

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины
Б1.В.ДВ.01.01 «Объектно-ориентированные языки и
системы программирования»
(код и наименование дисциплины)

Направление подготовки/специальность 09.04.02 Информационные системы и технологии

Объем трудоемкости: 5 зач. ед.

Цель дисциплины:

Цель дисциплины – изучение студентами объектно-ориентированного подхода в программировании. Все практические примеры рассматриваются на языке программирования JAVA. Воспитательная цель: формирование свободного и творческого подхода к программированию на современных языках высокого уровня, интереса к наблюдению за тенденциями и новостями в области средств разработки программного обеспечения.

Отбор материала основывается на необходимости ознакомить студентов со следующей современной научной информацией:

- об особенностях и последних достижениях в области объектно-ориентированного программирования;
- о положительных и отрицательных чертах подхода к программированию, реализованному в языке JAVA.

Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами в подготовке магистра.

Научной основой для построения программы данной дисциплины является теоретико-прагматический подход в обучении.

Задачи дисциплины:

Основные задачи курса на основе системного подхода:

- закрепление навыков алгоритмизации и программирования на основе углубленного изучения объектно-ориентированного подхода в программировании;
- знакомство с принципами инкапсуляции, наследования и полиморфизма;
- обучение созданию мультиплатформенных приложений

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Объектно-ориентированные языки и системы программирования» изучается на первом году обучения и является важной дисциплиной с профессиональным уклоном, ориентированной на освоение современных тенденций в области разработки прикладных программных решений. Дисциплина «Объектно-ориентированные языки и системы программирования» изучается в 2 семестре.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ОПК-3, ПК-1, ПК-3

Основные разделы дисциплины:

Основные конструкции ЯП Java, основы ООП, методы, модификаторы доступа, наследование, глобальный суперкласс Object, полиморфизм, абстрактные классы, интерфейсы, исключения, дженерики, коллекции, лямбда-выражения, функциональные интерфейсы, основы создания оконных приложений, обработка событий

Курсовые работы: не предусмотрено

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

Автор старший преподаватель кафедры информационных технологий Г.А. Кесиян