

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины Б1.О.07 «3D МОДЕЛИРОВАНИЕ»

09.04.02. Информационные системы и технологии (Искусственный интеллект и машинное обучение)

Объем трудоемкости: 3 зачётные единицы

Цель получение представления о современных концепциях и методах трехмерного моделирования как одного из основных этапов цифрового процесса производства трехмерных графических объектов и сцен, в получении и развитии навыков работы в виртуальной студии и трехмерной среде в роли дизайнера и аниматора.

Задачи:

- овладение практическими навыками работы с современными графическими программными средствами;
- обучение выработке мотивированного решения на постановку задачи проектирования, ее творческого осмысления и выбор оптимального алгоритма действий;
- овладение навыками индивидуальной и групповой деятельности в разработке и реализации проектов моделей объектов.

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Дисциплина «3D моделирование» изучается на втором году обучения и является важной дисциплиной с профессиональным уклоном, ориентированной на освоение современных тенденций в области графического и веб-дизайна. Дисциплина «3D моделирование» изучается в 3 семестре.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ОПК-1, ОПК-4, ПК-1, ПК-3.

Основные разделы дисциплины:

Знания, умения и навыки, полученные студентами в процессе изучения факультативной дисциплины, позволят развить познавательные интересы и творческие способности обучающихся при выполнении научно-исследовательской работы, при прохождении преддипломной практики и государственной итоговой аттестации (выпускная квалификационная работа).

Название раздела, темы	Всего час	Аудиторные занятия			Самостоятельная работа
		Лекц.	Практ.	Лаб.	
Введение	10	4		3	3
Раздел 1: Моделирование	15	4		3	8
Раздел 2: Анимация	16	4		4	8
Раздел 3: Освещение	14	2		4	8
Раздел 4: Рендеринг	16	4		4	8
Зачет	1				1
Итого:	72	16		16	36

Курсовые работы: не предусмотрены.

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет.

Автор: Преподаватель кафедры анализа данных и искусственного интеллекта Д.В. Мельник

