

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины «Б1.В.ДВ.01.020 Параллельное программирование»

Направление подготовки/специальность 01.04.02 Прикладная математика и информатика

Объем трудоемкости: 3 зач. ед.

Цель дисциплины:

Основной целью дисциплины является изучение методов разработки программ с учетом архитектуры ЭВМ – исполнителя программ, и формирование у студентов навыков высокопроизводительных вычислений.

Воспитательной целью дисциплины является формирование у студентов научного, творческого подхода к освоению математических методов, технологий разработки программного обеспечения.

Отбор материала основывается на необходимости ознакомить студентов со следующей современной научной информацией:

- о том, что современные высокопроизводительные ЭВМ строятся на принципах многопроцессорности;

- о том, что для эффективного использования современных ЭВМ нужны специальные языковые средства, позволяющие программисту управлять потоками (нитеями) вычислений.

Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами подготовки магистра.

Научной основой для построения программы данной дисциплины является теоретико-прагматический подход в обучении.

Задачи дисциплины:

- ознакомление с вариантами архитектур электронных вычислительных систем, поддерживающих параллельные вычисления;
- ознакомление с методами параллельной обработки данных;
- приобретение навыков написания программ с использованием параллельных потоков;
- приобретение навыков написания программ в среде OMP, AMP;
- ознакомление с методами использования GPU для ускорения вычислений.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Параллельное программирование» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

- ПК-3 Способен эффективно применять алгоритмические и программные решения в области информационно-коммуникационных технологий, а также участвовать в их проектировании и разработке

Основные разделы дисциплины:

Архитектуры многопроцессорных вычислительных систем, Низкоуровневое параллельное программирование, Взаимодействие задач, OpenMP, Библиотека параллельных шаблонов PPL, Использование GPU для массового параллелизма: AMP,

Использование GPU для массового параллелизма: CUDA, Интерфейс передачи сообщений MPI.

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет

Автор Миков А.И., профессор кафедры информационных технологий, доктор физико-математических наук, профессор