

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

Б1.О.11 «Основы программирования»

(код и наименование дисциплины)

Направление подготовки/специальность 09.03.03 Прикладная информатика

Объем трудоемкости: 6 зач. ед.

Цель дисциплины:

Изучение методов программирования для овладения знаниями в области технологии программирования; подготовка к осознанному использованию, как языков программирования, так и методов программирования. Воспитательной целью дисциплины является формирование у студентов научного, творческого подхода к освоению технологий, методов и средств производства программного обеспечения.

Задачи дисциплины:

Основные задачи курса на основе системного подхода:

- знакомство с методами структурного программирования как наиболее распространенными и эффективными методами разработки программных продуктов;
- обучение разработке алгоритмов на основе структурного подхода;
- закрепление навыков алгоритмизации и программирования на основе изучения языка программирования C++;
- знакомство с основными структурами данных и типовыми методами обработки этих структур;
- изучение рекурсивных методов и алгоритмов;
- создание практической базы для изучения других учебных дисциплин, таких, как «Методы программирования», «Объектно-ориентированное программирование».

Отбор материала основывается на необходимости ознакомить студентов со следующей современной научной информацией:

- о парадигмах программирования (императивной, функциональной, логической);
- о технологиях программирования (структурной, модульной, объектно-ориентированной);
- об аспектах формализации синтаксиса и семантики языков программирования.

Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами в подготовке бакалавра.

Научной основой для построения программы данной дисциплины является теоретико-прагматический подход в обучении.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Основы программирования» относится к «Обязательная часть» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Дисциплина «Основы информатики» является логически и содержательно-методически связана с такими дисциплинами как «Математическая логика и дискретная математика», «Методы программирования», «Объектно-ориентированное программирование». Данная дисциплина позволяет заложить основу для изучения программистских дисциплин профессионального цикла, предшествует таким дисциплинам как «Методы программирования», «Объектно-ориентированное программирование».

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ОПК-2, ОПК-3, ОПК-7, ПК-1

Основные разделы дисциплины:

Алгоритмы и языки программирования, основные конструкции программирования, основные структуры данных, функции и рекурсия, методы сортировки

Курсовые работы: не предусмотрено

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет, экзамен

Автор старший преподаватель кафедры информационных технологий А.В. Уварова