

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины **Б1.В.06 «Основы компьютерной графики»**

Направление подготовки/специальность

02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Объем трудоемкости: 2 зачетных единицы

Цель дисциплины:

Целью дисциплины является формирование современных теоретических знаний, приобретение умений и навыков, позволяющих владеть на практике основными приемами и методами технологий программирования компьютерной графики.

Задачи дисциплины:

Основными задачами дисциплины являются:

- Изучение математических основ компьютерной графики;
- Изучения алгоритмических основ компьютерной графики;
- Разработка и применение современных математических методов и алгоритмов для решения задач моделирования и реализации новых систем и объектов компьютерной графики.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Системное программное обеспечение» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-4. Способен к установке, администрированию программных систем; к реализации технического сопровождения информационных систем; к интеграции информационных систем с используемыми аппаратно-программными комплексами

Основные разделы дисциплины:

Архитектурные особенности ОС Windows и Astra Linux.

Уровни планирования процессов.

Алгоритмы взаимодействия процессов.

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачёт

Автор: Гаркуша О.В., к. ф.-м.н., доцент КИТ КубГУ