

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины Б1.В.05 «Современные технологии разработки интерфейсов»

Направление подготовки 09.04.02 Информационные системы и технологии
Объем трудоемкости: 5 з.е.

Цель дисциплины: формировать представление о типах задач, возникающих в области разработки интерфейсов и с помощью современных языков, фреймворков и технологий, которые помогут студентам выявлять, формализовать и успешно решать практические задачи, возникающие в процессе их профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины в соответствии с поставленной целью состоят в следующем:

- формирование представления о современных технологиях и подходах к разработке интерфейсов;
- приобретение профессиональных навыков в решениях задач с использованием современных технологий.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Программа связана со следующими дисциплинами: web-программирование, операционные системы, основы программирования, распределенные задачи и алгоритмы, бизнес-процессы разработки программного обеспечения, технологии xml, разработка мобильных приложений, основы компьютерной графики, системы компьютерной математики.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций ОПК-7; ОПК-8; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ПК-3:

ОПК-7 Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений

ОПК-8 Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов

ОПК-2 Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач

ОПК-5 Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем

ОПК-6 Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий

ПК-3 Способен эффективно применять алгоритмические и программные решения в области информационно-коммуникационных технологий, а также участвовать в их проектировании и разработке

Основные разделы дисциплины:

Разработка интерфейсов. JavaScript и TypeScript. Введение. Современные фреймворки для разработки интерфейсов. Дополнительные технологии для разработки. Сборщики, пре- и постпроцессоры, тестирование.

Курсовые работы: курсовая работа не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

Автор: Грищенко В.И., ст. преподаватель кафедры анализа данных и искусственного интеллекта