

**АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины
«Б1.О.34 Разработка пользовательского WEB интерфейса»**

Направление подготовки/специальность 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Объем трудоемкости:

3 зач. ед.

Цель дисциплины:

Получение практических навыков и теоретической базы для проектирования и реализации пользовательских интерфейсов с применением современных веб-технологий.

Задачи дисциплины:

1. Изучить основы веб-технологий и верстку веб-страниц при помощи HTML 5 и CSS 3.
2. Изучить фреймворки компонентов и методологии разработки, такие как Bootstrap, БЭМ.
3. Освоить программирование на JavaScript в функциональном и объектно-ориентированном стиле для разработки пользовательского веб-интерфейса и коммуникации с веб-сервисами.
4. Получить представление о возможностях и ограничениях современных браузеров.
5. Изучить основы компонентной разработки веб-приложений на примере фреймворка React или Vue.JS.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Разработка пользовательского WEB интерфейса» относится к «Обязательная часть» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: УК-1, ОПК-4, ОПК-4, ОПК-5, ПК-4, ПК-5

Основные разделы дисциплины: основы веб-технологий, HTML, CSS; разработка пользовательских интерфейсов на JavaScript

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет

Автор С. Г. Сеница