

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины
Б1.В.03 «Разработка приложений с использованием .NET»
(код и наименование дисциплины)

Направление подготовки/специальность

02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем»
(код и наименование направления подготовки/специальности)

Объём трудоемкости: 3 з.е.

Цель дисциплины:

изучение основ программирования на платформе .NET Framework в рамках языка программирования C#; формирование у студентов необходимого объема теоретических и практических знаний о технологии .NET Framework, совершенствование навыков объектно-ориентированного программирования в рамках изучения языка C#.

Задачи дисциплины:

знакомство с платформой .NET Framework и сравнение её с аналогами; изучение основных концепций платформы .NET Framework и её составных частей: CLR, IL, CTS, CLS, сборки, манифесты; изучение C# как языкового средства, наиболее полно отражающего возможности .NET Framework; формирование навыков создания приложений на языке C#; совершенствование и углубление навыков объектно-ориентированного программирования, изучение последних нововведений в области ООП, реализованных в C#; знакомство с основами создания приложений для взаимодействия с базами данных на основе технологии ADO.NET. изучение средств сетевой поддержки языка C# при разработки приложений на основе различных сетевых протоколов.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Разработка приложений с использованием .NET» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-6 Способен использовать основные концептуальные положения функционального, логического, объектно-ориентированного и визуального направлений программирования, методы, способы и средства разработки программ в рамках этих направлений

Основные разделы дисциплины:

- 1) Введение в .NET Framework. Архитектура .NET Framework.
- 2) Введение в C#. Основные отличия от C++ и Java.
- 3) Объектно-ориентированное программирование в C#.
- 4) Разработка графического пользовательского интерфейса и Windows Forms.
- 5) Компоненты ADO. NET и работа с БД.
- 6) Сетевые возможности языка C#.
- 7) Разработка сетевого графического приложения.

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: экзамен

Автор доцент каф. ИТ, канд. техн., наук, доцент А.А. Полупанов