

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

Б1.В.ДВ.01.01 Основы компьютерной графики

Направление подготовки/специальность

01.03.02 Прикладная математика и информатика

Объем трудоемкости: 2 зач. ед

Цель дисциплины:

Целью дисциплины является формирование современных теоретических знаний, приобретение умений и навыков, позволяющих владеть на практике основными приемами и методами технологий программирования компьютерной графики.

Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами в подготовке бакалавра.

Научной основой для построения программы данной дисциплины является теоретико-прагматический подход в обучении.

Задачи дисциплины:

Основными задачами дисциплины являются:

- Изучение математических основ компьютерной графики;
- Изучения алгоритмических основ компьютерной графики;
- Разработка и применение современных математических методов и алгоритмов для решения задач моделирования и реализации новых систем и объектов компьютерной графики.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Основы компьютерной графики» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ПК-1

Основные разделы дисциплины:

Алгоритмы вычерчивания отрезков и многоугольников, Алгоритмы отсечения, Алгоритмы удаления невидимых линий и поверхностей, Модели освещения, Фрактальная графика.

Курсовые работы: *не предусмотрена*

Форма проведения аттестации по дисциплине: *зачет*

Авторы

В.В. Подколзин, доцент, канд. физ.-мат. наук, доцент

О.В. Гаркуша, доцент, канд. физ.-мат. наук, доцент