

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины
Б1.В.ДВ.01.01 «Основы компьютерной графики»

Направление подготовки/специальность
01.03.02 Прикладная математика и информатика

Объем трудоемкости: 2 зачетных единицы

Цель дисциплины:

Целью дисциплины является формирование современных теоретических знаний, приобретение умений и навыков, позволяющих владеть на практике основными приемами и методами технологий программирования компьютерной графики.

Задачи дисциплины:

Основными задачами дисциплины являются:

- Изучение математических основ компьютерной графики;
- Изучения алгоритмических основ компьютерной графики;
- Разработка и применение современных математических методов и алгоритмов для решения задач моделирования и реализации новых систем и объектов компьютерной графики.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Системное программное обеспечение» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-4. Способен активно участвовать в разработке системного и прикладного программного обеспечения

Основные разделы дисциплины:

Алгоритмы вычерчивания отрезков и многоугольников

Алгоритмы отсекания

Алгоритмы удаления невидимых линий и поверхностей

Модели освещения

Фрактальная графика

Курсовые работы: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачёт

Автор: Гаркуша О.В., к. ф.-м. н., доцент КИТ КубГУ