	Мультимедийная журналистика на современном этапе развития	14	4	4	-	6	
4.	Интерактивность как главная характеристика издательского мультимедийного продукт	10	2	2	-	6	
5.	Мультимедиа как часть комбинированного издания	10	2	2	-	6	
6.	Мультимедиа как самостоятельное электронное издание: типологическая характеристика	13	2	4	-	7	
7.	Стандартизация мультимедийных изданий	10	2	2	-	6	
	ИТОГО по разделам дисциплины	77	16	18	-	43	
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4					
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3					
	Подготовка к текущему контролю	26,7					
	Общая трудоемкость по дисциплине	108					

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины. Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 4 семестре (очная форма обучения)

	т изделы (темы) днециплиты, изу шемые в т семест	p c (0 .				131)		
	Наименование разделов (тем)		Количество часов					
No			Аудиторная работа			Внеаудит орная		
						работа		
			Л	П3	ЛР	CPC		
1.	Основные компоненты интерактивного издания: гиперссылки	10	2	2	2	4		
2.	Основные компоненты интерактивного издания: графика,	10	2	2	2	4		
	анимация, аудио- и видеофайлы							
3.	Игровые технологии в издательском деле	12	2	2	2	6		
4.	Медиа и искусственный интеллект	18	4	4	4	6		
5.	Технология дополненной реальности в издательском деле	18	4	4	4	6		
	ИТОГО по разделам дисциплины	68	14	14	14	26		
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4						
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3						
	Подготовка к текущему контролю	35,7						
	Общая трудоемкость по дисциплине	108						

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые на установочной и зимней сессии 2 курса

(заочная форма обучения)

	Наименование разделов (тем)		Количество часов					
№			Аудиторная работа			Внеаудит орная работа		
			Л	ПЗ	ЛР	CPC		
1.	Мультимедиа как совокупность различных видов информации	14	2	ı	-	12		
2.	Применение мультимедиа технологий на различных этапах издательского процесса	14	2	ı	-	12		
3.	Мультимедийная журналистика на современном этапе развития	15	2	2	-	11		
4.	Интерактивность как главная характеристика издательского мультимедийного продукт	14	2	-	-	12		
5.	Мультимедиа как часть комбинированного издания	14	-	-	2	12		
6.	Мультимедиа как самостоятельное электронное издание: типологическая характеристика	14	-	-	2	12		
7.	Стандартизация мультимедийных изданий	14	ı	ı	2	12		
	ИТОГО по разделам дисциплины	99	8	2	6	83		
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	-						
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3						
	Подготовка к текущему контролю	8,7						
	Общая трудоемкость по дисциплине	108	8	2	6	83		

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые на летней сессии 2 курса (заочная форма

обучения)

	Наименование разделов (тем)		Количество часов					
№			Аудиторная работа			Внеаудит орная работа		
			Л	П3	ЛР	CPC		
1.	Основные компоненты интерактивного издания: гиперссылки	18	1	-	-	17		
2.	Основные компоненты интерактивного издания: графика, анимация, аудио- и видеофайлы	19	-	-	2	17		
3.	Игровые технологии в издательском деле	19	-	ı	2	17		
4.	Медиа и искусственный интеллект	20	1	2	ı	17		
5.	Технология дополненной реальности в издательском деле	19	2	ı	ı	17		
	ИТОГО по разделам дисциплины	95	4	2	4	85		
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4	-	-	-	-		
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,3	-	-	-	-		
	Подготовка к текущему контролю	8,7	-	-	-	-		
	Общая трудоемкость по дисциплине	108	4	2	4	85		

Примечание: Л - лекции, ПЗ - практические занятия / семинары, ЛР - лабораторные занятия, СРС - самостоятельная работа студента

2.3 Содержание разделов (тем) дисциплины

2.3.1 Занятия лекционного типа

№	Наименование раздела (темы)	Содержание раздела (темы)	Форма текущего контроля
1.	Мультимедиа как совокупность различных видов информации	Цели и задачи дисциплины. Организация учебного процесса. Понятие «мультимедийности». Виды информации: текстовая, графическая, звуковая, числовая, видеоинформация. Возможности использования различных видов информации в мультимедийном издательском проекте. Признаки мультимедийности электронных изданий.	Конспект лекции

2.	Применение	Использование широкого спектра возможностей	Конспект лекции
	мультимедиа	мультимедиа технологий при составлении концепции,	
	технологий на	макета издания; в процессе художественного оформления	
	различных этапах	издания; при ведении презентаций готового издательского	
	издательского процесса	продукта; в продвижении и рекламной кампании	
3.	Мультимедийная	Создание и распространение современного	Конспект лекции
	журналистика на	медиапродукта. Понятие «конвергенции» как слияния,	
	современном этапе	интеграции информационных и коммуникативных	
	развития	технологий в единый информационный ресурс.	
	развития	Мультимедийные жанры онлайн-журналистики.	
4.	Интерактивность как	Понятие интерактивности. Линейный и интерактивный	Конспект лекции
	главная характеристика	способ подачи информации. Взаимодействие	
	издательского	пользователя с интерактивным мультимедийным	
	мультимедийного	издательским продуктом. Читатель как участник	
	продукт	интерактивного «диалога». Понятия «гипертекст» и	
		«гипервидео» в мультимедиа.	
5.	Мультимедиа как часть	Электронное издание на различных носителях как	Конспект лекции
	комбинированного	приложение к печатному изданию: технические и	
	издания	технологические особенности.	TC
6.	Мультимедиа как	Особенности содержания и оформления мультимедийных	Конспект лекции
	самостоятельное	справочных, учебных, научных, научно-популярных,	
	электронное издание:	детских, литературно-художественных изданий, а также	
	типологическая	изданий для досуга. Применение мультимедиатехнологий	
	характеристика	в подготовке изданий для людей с ограниченными	
7.		возможностями здоровья.	Variation days
/.	Стандартизация	Действующие стандарты по электронным изданиям. Требования к мультимедийным электронным изданиям:	Конспект лекции
	мультимедийных	технологические требования, удобство пользования,	
	изданий	эстетика.	
8.	_	Структура интерактивного документа. Интерактивная	Конспект лекции
0.	Основные компоненты	навигация. Добавление внутренних и внешних	поненски лекции
	интерактивного	гиперссылок в документ с помощью программ Adobe	
	издания: гиперссылки	Acrobat и Adobe InDesign	
9.		Графика. Виды и форматы графических файлов.	Конспект лекции
	Основные компоненты	Подготовка графики для включения в интерактивное	
	интерактивного	издание. Обзор графических редакторов. Применение	
	издания: графика,	анимации в современных масс-медиа. Программы и	
	анимация, аудио- и	онлайн-платформы для обработки и создания	
	видеофайлы	анимированных изданий в азличных форматах. Обзор	
		возможностей мультимедийных платформ	
10.	видеофайлы	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и	Конспект лекции
10.	видеофайлы Игровые технологии в	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий.	Конспект лекции
10.	видеофайлы	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор	Конспект лекции
	видеофайлы Игровые технологии в	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа	
10.	видеофайлы Игровые технологии в	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его	Конспект лекции Конспект лекции
	видеофайлы Игровые технологии в	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей:	
	видеофайлы Игровые технологии в	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения.	
	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалист-	
	видеофайлы Игровые технологии в	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент,	
	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями:	
	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных	
	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий	
11.	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий искусственного интеллекта	Конспект лекции
	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий искусственного интеллекта Принцип работы дополненной реальности. Применение	
11.	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный интеллект	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий искусственного интеллекта Принцип работы дополненной реальности. Применение технологии в современных медиа. Возможности и	Конспект лекции
11.	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный интеллект	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий искусственного интеллекта Принцип работы дополненной реальности. Применение технологии в современных медиа. Возможности и перспективы развития технологии. Виртуальная	Конспект лекции
11.	видеофайлы Игровые технологии в издательском деле Медиа и искусственный интеллект Технология дополненной	возможностей мультимедийных платформ Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий искусственного интеллекта Принцип работы дополненной реальности. Применение технологии в современных медиа. Возможности и	Конспект лекции

2.3.2 Занятия семинарского типа (практические / семинарские занятия/ лабораторные работы)

No	Наименование раздела	Тематика занятий/рабор	Форма текущего
- ' -	(темы)	Tematina saimini paoop	контроля

1.	Мультимедиа как совокупность различных видов информации	Цели и задачи дисциплины. Организация учебного процесса. Понятие «мультимедийности». Виды информации: текстовая, графическая, звуковая, числовая, видеоинформация. Возможности использования различных видов информации в мультимедийном издательском проекте. Признаки мультимедийности электронных изданий.	Р, опрос
2.	Применение мультимедиа технологий на различных этапах издательского процесса	Использование широкого спектра возможностей мультимедиа технологий при составлении концепции, макета издания; в процессе художественного оформления издания; при ведении презентаций готового издательского продукта; в продвижении и рекламной кампании	Р, опрос
3.	Мультимедийная журналистика на современном этапе развития	Создание и распространение современного медиапродукта. Понятие «конвергенции» как слияния, интеграции информационных и коммуникативных технологий в единый информационный ресурс. Мультимедийные жанры онлайн-журналистики.	Р, опрос, практико- исследовательское задание
4.	Интерактивность как главная характеристика издательского мультимедийного продукта	Понятие интерактивности. Линейный и интерактивный способ подачи информации. Взаимодействие пользователя с интерактивным мультимедийным издательским продуктом. Читатель как участник интерактивного «диалога». Понятия «гипертекст» и «гипервидео» в мультимедиа.	Р, опрос
5.	Мультимедиа как часть комбинированного издания	Электронное издание на различных носителях как приложение к печатному изданию: технические и технологические особенности.	Р, опрос
6.	Мультимедиа как самостоятельное электронное издание: типологическая характеристика	Особенности содержания и оформления мультимедийных справочных, учебных, научных, научно-популярных, детских, литературно-художественных изданий, а также изданий для досуга. Применение мультимедиатехнологий в подготовке изданий для людей с ограниченными возможностями здоровья.	Р, опрос, практико- исследовательское задание
7.	Стандартизация мультимедийных изданий	Действующие стандарты по электронным изданиям. Требования к мультимедийным электронным изданиям: технологические требования, удобство пользования, эстетика.	Р, опрос
8.	Основные компоненты интерактивного издания: гиперссылки	Структура интерактивного документа. Интерактивная навигация. Добавление внутренних и внешних гиперссылок в документ с помощью программ Adobe Acrobat и Adobe InDesign	ЛР
9.	Основные компоненты интерактивного издания: графика, анимация, аудио- и видеофайлы	Графика. Виды и форматы графических файлов. Подготовка графики для включения в интерактивное издание. Обзор графических редакторов. Применение анимации в современных масс-медиа. Программы и онлайн-платформы для обработки и создания анимированных изданий в азличных форматах. Обзор возможностей мультимедийных платформ	Р, опрос, ЛР
10.	Игровые технологии в издательском деле	Инфотейнмент в современных масс-медиа. Понятие и функциональные особенности игровых технологий. Игроизация, игрореализация и геймификация. Обзор применения игровых технологий в современных медиа	Р, опрос, ЛР
11.	Медиа и искусственный интеллект	Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Особенности взаимодействия в системе «специалистнейросеть», основные компетенции. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки (на конкретных примерах). Перспективы применения технологий искусственного интеллекта	Р, опрос, ЛР
12.	Технология дополненной	Принцип работы дополненной реальности. Применение технологии в современных медиа. Возможности и	Р, опрос, ЛР

реальности в	перспективы развития технологии. Виртуальная	
издательском деле	реальность в современных медиа: понятие, принципы и	
	технологии. Иммерсивная журналистика.	

2.3.3 Примерная тематика курсовых работ (проектов)

Не предусмотрены

2.4 Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

обучающихся по дисциплине (модулю)

No	Вид СРС	Перечень учебно-методического обеспечения дисциплины по выполнению самостоятельной работы
1	Реферат	 Кожанова В.Ю. Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов. Кубанский государственный университет, 2017г. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплин кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, в том числе по организации самостоятельной работы студентов и проведения интерактивных форм занятий, утвержденные кафедрой издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, протокол №10 от 20.05.2021 г.
2	Самостоятельная проработка материала	 Кожанова В.Ю. Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов. Кубанский государственный университет, 2017г. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплин кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, в том числе по организации самостоятельной работы студентов и проведения интерактивных форм занятий, утвержденные кафедрой издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, протокол №10 от 20.05.2021
3	Подготовка к опросу	 Кожанова В.Ю. Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов. Кубанский государственный университет, 2017г. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплин кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, в том числе по организации самостоятельной работы студентов и проведения интерактивных форм занятий, утвержденные кафедрой издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, протокол №10 от 20.05.2021
4	Практико- исследовательское задание	 Кожанова В.Ю. Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов. Кубанский государственный университет, 2017г. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплин кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, в том числе по организации самостоятельной работы студентов и проведения интерактивных форм занятий, утвержденные кафедрой издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, протокол №10 от 20.05.2021
5	Подготовка и защита лабораторной работы	 Кожанова В.Ю. Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов. Кубанский государственный университет, 2017г. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплин кафедры издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, в том числе по организации самостоятельной работы студентов и проведения интерактивных форм занятий, утвержденные кафедрой издательского дела, стилистики и медиаиндустрии, протокол №10 от 20.05.2021

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ) предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа,
- в форме аудиофайла,
- в печатной форме на языке Брайля.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа,
- в форме аудиофайла.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

3. Образовательные технологии, применяемые при освоении дисциплины (модуля)

При изучении данной дисциплины используются следующие образовательные технологии: лекции, практические занятия, коллоквиумы, рефераты, лабораторные работы. Образовательный процесс предполагает прямую трансляцию знаний от преподавателя к студентам, поэтому применяются традиционные образовательные технологии. Например, информационная лекция — последовательное изложение материала в дисциплинарной логике, осуществляемой вербальными средствами (монолог преподавателя).

Также применяются интерактивные технологии, предполагающие активное и нелинейное взаимодействие всех участников образовательного процесса. Например, семинар-дискуссия – коллективное обсуждения какого-либо спорного вопроса, проблемы, выявление мнений в группе. Преподаватель оценивает работу обучающихся в ходе лекций (проверка конспекта) и коллоквиумов (степень участия в дискуссии, умение анализировать и сопоставлять информацию, делать самостоятельные выводы, обосновывать собственное мнение). В качестве оценочных средств выступают опросы, рефераты, защиты лабораторных работ. Методические рекомендации по подготовке рефератов представлены в данной рабочей программе.

Для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций с использованием электронной почты.

4. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Мультимедиатехнологии в профессиональной сфере».

Оценочные средства включает контрольные материалы для проведения **текущего контроля** в форме опросов, рефератов, лабораторных работ и **промежуточной аттестации** в форме вопросов к экзамену.

Структура оценочных средств для текущей и промежуточной аттестации

No	Von u waynyayanayya		Наименование от	ценочного средства
п/п	Код и наименование	Результаты обучения	Текущий контроль	Промежуточная
11/11	индикатора		текущии контроль	аттестация
	ИУК-1.1.	Знать особенности	Опрос	Вопрос на экзамене
	Осуществляет поиск	поиска необходимой		1-6,
	необходимой	информации		
1	информации,	Уметь применять	Лабораторная	Вопрос на экзамене
1	опираясь на	принципы	работа, реферат	7-11
	результаты анализа	критического анализа и		
	поставленной задачи	синтеза для решения		
		поставленных задач в		

		области мультимедиа-		
		технологий		
		i Canonoi an		
		Владеть навыками	Реферат	Вопрос на экзамене
		поиска необходимой		10-18
		информации о		
		мультимедийных		
		технологиях.		
		Знать основные типы	Опрос	Вопрос на экзамене
		медиатекстов,		12-28
		стандарты		
		редактирования.		
		Уметь применять	Лабораторная	Вопрос на экзамене
		анализировать и	работа, практико-	28
		оценивать медиатексты	исследовательское	
	ИПК-01.1	СМИ разных типов на	задание	
	Анализирует и	соответствие нормам и		
	оценивает	стандартам		
	медиатексты СМИ	редактирования		
	разных типов на	медиатекстов СМИ		
2	соответствие нормам	разных типов для		
_	и стандартам	отбора к публикации в		
	редактирования	СМИ.		
	медиатекстов СМИ	Владеть навыками	Лабораторная	Вопрос на экзамене
	разных типов для	редактирования	работа, практико-	1-30
	отбора к публикации	медиатексты СМИ	исследовательское	
	в СМИ	разных типов на	задание	
		соответствие нормам и		
		стандартам		
		редактирования		
		медиатекстов СМИ		
		разных типов для		
		отбора к публикации в		
		СМИ.		

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Вопросы для устного опроса

Мультимедиа как совокупность различных видов информации

- 1. Понятие «мультимедийности».
- 2. Виды информации: текстовая, графическая, звуковая, числовая, видеоинформация.
- 3. Возможности использования различных видов информации в мультимедийном издательском проекте.
 - 4. Признаки мультимедийности электронных изданий.

Применение мультимедиа технологий на различных этапах издательского процесса

Использование широкого спектра возможностей мультимедиа-технологий

- 1. при составлении концепции, макета издания;
- 2. в процессе художественного оформления издания;
- 3. при ведении презентаций готового издательского продукта;
- 4. в продвижении и рекламной кампании.

Мультимедийная журналистика на современном этапе развития

- 1. Создание и распространение современного медиапродукта.
- 2. Понятие «конвергенции» как слияния, интеграции информационных и коммуникативных технологий в единый информационный ресурс.

3. Мультимедийные жанры онлайн-журналистики.

Интерактивность как главная характеристика издательского мультимедийного продукта

- 1. Понятие интерактивности.
- 2. Линейный и интерактивный способ подачи информации.
- 3. Взаимодействие пользователя с интерактивным мультимедийным издательским продуктом.
 - 4. Читатель как участник интерактивного «диалога».
 - 5. Понятия «гипертекст» и «гипервидео» в мультимедиа.

Мультимедиа как часть комбинированного издания

- 1. Электронное издание на различных носителях как приложение к печатному изданию. Мультимедиа как самостоятельное электронное издание: типологическая характеристика
- 2. Особенности содержания и оформления мультимедийных справочных, учебных, научных, научно-популярных, детских, литературно-художественных изданий, а также изданий для досуга.
- 3. Применение мультимедиа-технологий в подготовке изданий для людей с ограниченными возможностями здоровья.

Стандартизация мультимедийных изданий

- 1. Стандарты по электронным изданиям, входящие в систему СИБИД.
- 2. Требования к мультимедийным электронным изданиям: технологические требования, удобство пользования, эстетика.

Мультимедиа как совокупность различных видов информации

- 1. Понятие «мультимедийности».
- 2. Виды информации: текстовая, графическая, звуковая, числовая, видеоинформация.
- 3. Возможности использования различных видов информации в мультимедийном издательском проекте.
 - 4. Признаки мультимедийности электронных изданий.

Темы рефератов курса дисциплины «Мультимедиа-технологии в профессиональной сфере»

- 1. Мультимедийность определение понятия, признаки, классификация.
- 2. Сфера применения мультимедийных технологий.
- 3. Признаки мультимедийных электронных изданий.
- 4. Виды информации в мультимедийном издании.
- 5. Примеры использования мультимедиа-технологий на различных этапах редакционно-издательского процесса..
- 6. Сущность процесса конвергенции в современной журналистике.
- 7. Примеры конвергентного медиапродукта.
- 8. Определение термина «интерактивность».
- 9. Линейный и нелинейный способ подачи информации.
- 10. Феномен, получивший название «клиповое мышление».
- 11. Комбинированное издание с мультимедийным приложением.
- 12. Распространенные форматы мультимедийных электронных изданий.
- 13. Особенности содержания и оформления справочных мультимедийных изданий
- 14. Особенности содержания и оформления учебных мультимедийных изланий
- 15. Особенности содержания и оформления научно-популярных мультимедийных изданий.
- 16. Особенности содержания и оформления детских мультимедийных

изданий.

- 17. Особенности содержания и оформления литературнохудожественных мульти-медийных изданий.
- 18. Особенности содержания и оформления мультимедийных изданий для досуга.
- 19. Возможности мультимедийных технологий в проектировании изданий длялюдей с ограниченными возможностями.
- 20. Интернет в организации редакционно-издательских процессов
- 21. Устройства и способы ввода и передачи текстовой информации
- 22. Технологии ввода изображений. Виды изобразительных материалов. Способыполучения и обработки.
- 23. Программное обеспечение процесса обработки изобразительных материалов
- 24. Компьютерная графика. Цифровые форматы хранения растровой и векторнойграфики
- 25. Способы организации передачи информации.
- 26. Виды изобразительных материалов. Способы получения и обработки.
- 27. Способы организации передачи информации. Спектр информационных услуг Internet, используемых в подготовке изданий.
- 28. Интерактивная литература как жанр.
- 29. Обзор онлайн-сервисов и программ для разработки книг-приложений.
- 30. Интернет в организации редакционно-издательских процессов
- 31. Принцип работы дополненной реальности.
- 32. Применение технологии в учебных, справочных, детских и рекламных изданиях.

Перечень части компетенции, проверяемых оценочным средством:

ИУК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи

ИПК-01.1 Анализирует и оценивает медиатексты СМИ разных типов на соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ

Перечень части компетенции, проверяемых оценочным средством:

ИПК-01.1 Анализирует и оценивает медиатексты СМИ разных типов на соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ

Анализ мультимедийного информационного продукта

Медийный текст (от лат. media textus – средства, посредники + ткань; сплетение, связь, сочетание) — это сообщение, изложенное в любом виде и жанре медиа и предназначенное для одновременного зрительного и слухового восприятия аудиторией. Ключевыми свойствами медиатекста в интернет-СМИ являются:

- гипертекстуальность (генерализация отношений и связей между ранее созданными текстами, при которых полученный текст гипертекстовый фрагмент представляет собой совокупность составляющих с точки зрения и содержания, и формы);
- интерактивность, т. е. возможность обратной связи и непосредственного участия в процессе коммуникации;
- мультимедийность, которая подразумевает представление информации с помощью различных медийных платформ: вербального текста, фотографии, аудио-, видео-, графики, анимации и других производных от них форм;
- нелинейность и использование новых нарративных стратегий;
- дигитальность, или применение цифровых форматов;

- модульность, т. е. комбинирование разнородных элементов в едином смысловом пространстве;
- ускорение времени и сжатие пространства при акцентировании возможностей мгновенной коммуникации и уменьшении барьеров физической дистанции;
- конвергентность, приводящая к созданию гибридных форм текста и интеграции различных технологий.
- 1. Проанализируйте любые три мультимедийных проекта газеты «Известия» https://iz.ru/spetcproekty по указанным выше критериям. Каждый пункт необходимо подробно проиллюстрировать примерами из выбранных проектов.
- 2. Объясните к какому из типов мультимедийных жанров относятся данные проекты. Обоснуйте Ваш вывод, опираясь на примеры из проектов.
- 3. Определите опорные и рабочие идеи, объект, предмет, тему и проблему рассматриваемых проектов. Опишите, какими техническими и содержательными средствами представлены основные элементы мультимедийного произведения. Оцените, обосновано ли применение описанных технологических и содержательных приемов для описания данной проблематики.
- 4. Выявите технологические, технические (программные) и эстетические достоинства и недостатки рассматриваемых произведений. Составьте рекомендации по исправлению/улучшению рассматриваемых проектов.

Перечень части компетенции, проверяемых оценочным средством:

ИПК-01.1 Анализирует и оценивает медиатексты СМИ разных типов на соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ

Зачетно-экзаменационные материалы для промежуточной аттестации (экзамен/зачет)

Зачетно-экзаменационные материалы для промежуточной аттестации (экзамена)

мен)

Примерные вопросы к экзамену 1:

- 1. Определение понятия «мультимедийность».
- 2. Возможности использования различных видов информации в мультимедийном издательском проекте.
 - 3. Признаки мультимедийных электронных изданий.
 - 4. Сферы применения мультимедийных технологий.
 - 5. Использование мультимедиа-технологий на различных этапах редакционно-издательского процесса.
 - 6. Сущность процесса конвергенции в современной журналистике.
 - 7. Примеры конвергентного медиапродукта.
 - 8. Определение термина «интерактивность».
 - 9. Линейный и нелинейный способ подачи информации.
 - 10. Основные компоненты интерактивного издания: гиперссылки
 - 11. Основные компоненты интерактивного издания: графика
 - 12. Основные компоненты интерактивного издания: анимация, аудио- и видеофайлы
 - 13. Феномен «клипового мышления».
 - 14. Форматы мультимедийных электронных изданий.
 - 15. Использование широкого спектра возможностей мультимедиа технологий.

- 16. Создание и распространение современного медиапродукта.
- 17. Линейный и интерактивный способ подачи информации.
- 18. Взаимодействие пользователя с интерактивным мультимедийным издательским продуктом.
 - 19. Читатель как участник интерактивного «диалога».
 - 20. Понятия «гипертекст» и «гипермедиа» в мультимедиа.
 - 21. Признаки мультимедийности электронных изданий.
 - 22. Возможности мультимедийных технологий в создании изданий для людей с ограниченными возможностями.
 - 23. Требования к содержанию и оформлению мультимедийных изданий.
 - 24. Интернет в организации редакционно-издательских процессов
 - 25. Способы организации передачи информации.
 - 26. Виды информации в мультимедийном издании.
 - 27. Электронное издание на различных носителях как приложение к печатному изданию.
 - 28. Мультимедийные жанры онлайн-журналистики

Примерные вопросы к экзамену 2

- 1. Требования к мультимедийным электронным изданиям: технологические требования, удобство пользования, эстетика.
- 2. Внутренние и внешние гиперссылки в электронном документе. Структура интерактивного документа.
- 3. Интерактивная навигация. Добавление внутренних и внешних гиперссылок в документ
- 4. Устройства и способы ввода и передачи текстовой информации. Технологии ввода изображений.
- 5. Включение аудио- и видеофайлов в мультимедийное издание.
- 6. Анимация в мультимедийном продукте. Программы и онлайн-платформы для обработки и создания анимированныхизданий.
- 7. Требования к содержанию и оформлению мультимедийных изданий.
- 8. Особенности содержания и оформления научно-популярных мультимедийныхизданий.
- 9. Особенности содержания и оформления литературно-художественных мультимедийных изданий.
- 10. Особенности содержания и оформления детских мультимедийных изданий.
- 11. Особенности содержания и оформления справочных мультимедийных изданий.
- 12. Особенности содержания и оформления учебных мультимедийных изданий.
- 13. Особенности содержания и оформления мультимедийных изданий для досуга.
- 14. Устройства и способы ввода и передачи текстовой информации
- 15. Технологии ввода изображений.
- 16. Виды изобразительных материалов. Способы получения и обработки.
- 17. Компьютерная графика. Программное обеспечение для обработки изобразительных материалов
- 18. Компьютерная графика. Цифровые форматы хранения растровой и векторнойграфики
- 19. Спектр информационных услуг Internet, используемых в подготовке изданий.
- 20. Инфотейнмент в современных масс-медиа.
- 21. Понятие и функциональные особенности игровых технологий.
- 22. Игроизация, игрореализация и геймификация.

- 23. Обзор применения игровых технологий в современных медиа
- 24. Понятие искусственного интеллекта и разновидности его технологий.
- 25. Технологии современных нейросетей: понятие, механизм работы, сферы применения. Контент, генерируемый современными нейросетями: разновидности, достоинства и недостатки.
- 26. Особенности взаимодействия в системе «специалист-нейросеть», основные компетенции.
- 27. Перспективы применения технологий искусственного интеллекта
- 28. Принцип работы дополненной реальности. Применение технологии в современных медиа. Возможности и перспективы развития технологии.
- 29. Виртуальная реальность в современных медиа: понятие, принципы и технологии.
- 30. Иммерсивная журналистика.

Перечень части компетенции, проверяемых оценочным средством:

ИУК-1.1. Осуществляет поиск необходимой информации, опираясь на результаты анализа поставленной задачи

ИПК-01.1 Анализирует и оценивает медиатексты СМИ разных типов на соответствие нормам и стандартам редактирования медиатекстов СМИ разных типов для отбора к публикации в СМИ

Критерии оценивания результатов обучения

Оценка	Критерии оценивания по экзамену
Высокий уровень «5» (отлично)	оценку «отлично» заслуживает студент, освоивший знания, умения, компетенции и теоретический материал без пробелов; выполнивший все задания, предусмотренные учебным планом на высоком качественном уровне; практические навыки профессионального применения освоенных знаний сформированы.
Средний	оценку «хорошо» заслуживает студент, практически полностью
уровень «4»	освоивший знания, умения, компетенции и теоретический материал,
(хорошо)	учебные задания не оценены максимальным числом баллов, в
	основном сформировал практические навыки.
Пороговый	оценку «удовлетворительно» заслуживает студент, частично с
уровень «3»	пробелами освоивший знания, умения, компетенции и
(удовлетворите	теоретический материал, многие учебные задания либо не
льно)	выполнил, либо они оценены числом баллов близким к
	минимальному, некоторые практические навыки не сформированы.
Минимальный	оценку «неудовлетворительно» заслуживает студент, не освоивший
уровень «2»	знания, умения, компетенции и теоретический материал, учебные
(неудовлетвори	задания не выполнил, практические навыки не сформированы.
тельно)	

Оценочные средства для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья выбираются с учетом их индивидуальных психофизических особенностей.

- при необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на экзамене;
- при проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья предусматривается использование технических средств, необходимых им в связи с их индивидуальными особенностями;

– при необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине (модулю) предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

5. Перечень учебной литературы, информационных ресурсов и технологий 5.1. Учебная литература

- 1. Архипов, В. В. **Интернет**-право : учебник и практикум для бакалавриата и магистратуры / Архипов В. В. М. : Юрайт, 2018. 249 с. https://biblio-online.ru/book/6150E7E8-356C-4072-94D3-B533BCCF0746/internet-prayo.
- 2. Баранова, Е. А. **Конвергентная** журналистика : учебное пособие для вузов / Е. А. Баранова. 2-е изд., перераб. и доп. Москва : Юрайт, 2022. 156 с. URL: https://urait.ru/bcode/489141
- 3. Гуриков С. Р. **Интернет**-технологии : учебное пособие / С. Р. Гуриков. 2-е изд., перераб. и доп. Москва : ИНФРА-М, 2022. 174 с. URL: https://znanium.com/catalog/product/1044018
- 4. Евстафьев, В. А. Искусственный интеллект и нейросети: практика применения в рекламе: учебное пособие / В. А. Евстафьев, М. А. Тюков. Москва: Дашков и К, 2023. 426 с. ISBN 978-5-394-05455-6. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/392276 (дата обращения: 13.05.2024). Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 5. Жук, Ю. А. Информационные технологии: **мультимедиа**: учебное пособие / Ю. А. Жук. Санкт-Петербург : Лань, 2018. 208 с. https://e.lanbook.com/book/102598#authors.
- 6. **Интернет**-маркетинг: учебник для академического бакалавриата / под общ. ред. О. Н. Жильцовой. 2-е изд., перераб. и доп. Москва: Юрайт, 2018. 301 с. https://biblio-online.ru/book/EA68BCAC-C4CC-4B50-8A4E-B4CDF1858FB0.
- 7. Сысолетин, Е. Г. Разработка **интернет**-приложений: учебное пособие для вузов / Е. Г. Сысолетин, С. Д. Ростунцев; под науч. ред. Л. Г. Доросинского. Москва: Юрайт, 2022. 90 с. URL: https://urait.ru/bcode/492224
- 8. Шпаковский, В.О. **Интернет**-журналистика и **Интернет**-реклама : учебное пособие / В.О. Шпаковский, Н.В. Розенберг, Е.С. Егорова. Москва ; Вологда : Инфра-Инженерия, 2018. 248 с. https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=493883.

5.2. Периодическая литература

Указываются печатные периодические издания из «Перечня печатных периодических изданий, хранящихся в фонде Научной библиотеки КубГУ» https://www.kubsu.ru/ru/node/15554, и/или электронные периодические издания, с указанием

адреса сайта электронной версии журнала, из баз данных, доступ к которым имеет $Kyб\Gamma Y$:

- 1. Базы данных компании «Ист Вью» http://dlib.eastview.com
- 2. Электронная библиотека GREBENNIKON.RU https://grebennikon.ru/

5.3. Интернет-ресурсы, в том числе современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Электронно-библиотечные системы (ЭБС):

ЭБС «Лань» http://e.lanbook.com/ ООО «ЭБС ЛАНЬ» Контракт № 1011/2022/4 от 01 декабря 2022 г.

ЭБС «Университетская библиотека онлайн» <u>www.biblioclub.ru</u> ООО «Директ-Медиа» Договор № 1011/2022/3 от 05 декабря 2022 г.

ОП «Юрайт https://urait.ru/ ООО Электронное издательство «Юрайт» Договор № 1011/2022/2 от 29 ноября 2022 г.

ЭБС «BOOK.ru» https://www.book.ru OOO «КноРус медиа» Договор № 1011/2022/9 от 06 декабря 2022 г.

ЭБС «ZNANIUМ» <u>www.znanium.com</u>ООО «ЗНАНИУМ» Договор № 1011/2022/5 от 30 ноября 2022 г.

Профессиональные базы данных

- 1. Scopus http://www.scopus.com/
- 2. ScienceDirect https://www.sciencedirect.com/
- 3. Журналы издательства Wiley https://onlinelibrary.wiley.com/
- 4. Научная электронная библиотека (НЭБ) http://www.elibrary.ru/
- 5. Полнотекстовые архивы ведущих западных научных журналов на Российской платформе научных журналов НЭИКОН http://archive.neicon.ru
- 6. Национальная электронная библиотека (доступ к Электронной библиотеке диссертаций Российской государственной библиотеки (РГБ) https://rusneb.ru/
- 7. Президентская библиотека им. Б.Н. Ельцина https://www.prlib.ru/
- 8. База данных CSD Кембриджского центра кристаллографических данных (CCDC) https://www.ccdc.cam.ac.uk/structures/
- 9. Springer Journals: https://link.springer.com/
- 10. Springer Journals Archive: https://link.springer.com/
- 11. Nature Journals: https://www.nature.com/
- 12. Springer Nature Protocols and Methods:

https://experiments.springernature.com/sources/springer-protocols

- 13. Springer Materials: http://materials.springer.com/
- 14. Nano Database: https://nano.nature.com/
- 15. Springer eBooks (i.e. 2020 eBook collections): https://link.springer.com/
- 16. "Лекториум ТВ" http://www.lektorium.tv/
- 17. Университетская информационная система РОССИЯ http://uisrussia.msu.ru

Информационные справочные системы

1. Консультант Плюс - справочная правовая система (доступ по локальной сети с компьютеров библиотеки)

Ресурсы свободного доступа

- 1. КиберЛенинка http://cyberleninka.ru/;
- 2. Американская патентная база данных http://www.uspto.gov/patft/
- 3. Министерство науки и высшего образования Российской Федерации https://www.minobrnauki.gov.ru/;

- 4. Федеральный портал "Российское образование" http://www.edu.ru/;
- 5. Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам" http://window.edu.ru/;
- 6. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов http://school-collection.edu.ru/.
- 7. Проект Государственного института русского языка имени А.С. Пушкина "Образование на русском" https://pushkininstitute.ru/;
- 8. Справочно-информационный портал "Русский язык" http://gramota.ru/;
- 9. Служба тематических толковых словарей http://www.glossary.ru/;
- 10. Словари и энциклопедии http://dic.academic.ru/;
- 11. Образовательный портал "Учеба" http://www.ucheba.com/;
- 12. Законопроект "Об образовании в Российской Федерации". Вопросы и ответы http://xn--273--84d1f.xn--p1ai/voprosy_i_otvety

Собственные электронные образовательные и информационные ресурсы КубГУ

- 1. Электронный каталог Научной библиотеки КубГУ http://megapro.kubsu.ru/MegaPro/Web
- 2. Электронная библиотека трудов ученых КубГУ http://megapro.kubsu.ru/MegaPro/UserEntry?Action=ToDb&idb=6
- 3. Среда модульного динамического обучения http://moodle.kubsu.ru
- 4. База учебных планов, учебно-методических комплексов, публикаций и конференций http://infoneeds.kubsu.ru/
- 5. Библиотека информационных ресурсов кафедры информационных образовательных технологий http://mschool.kubsu.ru;
- 6. Электронный архив документов КубГУ http://docspace.kubsu.ru/
- 7. Электронные образовательные ресурсы кафедры информационных систем и технологий в образовании КубГУ и научно-методического журнала "ШКОЛЬНЫЕ ГОДЫ" http://icdau.kubsu.ru/

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

Итоговой формой контроля сформированности компетенций у обучающихся по дисциплине является зачет. Студенты обязаны сдать зачет в соответствии с расписанием и учебным планом ФОС промежуточной аттестации.

Программа самостоятельного изучения курса обеспечена методическими материалами – Кожанова В.Ю. Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов. – Краснодар, 2017.

Лекционные занятия (Л)

Лекции являются аудиторными занятиями, которые рассчитаны на максимальное использование творческого потенциала слушателей.

Вузовская лекция — главное звено дидактического цикла обучения. Её цель — формирование у обучающихся ориентировочной основы для последующего усвоения материала методом самостоятельной работы. Содержание лекции должно отвечать следующим дидактическим требованиям:

- изложение материала от простого к сложному, от известного к неизвестному;
 - логичность, четкость и ясность в изложении материала;
- возможность проблемного изложения, дискуссии, диалога с целью активизации деятельности обучающихся в ходе лекции;
- опора смысловой части лекции на подлинные факты, события, явления, статистические данные;
 - тесная связь теоретических положений и выводов с практикой и будущей

профессиональной деятельностью обучающихся;

- научность и информативность (современный научный уровень), доказательность и аргументированность, наличие достаточного количества ярких, убедительных примеров, фактов, обоснований, документов и научных доказательств;
- активизация мышления слушателей, постановка вопросов для размышления, четкая структура и логика раскрытия последовательно излагаемых вопросов;
- разъяснение вновь вводимых терминов и названий, формулирование главныхмыслей и положений, подчеркивание выводов, повторение их;
 - эмоциональность формы изложения, доступный и ясный язык.

Практические занятия (ПЗ).

Практические занятия являются также аудиторными, проводятся в виде семинаров по заранее известным темам и предполагают не только обязательную предварительную подготовку, но и активное включение в семинар с помощью современных методов обучения. Они предназначены для более глубокого изучения определенных аспектов лекционного материала и обучения решению проблемных вопросов на практике.

Данный вид занятий предназначены для проведения текущего контроля успеваемости студентов, а также контроля самостоятельной (внеаудиторной) работы в форме опросов, оценки рефератов, презентаций. Время на подготовку к семинарским занятиям предоставляется студенту в соответствии графиком самостоятельной работы.

Внеаудиторная работа предполагает выполнение индивидуальных и групповых заданий по дисциплине, а также самостоятельную работу студентов. Индивидуальные занятия предполагают работу каждого студента по индивидуальному (групповому) заданию и личный устный/письменный отчет и презентацию результатов группе и преподавателю во время практических занятий.

К формам самостоятельной работы относится написание рефератов и сообщений.

Выполнение индивидуальных занятий не является аудиторным. Самостоятельная работа является внеаудиторной и предназначена для самостоятельного ознакомления студента с определенными разделами курса по рекомендованным преподавателем источникам.

Самостоятельная работа студента предполагает различные формы индивидуальной учебной деятельности: работа с мультимедийным учебно-методическим комплексом дисциплины, с программами-тренажерами (в первую очередь динамическими и интеллектуальными), с электронными образовательными ресурсами. Выбор видов самостоятельной работы определяется индивидуально-личностным подходом к обучению совместно преподавателем и студентом.

В соответствии с Федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования реализация компетентного подхода должна предусматривать использование в учебном процессе интерактивных форм проведения занятий, в сочетании с внеурочной работой с целью формирования и развития требуемых компетенций обучающихся.

Методические указания к самостоятельной работе студентов

Самостоятельная работа - планируемая учебная, учебно-исследовательская, научно-исследовательская работа студентов, выполняемая во внеаудиторное (аудиторное) время по заданию и при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия (при частичном непосредственном участии преподавателя, оставляющем ведущуюроль за работой студентов).

самостоятельной работы студентов является фундаментальными знаниями, профессиональными умениями и навыками деятельности по профилю, опытом творческой, исследовательской деятельности. Самостоятельная работа способствует развитию самостоятельности, ответственности студентов организованности, творческого решению проблем учебного подхода

профессионального уровня.

В процессе самостоятельной работы студент приобретает навыки самоорганизации, самоконтроля, самоуправления, саморефлексии и становится активным самостоятельным субъектом учебной деятельности.

Выполняя самостоятельную работу под контролем преподавателя студент должен:

- освоить минимум содержания, выносимый на самостоятельную работу студентов и предложенный преподавателем в соответствии с Государственными образовательными стандартами высшего профессионального образования по данной дисциплине.
- планировать самостоятельную работу в соответствии с графиком самостоятельной работы, предложенным преподавателем.
- самостоятельную работу студент должен осуществлять в организационных формах, предусмотренных учебным планом и рабочей программой преподавателя.
- —выполнять самостоятельную работу и отчитываться по ее результатам в соответствии с графиком представления результатов, видами и сроками отчетности по самостоятельной работе студентов.
 - *—студент может:*
- —сверх предложенного преподавателем (при обосновании и согласовании с ним) и минимума обязательного содержания, определяемого ФГОС ВО по данной дисциплине.
- самостоятельно определять уровень (глубину) проработки содержания материала; предлагать дополнительные темы и вопросы для самостоятельной проработки.
- в рамках общего графика выполнения самостоятельной работы предлагать обоснованный индивидуальный график выполнения и отчетности по результатам самостоятельной работы.
 - —предлагать свои варианты организационных форм самостоятельной работы.
- —использовать для самостоятельной работы методические пособия, учебные пособия, разработки сверх предложенного преподавателем перечня.
- —использовать не только контроль, но и самоконтроль результатов самостоятельной работы в соответствии с методами самоконтроля, предложенными преподавателем или выбранными самостоятельно.

Самостоятельная работа студентов должна оказывать важное влияние на формирование личности будущего специалиста, она планируется студентом самостоятельно. Каждый студент самостоятельно определяет режим своей работы и меру труда, затрачиваемого на овладение учебным содержанием по каждой дисциплине. Он выполняет внеаудиторную работу по личному индивидуальному плану, в зависимости от его подготовки, времени и других условий.

Изучение дисциплины сформировать у студентов «Стандартизация и правовые оосуществляется в форме учебных занятий под руководством профессорскопреподавательского состава кафедры и самостоятельной подготовки обучающихся. Основными видами учебных занятий по изучению данной дисциплины являются: лекционное занятие; практическое занятие; консультация преподавателя (индивидуальная, групповая). При проведении учебных занятий используются элементы классических и современных педагогических технологий.

Предусматриваются следующие формы работы обучающихся:

- прослушивание лекционного курса;
- чтение и конспектирование рекомендованной литературы;
- проведение практических занятий,

Контроль текущей успеваемости осуществляется с помощью опросов (письменных, устных); по результатам выполнения обучающимися индивидуальных

заданий; по результатам проверки качества конспектов лекций и иных материалов; по результатам отчета обучающихся в ходе индивидуальной консультации преподавателя. Предлагается использовать интерактивные формы занятий: метод проектов.

Методические рекомендации по подготовке реферата

Реферат представляет собой самостоятельную исследовательскую работу, в которой автор раскрывает суть исследуемой проблемы, расширяет и углубляет свои теоретические знания, учится анализировать, систематизировать, обобщать научные теории и делатьвыводы, приводит различные точки зрения, а также собственные взгляды на нее. Работа над рефератом способствует раскрытию исследовательского потенциала студента, развитию способности к творческому поиску, сотрудничеству, самореализации.

Реферат — это краткое систематическое и последовательное изложение какоголибо вопроса или научного труда. Он является одной из форм интерпретации исходного текста или нескольких источников, поэтому реферат, в отличие от конспекта, представляет собойновый, авторский текст. Новизна в данном случае подразумевает новое изложение, систематизацию материала, особую авторскую позицию при сопоставлении различных точек зрения. Таким образом, реферирование предполагает изложение какого-либо вопроса на основе классификации, обобщения, анализа и синтеза одного или нескольких источников.

Специфика реферата: в нем нет развернутых доказательств, сравнений, рассуждений и оценок; в реферате дается ответ на вопрос, что существенного по интересующей про проблеме содержится в конкретном тексте.

Реферат не должен отражать субъективных взглядов референта на излагаемый вопрос. Оценка может быть допущена лишь в последней, заключительной части в виде резюме.

Реферату должны быть присущи: целостность (содержательно-тематическая, стилевая, языковая), связность (логическая и формально-языковая), структурная упорядоченность (наличие введения, основной части и заключения, их оптимальное соотношение), завершенность (смысловая и жанрово-композиционная).

Реферат готовится на основе анализа не менее 4-6 источников.

Во введении обосновывается выбор темы, актуальность и глубина рассматриваемойпроблемы. В основной части реферата представляются концепции разных авторов, изложенные в анализируемых источниках. Автор реферата может использовать результатысобственных исследований.

Требования к оформлению реферата:

- 1. Оформление титульного листа, где указывается ВУЗ, кафедра, тема, кто выполнил, проверил.
- 2. План реферата (помещается на 2-й странице): введение, основное содержание, заключение, литература.
 - 3. Основная часть.
 - 4. Заключение или выводы по основным положениям работы.
 - 5. Список литературы.
- В освоении дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья большое значение имеет индивидуальная учебная работа (консультации) дополнительное разъяснение учебного материала.

Индивидуальные консультации по предмету являются важным фактором, способствующим индивидуализации обучения и установлению воспитательного контакта между преподавателем и обучающимся инвалидом или лицом с ограниченными возможностями здоровья.

Методические указания при проведении анализа мультимедийного продукта

Приступая к выполнению заданий, обучающийся должен знать, что работа будет зачтена при условии соблюдения следующих требований:

1. Использование обучающимся нескольких источников.

- 2. Культура и академические нормы изложения материала: обязательное указание на источники, грамотное цитирование авторов (прямое и косвенное), определение собственной позиции и обязательный собственный комментарий к приводимым точкам зрения.
- 3. Соблюдение требований к структуре и оформлению, если предполагается письменное выполнение задания. Шрифт гарнитуры «Times New Roman», кегль 14, через 1,5 интервала. Работу печатать на одной стороне стандартного листа бумаги формата A4 с соблюдением полей: левое 30 мм, правое 20 мм, верхнее 20 мм, нижнее 20 мм.

Критерии оценивания

Высокий уровень «5»	Обучающийся самостоятельно и правильно решил учебно-
(отлично)	профессиональную задачу, уверенно, логично,
	последовательно и аргументированно излагал свое решение,
	используя профессиональную терминологию.
	Даны исчерпывающие и обоснованные ответы на все
	поставленные вопросы, правильно и рационально (с
	использованием рациональных
	методик) решены практические задачи; при ответах
	выделялось главное, все теоретические положения умело
	увязывались с требованиями практических заданий; ответы
	были четкими, а мысли излагались в логической
	последовательности; показано умение самостоятельно
	анализировать факты, события, явления, процессы в их
	взаимосвязи и диалектическом развитии.
Средний уровень «4»	Обучающийся самостоятельно и в основном правильно
(хорошо)	решил учебно-профессиональную задачу, уверенно,
	логично, последовательно и аргументировано излагал свое
	решение, используя профессиональную терминологию.
	Даны полные, достаточно обоснованные ответы на
	поставленные вопросы, правильно решены практические
	задания; при ответах не всегда выделялось главное,
	отдельные положения недостаточно увязывались с
	требованиями практического задания, при решении
	практических задач не всегда использовались рациональные
	методики исследования; ответы в основном были краткими
	и не всегда четкими.
Пороговый уровень «3»	Обучающийся в основном решил учебно-профессиональную
(удовлетворительно)	задачу, допустил несущественные ошибки, слабо
	аргументировал свое решение, путаясь в профессиональных
	понятиях.
	Даны в основном правильные ответы на все поставленные
	вопросы, но без должной глубины и обоснования, при
	решении практических задач обучающийся использовал
	прежний опыт и не применял новые методики исследования
	и экспресс-оценки показателей эффективности
	проведенного исследования, однако на уточняющие вопросы
	даны правильные ответы; при ответах не выделялось
	главное; ответы были многословными, нечеткими и без
	должной логической последовательности; на отдельные
	дополнительные вопросы не даны положительные ответы.

Минимальный	уровень	Обучающийся не решил учебно-профессиональную задачу.
«2»		
(неудовлетворите	ельно)	

7. Материально-техническое обеспечение по дисциплине (модулю)

Наименование специальных помещений	Оснащенность специальных помещений	Перечень лицензионного программного обеспечения
Учебные аудитории для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	Аудитории 304, 305, 306, 408 (переносное оборудование (ноутбук,проектор), комплект учебной мебели, доска учебная) Аудитории: 304, 305, 306, 408 (переносное оборудование (ноутбук,проектор), комплект учебной мебели, доска учебная)	Microsoft Office, Photoshop, InDesign, АнтивирусКасперский

Для самостоятельной работы обучающихся предусмотрены помещения, укомплектованные специализированной мебелью, оснащенные компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду университета.

TT		
Наименование	Оснащенность	Перечень лицензионного программного
помещений для	помещений для	обеспечения
самостоятельной	самостоятельной работы	
работы обучающихся	обучающихся	

Tr.		
Помещение для	Мебель: учебная мебель	
самостоятельной	Комплект	
работы обучающихся	специализированной	
(читальный зал	мебели: компьютерные	
Научной библиотеки)	столы	
	Оборудование:	
	компьютерная техника с	
	подключением к	
	информационно-	
	коммуникационной сети	
	«Интернет» и доступом в	
	электронную	
	информационно-	
	образовательную среду	
	образовательной	
	организации, веб-	
	камеры,	
	камеры, коммуникационное	
	оборудование,	
	обеспечивающее доступ	
	1	
	(проводное соединение и	
	беспроводное	
	соединение по	
	технологии Wi-Fi)	
Помещение для	Мебель: учебная мебель	Microsoft Office, Photoshop, InDesign,
самостоятельной	Комплект	АнтивирусКасперский
		1-7
работы обучающихся	специализированной	h. 1
работы обучающихся (ауд. 301)		
-	специализированной мебели: компьютерные столы	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование:	
-	специализированной мебели: компьютерные столы	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование:	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно-	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, веб-	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, веб-камеры,	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, вебкамеры, коммуникационное	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование,	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, вебкамеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, вебкамеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и беспроводное	
-	специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно- коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно- образовательную среду образовательной организации, вебкамеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и	