

Аннотация к рабочей программы дисциплины
Б1.В.06 «Проектирование информационных систем»

Объем трудоемкости: 4 зачетных единицы (144 часов (в 6 семестре), из них – 70 часов аудиторной нагрузки: лекционных 28 ч., лабораторных 28 ч. практических 14 ч.; 43 часов самостоятельной работы, 26,7 - контроль)

Цель дисциплины «Проектирование информационных систем» - освоить обучающимися архитектурного подхода к информационным системам, основных архитектурных стилей, принципов использования паттернов и фреймворков, компонентных и сервис-ориентированных технологий в архитектуре информационных систем, основных принципов организации взаимодействия информационных систем; получения практических навыков использования паттернов, фреймворков, компонентных технологий, веб-сервисов, инструментов интеграции приложений.

Задачи дисциплины:

1. проведение предпроектного обследования;
2. самостоятельное проектирование информационной системы;
3. реализация средств информационных технологий;

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Проектирование информационных систем» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Для успешного изучения дисциплины необходимы знания курсов «Архитектура информационных систем», «Технологии программирования», «Теория информационных процессов и систем». Дисциплина изучается на заключительном этапе подготовки бакалавра.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
ПК-2 Способность разрабатывать системное и прикладное программное обеспечение (ПО), включая проектирование, отладку, проверку работоспособности и модификацию ПО	
ИПК-2.1. Знать анализ требований к программному обеспечению	Знать анализ требований к программному обеспечению
ИПК-1.2. Уметь разрабатывать технические спецификации на программные компоненты и их взаимодействие	Уметь разрабатывать технические спецификации на программные компоненты и их взаимодействие
ИПК-1.3. Иметь навыки проектирования программного обеспечения	Иметь навыки проектирования программного обеспечения.
ПК-6 Способность выполнять концептуальное, функциональное и логическое проектирование систем среднего и крупного масштаба и сложности	
ИПК-4.1. Знать разработку концепции и технического задания на систему	Знать разработку концепции и технического задания на систему
ИПК-4.2. Уметь осуществлять постановку целей создания системы и обработку запросов на изменение требований к системе	Уметь осуществлять постановку целей создания системы и обработку запросов на изменение требований к системе
ИПК-4.3. Иметь навыки представления концепции, постановки задачи, технического задания на систему и изменений в них заинтересованным лицам	Иметь навыки представления концепции, постановки задачи, технического задания на систему и изменений в них заинтересованным лицам

Содержание дисциплины:

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Основные понятия	30	8	4	8	13
2.	Организация разработки ИС	30	10	5	10	50
3.	Проектирование пользовательского интерфейса	37,8	10	5	10	50
	<i>Итого по дисциплине:</i>	97,8	28	¹⁴	28	113

Курсовые работы: не предусмотрены**Форма проведения аттестации по дисциплине:** экзамен (6 семестр)

Автор (ы) РПД к.ф.-м.н. Никитин Ю.Г.