

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
Факультет - ЭКОНОМИЧЕСКИЙ

УТВЕРЖДАЮ:

Проректор по учебной работе,
качеству образования – первый
проректор



Т.А. Хагуров

«28» мая 2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

**Б1.В.09 КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛЬНОЕ
МОДЕЛИРОВАНИЕ**

Направление подготовки/специальность 38.03.05 Бизнес-информатика

Направленность (профиль) / специализация Бизнес в цифровой экономике

Форма обучения очная

Квалификация бакалавр

Краснодар 2021

Рабочая программа дисциплины КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛЬНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ составлена в соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом высшего образования (ФГОС ВО) по направлению подготовки 38.03.05 Бизнес-информатика

Программу составила:

Эвелина Вячеславовна Кузьмина, к.п.н., доцент



Рабочая программа дисциплины Алгоритмизация и программирование утверждена на заседании кафедры Теоретическая экономика протокол № 9 «20» апреля 2021г.

Заведующий кафедрой

Сидоров В.А.



Утверждена на заседании учебно-методической комиссии экономического факультета
протокол № 9 «18» мая 2021г.

Председатель УМК факультета/института Дробышевская Л.Н.



Рецензенты:

Гончаров В.А., и.о. директора ООО «АРТРЕ», г. Краснодар

Пьянкова Н.Г., к.пед.н., доцент кафедры «Математика и информатика»
Краснодарского филиала Финуниверситета

1 Цели и задачи изучения дисциплины (модуля)

1.1 Цель освоения дисциплины

Освоить информацию о принципах компьютерной графики и языках информационного моделирования

1.2 Задачи дисциплины

- изучение теоретических основ компьютерной графики;
- изучение методов визуального моделирования;
- изучение языков визуального моделирования.

1.3 Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы

Дисциплина «Компьютерная графика и визуальное моделирование» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, учебного плана.

В соответствии с рабочим учебным планом дисциплина изучается на 3 курсе по очной форме обучения. Вид промежуточной аттестации: зачет.

Перечень предшествующих дисциплин, необходимых для ее изучения:

– информатика.

Перечень последующих дисциплин, для которых данная дисциплина является предшествующей в соответствии с учебным планом:

- управление программными проектами;
- подготовка к процедуре защиты выпускной квалификационной работы

1.4 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

Код и наименование индикатора*	Результаты обучения по дисциплине
ПК-3 Способен обосновывать решения в профессиональной деятельности	
ИПК-3.5 Использует языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач	Знает принципы компьютерной графики и языки визуального моделирования
	Умеет использовать языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач
	Трудовое действие: проводит анализ, обоснование и выбор решения с использованием языков визуального моделирования

Результаты обучения по дисциплине достигаются в рамках осуществления всех видов контактной и самостоятельной работы обучающихся в соответствии с утвержденным учебным планом.

Индикаторы достижения компетенций считаются сформированными при достижении соответствующих им результатов обучения.

2. Структура и содержание дисциплины

2.1 Распределение трудоёмкости дисциплины по видам работ

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 2 зачетных единиц (72 часа), их распределение по видам работ представлено в таблице

Виды работ		Всего часов	Форма обучения
			очная
			5 семестр (часы)
Контактная работа, в том числе:			
Аудиторные занятия (всего):		34	34
занятия лекционного типа		18	18
лабораторные занятия		16	16
практические занятия		-	-
семинарские занятия		-	-
Иная контактная работа:		4,2	4,2
Контроль самостоятельной работы (КСР)		4	4
Промежуточная аттестация (ИКР)		0,2	0,2
Самостоятельная работа, в том числе:		33,8	33,8
Самостоятельное изучение разделов, самоподготовка (проработка и повторение лекционного материала и материала учебников и учебных пособий, подготовка к лабораторным и практическим занятиям, коллоквиумам и т.д.)		33,8	33,8
Подготовка к текущему контролю		-	-
Контроль:			
Подготовка к экзамену		-	-
Общая трудоемкость	час.	72	72
	в том числе контактная работа	38,2	38,2
	зач. ед	2	2

2.2 Содержание дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.

Разделы (темы) дисциплины, изучаемые в 5 семестре (*очная форма обучения*)

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Самостоятельная работа
			Л	ПЗ	ЛР	СРС
1.	Понятие и области применения компьютерной графики	10	4		2	4
2.	Виды компьютерной графики	8	2		2	4
3.	Прикладные аспекты компьютерной графики	8	2		2	4
4.	Объектно-ориентированный анализ и моделирование	8	2		2	4
5.	Унифицированный язык моделирования UML	8	2		2	4
6.	Обзор канонических диаграмм UML 1.0. Сравнение с UML 2.0	8	2		2	4
7.	Применение языка моделирования UML для решения профессиональных задач	17,8	4		4	9,8
	<i>ИТОГО по разделам дисциплины</i>	67,8	18		16	33,8
	Контроль самостоятельной работы (КСР)	4				

	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2				
	Контроль	-				
	Общая трудоемкость по дисциплине	72	18		16	33,8

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия / семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

2.3 Содержание разделов (тем) дисциплины

2.3.1 Занятия лекционного типа

№	Наименование раздела (темы)	Содержание раздела (темы)	Форма текущего контроля
1.	Понятие и области применения компьютерной графики	Понятие «компьютерная графика». Классификация компьютерной графики. Основные понятия, связанные с отображением графической информации. Общее представление программ для создания, корректировки и использования компьютерной графики: векторные и растровые графические редакторы, САПР, издательские системы и др.	Вопросы для устного опроса
2.	Виды компьютерной графики	Базовые понятия растровых форматов. Основы работы с растровой графикой. Форматы компьютерных файлов для хранения растровых изображений. Недостатки и преимущества растровых форматов. Базовые понятия векторных форматов компьютерной графики. Основы работы с векторными изображениями. Форматы компьютерных файлов для хранения векторных изображений Базовые понятия трёхмерной компьютерной графики: пространство, объекты, динамика, материалы и карты, текстуры, свойства объектов, анимация, рендеринг. Фракталы: определения, создание, особенности, использование. CGI computer-generated imagery, букв. «изображения, сгенерированные компьютером».	Вопросы для устного опроса
3.	Прикладные аспекты компьютерной графики	Типографика – шрифты, вёрстка, дизайн. Определение типографики. Набор текста на компьютере. Шрифты: виды, файлы. Основы применения шрифтов. Единицы типометрии. Гарнитура. Структура документа. Вёрстка текста. Правила оформления различных документов.	Вопросы для устного опроса
4.	Объектно-ориентированный анализ и моделирование	Общие принципы объектно-ориентированного анализа и проектирования (ООАП). Объектная модель, элементы объектной модели. Преимущества и недостатки ООАП. Сравнительный анализ структурных и объектно-ориентированных методов проектирования ИС.	Вопросы для устного опроса
5.	Унифицированный язык моделирования UML	Основные определения языка UML. Общая структура языка UML: семантика, синтаксис, нотация. Формальное описание языка UML. Структура языка UML: сущности, отношения, диаграммы. Предметно-ориентированный язык моделирования систем SysML.	Вопросы для устного опроса
6.	Обзор канонических диаграмм UML 1.0. Сравнение с UML 2.0	Назначение и функциональные возможности диаграммы вариантов использования. Диаграмма классов. Классы. Стереотипы классов. Диаграммы взаимодействия. Диаграммы состояний и деятельности. Отображение физической структуры информационной системы в диаграммах UML.	Вопросы для устного опроса

7.	Применение языка моделирования UML для решения профессиональных задач	Рациональный унифицированный процесс (RUP). Процесс разработки программного обеспечения в методологии RUP. Стадии и вехи процесса RUP. Диаграмма краткого обзора действий. Диаграмма краткого обзора артефактов. Модели RUP.	Вопросы для устного опроса
----	---	--	----------------------------

2.3.2 Занятия семинарского типа (практические / семинарские занятия/лабораторные работы)

№	Наименование раздела (темы)	Тематика занятий/работ	Форма текущего контроля
1.	Понятие и области применения компьютерной графики	Занятие 1. Основные понятия компьютерной графики. Основы работы со слоями. Размерность на различных средах, свет отражённый и излучаемый. Психология восприятия графики. Основы создания композиции. Цветовые модели используемые в научной и производственной деятельности. Правила создания монтажа.	Контрольное задание №1
2.	Виды компьютерной графики	Занятие 2. Основные приёмы работы с растровой графикой. Фильтры, перечень, особенности и правила работы	Контрольное задание №2
3.	Прикладные аспекты компьютерной графики	Занятие 3. Основные приёмы работы с векторной графикой. Кривые, контура, работа с контурами. Заливка.	Контрольное задание №3
4.	Объектно-ориентированный анализ и моделирование	Занятие 4 Разработка диаграмм вариантов использования бизнес моделей и системных моделей.	Контрольное задание №4
5.	Унифицированный язык моделирования UML	Занятие 5 Разработка диаграмм классов. Разработка диаграмм последовательности и кооперации.	Контрольное задание №5
6.	Обзор канонических диаграмм UML 1.0. Сравнение с UML 2.0	Занятие 6 Разработка диаграммы состояний. Разработка диаграммы деятельности.	Контрольное задание №6
7.	Применение языка моделирования UML для решения профессиональных задач	Занятие 7. Освоение принципов методологии RUP Занятие 8. Построение моделей RUP	Контрольная работа

Выполнение контрольного задания, контрольная работа, тестовое задание.

2.3.3 Примерная тематика курсовых работ (проектов)

Курсовые работы по дисциплине не предусмотрены

2.4 Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине (модулю)

№	Вид СРС	Перечень учебно-методического обеспечения дисциплины по выполнению самостоятельной работы
1	Занятия лекционного и семинарского типа	Методические указания для подготовки к занятиям лекционного и семинарского типа. Утверждены на заседании Совета экономического факультета ФГБОУ ВО «КубГУ». Протокол № 1 от 30 августа 2018 года.. Режим доступа: https://www.kubsu.ru/ru/econ/metodicheskie-ukazaniya
2	Выполнение самостоятельной работы обучающихся	Методические указания по выполнению самостоятельной работы обучающихся. Утверждены на заседании Совета экономического факультета ФГБОУ ВО «КубГУ». Протокол № 1 от 30 августа 2018 года.. Режим доступа: https://www.kubsu.ru/ru/econ/metodicheskie-ukazaniya

		ukazaniya
3	Выполнение лабораторных работ	Методические указания по выполнению лабораторных работ. Утверждены на заседании Совета экономического факультета ФГБОУ ВО «КубГУ». Протокол № 1 от 30 августа 2018 года.. Режим доступа: https://www.kubsu.ru/ru/econ/metodicheskie-ukazaniya
4	Интерактивные методы обучения	Методические указания по интерактивным методам обучения. Утверждены на заседании Совета экономического факультета ФГБОУ ВО «КубГУ». Протокол № 1 от 30 августа 2018 года. Режим доступа: https://www.kubsu.ru/ru/econ/metodicheskie-ukazaniya

Учебно-методические материалы для самостоятельной работы обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ) предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа,
- в форме аудиофайла,
- в печатной форме на языке Брайля.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа,
- в форме аудиофайла.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

3. Образовательные технологии, применяемые при освоении дисциплины (модуля)

В ходе изучения дисциплины предусмотрено использование следующих образовательных технологий: лекции, лабораторные работы, проблемное обучение, самостоятельная работа студентов.

Компетентностный подход в рамках преподавания дисциплины реализуется в использовании интерактивных технологий и активных методов (проектных методик, мозгового штурма, разбора конкретных ситуаций) в сочетании с внеаудиторной работой.

Информационные технологии, применяемые при изучении дисциплины: использование информационных ресурсов, доступных в информационно-телекоммуникационной сети Интернет.

Адаптивные образовательные технологии, применяемые при изучении дисциплины – для лиц с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена организация консультаций с использованием электронной почты.

8. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации

Оценочные средства предназначены для контроля и оценки образовательных достижений обучающихся, освоивших программу учебной дисциплины «Алгоритмизация и программирование».

Оценочные средства включает контрольные материалы для проведения **текущего контроля** в форме тестовых заданий, контрольных вопросов, контрольных заданий, контрольной работы и **промежуточной аттестации** в форме вопросов и заданий к зачету и экзамену.

Структура оценочных средств для текущей и промежуточной аттестации

№ п/п	Код и наименование индикатора (в соответствии с п. 1.4)	Результаты обучения (в соответствии с п. 1.4)	Наименование оценочного средства	
			Текущий контроль	Промежуточная аттестация
1	ИПК-3.5 Использует языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач	Знает принципы компьютерной графики и языки визуального моделирования	Контрольная работа, Контрольное задание 1-6, Вопросы для устного опроса по теме 1,2,3,4,5,6 Лабораторная работа 1-8 Тест по дисциплине	Вопрос на зачете 1-49
		Умеет использовать языки визуального моделирования, технологии и инструменты компьютерной графики при решении профессиональных задач		
		Трудовое действие: проводит анализ, обоснование и выбор решения с использованием языков визуального моделирования		

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Примерный перечень вопросов для устного опроса

Тема 1

1. История развития компьютерной графики .
2. Области применения компьютерной графики.
3. Использование векторных графических редакторов для визуального моделирования процессов и систем

Тема 2

1. История появления и развития растровых форматов компьютерной графики.
2. Растровые форматы с сжатием и без сжатия.
3. История появления и развития векторных форматов компьютерной графики.
4. История появления и развития трёхмерной компьютерной графики.
5. Примитивы и операции при работе с векторным изображением.
6. Особенности создания и использования фракталов.

Тема 3

1. Типографика – шрифты, вёрстка, дизайн
2. Правила использования типографики.
3. Прикладные аспекты типографики.

Тема 4

1. Общие принципы объектного анализа и проектирования
2. Объектное моделирование бизнес-процессов
3. Объектное моделирование и проектирование информационных систем

Тема 5

1. Назначение и функциональные возможности языка UML.
2. Области применения языка UML
3. Язык UML при анализе архитектуры предприятия
4. Язык UML при проектировании архитектуры предприятия
5. Язык UML при проектировании ИТ-инфраструктуры предприятия

Тема 6

1. Сравнительный анализ версий UML 1.0 и UML 2.0.
2. Обзор новых диаграмм UML 2.0.
3. Имя, атрибуты и операции класса.
4. Отношения между классами.

Тема 7

1. Основные идеи и принципы RUP.
2. Унифицированная версия методологии RUP Agile Unified Process (AUP).

Примерный перечень контрольных заданий

Тема 1

Контрольное задание 1

Создать векторную иллюстрацию из примитивов (фигуру человека)

Тема 2

Контрольное задание 2

Трансформировать векторное изображение: нарисовать много летающих бабочек, нарисовать ключ, нарисовать радужное яйцо.

Тема 3

Контрольное задание 3

Использовать градиентную сетку для создания изображения. Нарисовать горящую спичку

Тема 4

Контрольное задание 4

Разработать диаграмму вариантов использования для информационной системы по вариантам:

1. Информационная система «магазин по продаже цифрового оборудования»
2. Информационная система «работа с клиентами организации, производящей товары»
3. Информационная система «предприятие по реализации строительно-монтажных работ»
4. Информационная система «предприятие по оптовой продаже цифровой техники»
5. Информационная система «предприятие по оказанию клиринговых услуг населению»
6. Информационная система «фирма, по оказанию аналитических услуг в сфере ИТ»
7. Информационная система «предприятие по оказанию услуг в сфере цифровых коммуникаций»
8. Информационная система «кадровое агентство»

9. Информационная система «продажа авиабилетов»
10. Информационная система «финансовая аналитика»
11. Информационная система «работа с клиентами производственной организации»
12. Информационная система «работа с клиентами организации оптово-розничной торговли»
13. Информационная система «работа с клиентами в области услуг связи»
14. Информационная система «учет заказов покупателей»
15. Информационная система «работа с поставщиками»
16. Информационная система «книжный магазин»
17. Информационная система «магазин музыкальных товаров»
18. Информационная система «магазин молочной продукции»
19. Информационная система «туристического агентства»
20. Информационная система «поликлиника»
21. Информационная система «туристического агентства»
22. Информационная система «продажа авиабилетов»
23. Информационная система «магазин электротехники»
24. Информационная система «кафе»
25. Информационная система «школьный журнал»
26. Информационная система «кинотеатр»
27. Информационная система «химчистка»
28. Информационная система «цветочный магазин»
29. Информационная система «прачечная»
30. Информационная система «туристического агентства»
31. Информационная система «продажа железнодорожных билетов»

Тема 5

Контрольное задание 5

Разработать диаграмму классов, диаграммы последовательности и кооперации для информационной системы по вариантам:

1. Информационная система «магазин по продаже цифрового оборудования»
2. Информационная система «работа с клиентами организации, производящей товары»
3. Информационная система «предприятие по реализации строительно-монтажных работ»
4. Информационная система «предприятие по оптовой продаже цифровой техники»
5. Информационная система «предприятие по оказанию клиринговых услуг населению»
6. Информационная система «фирма, по оказанию аналитических услуг в сфере ИТ»
7. Информационная система «предприятие по оказанию услуг в сфере цифровых коммуникаций»
8. Информационная система «кадровое агентство»
9. Информационная система «продажа авиабилетов»
10. Информационная система «финансовая аналитика»
11. Информационная система «работа с клиентами производственной организации»
12. Информационная система «работа с клиентами организации оптово-розничной торговли»
13. Информационная система «работа с клиентами в области услуг связи»
14. Информационная система «учет заказов покупателей»
15. Информационная система «работа с поставщиками»
16. Информационная система «книжный магазин»
17. Информационная система «магазин музыкальных товаров»
18. Информационная система «магазин молочной продукции»

19. Информационная система «туристического агентства»
20. Информационная система «поликлиника»
21. Информационная система «туристического агентства»
22. Информационная система «продажа авиабилетов»
23. Информационная система «магазин электротехники»
24. Информационная система «кафе»
25. Информационная система «школьный журнал»
26. Информационная система «кинотеатр»
27. Информационная система «химчистка»
28. Информационная система «цветочный магазин»
29. Информационная система «прачечная»
30. Информационная система «туристического агентства»
31. Информационная система «продажа железнодорожных билетов»

Тема 6

Контрольное задание 6

Разработать диаграммы состояний, диаграммы деятельности для информационной системы по вариантам приведенным выше.

Контрольная работа

1. Выбрать предметную область для контрольных работ, дать ее краткую характеристику.
2. Разработать статические модели предметной области:
 - а. Диаграмма вариантов использования (прецедентов)
 - б. Диаграмма классов
3. Разработать динамические модели предметной области:
 - а. Диаграммы кооперации
 - б. Диаграммы последовательностей
 - с. Диаграммы состояний
 - д. Диаграммы деятельности
4. Оформить единый отчет согласно данным методическим указаниям.
5. Отправить преподавателю электронную версию единого отчета для проверки.
6. Внести исправления, если таковые получены от преподавателя.
7. Распечатать отчет, подписать титульный лист, сшить отчет. Сформировать электронный архив материалов по проекту, отправить архив преподавателю.

Критерии оценки контрольных работ

Единый отчет по двум контрольным работам, выполненным командой студентов, передается для оценки преподавателю.

Оценка контрольных работы осуществляется с учетом следующих групп критериев:

- критериев оценки отчета по содержанию, включая оценку соответствия содержания работ заявленной теме, заданию, соответствия содержания разделов их названию, самостоятельности в изложении, качества введения, основных разделов отчета, заключения, качества подбора используемых источников;
- формальных критериев, связанных с соблюдением требований к оформлению отчета по контрольным работам.

Перечень предметных областей по вариантам

1. Страховая компания
2. Гостиница
3. Ломбард
4. Компания оптово-розничной продажи товаров

- 5.Рекрутинговое агентство
- 6.Нотариальная контора
- 7.Фирма по продаже запчастей
- 8.Туристическая фирма
- 9.Грузовые перевозки
- 10.Телекоммуникационная компания
- 11.Библиотека
- 12.Фирма по прокату автомобилей
- 13.Коммерческий банк (кредитование юридических и физических лиц)
- 14.Коммерческий банк (работа с вкладами физических лиц)
- 15.Театр
- 16.Платная поликлиника
- 17.Услуги по предоставлению складских помещений
- 18.Строительная компания
- 19.Фирма по ремонту
- 20.Консалтинговая компания
- 21.Разработка и продажа ПО (ИС)
- 22.Интернет-магазин
- 23.Ювелирная мастерская (ремонт и изготовление ювелирных изделий)
- 24.Образовательное учреждение
- 25.Салон красоты

Тест

Вариант 1

1. Что из ниже перечисленного не является цветовой моделью:
 - а) Lab;
 - б) CMYK;
 - в) Gif.
2. Недостатком формата сжатия изображений JPEG является то, что:
 - а) изображение занимает много места;
 - б) при сильном сжатии изображение «дробиться на квадратики»;
 - в) может хранить только изображения с глубиной не более 8 бит/пиксель.
3. Выбор основных цветов в цветовой модели RGB обусловлен:
 - а) особенностями физиологии восприятия цвета;
 - б) данные цвета наиболее точно передаются на мониторе;
 - в) эти цвета наиболее часто встречаются в каждом изображении.
4. Преимуществом векторной графики является то, что:
 - а) изображение возможно увеличивать и уменьшать, без потери качества;
 - б) векторное изображение намного ярче, чем растровое;
 - в) любое растровое изображение можно перевести в векторное, без потери качества.
5. Наиболее читабельным цветовым сочетанием шрифта и фона является:
 - а) красный и оранжевый;
 - б) голубой и синий;
 - в) оранжевый и черный.
6. На сцене находится экземпляр (instance). Возможна ли адекватная анимация формы в этом же слое?
 - а) да;
 - б) нет;
 - в) да, если это экземпляр Button.
7. Кадру назначен скрипт stop(),play(). Что будет после проигрывания кадра?

- а) ролик остановиться;
 - б) ролик продолжит проигрываться;
 - в) ролик закроется.
8. Какой из типов символов содержит лишь 4 кадра?
- а) Movie Clip;
 - б) Button;
 - в) Graphic.
9. Может ли один маскирующий слой (mask) иметь несколько маскируемых (masked)?
- а) да;
 - б) нет;
 - в) не больше двух.
10. Чтобы изменить заливку, необходимо воспользоваться инструментом:
- а) чернильница (Ink Bttle);
 - б) ведро (Paint Bucker);
 - в) карандаш (Pencil).
11. Видеографическому стандарту SVGA соответствует разрешение:
- а) 800х600;
 - б) 1024х768;
 - в) 1280х1024.
12. Что произойдет если подключить ПК с разрешением XGA к проектору с разрешением SVGA?
- а) понизиться четкость изображения;
 - б) повыситься качество изображения;
 - в) возникнет ошибка на программном уровне.
13. Каково наиболее часто используемое соотношение форматов при подключении проектора к ПК?
- а) 2:3;
 - б) 4:3;
 - в) 16:9.
14. На сколько позволяет увеличить размер изображения портативный проектор с фактором увеличения 1.2х?
- а) на 20%;
 - б) на 25%;
 - в) на 45%.
15. К какому входу проектора подключается ноутбук?
- а) VGA;
 - б) RS-232;
 - в) USB.

Вариант 2

1. Наименее читабельным цветовым сочетанием шрифта и фона является:
- а) зеленый и белый;
 - б) красный и синий;
 - в) белый и красный.
2. Оптимальные для оформления основного текста слайдов презентации шрифты, это:
- а) гротескные шрифты (без засечек);
 - б) антиквенные шрифты (с засечками);
 - в) каллиграфические шрифты.

3. Совокупность приемов (графических, цветовых, пластических, акустических, видео), которые обеспечивают единство всем изделиям фирмы и рекламным мероприятиям называется:

- а) визитная карточка;
- б) фирменный стиль;
- в) бренд.

4. Какой формат поддерживает прозрачность?

- а) Gif;
- б) JPEG;
- в) Vmp.

5. Дополнительный канал, содержащий информацию о прозрачности рисунка, называется:

- а) Альфа-канал;
- б) Бета-канал;
- в) Гамма-канал.

6. В кадр Down символа типа Button вставлен экземпляр Movie Clip, содержащий анимацию. Экземпляр символа Button вставлен в ролик. Опишите его поведение.

- а) анимация проигрывается все время;
- б) анимация проигрывается, если указатель мыши находится в области hit;
- в) анимация проигрывается, если мышь нажата в области hit.
- г) анимация не проигрывается.

7. Поверх области заливки была нарисована линия. Модификатор Objekt Drawing был выключен. Разделится ли область заливки?

- а) да;
- б) нет;
- в) зависит от стиля линии.

8. Необходимо создать одновременную анимацию формы (Shape) двух объектов. Можно ли обойтись одним слоем?

- а) да;
- б) нет;
- в) в некоторых случаях.

9. Как посмотреть результат публикации, не создавая (явно) файла на диске?

- а) File-Publish Setting;
- б) File-Publish Preview;
- в) File-Publish.

10. В каком из форматов может быть опубликован Flash-фильм?

- а) html;
- б) txt;
- в) swf.

11. В чем измеряется световой поток проектора?

- а) Ватт;
- б) Тесла;
- в) Люмен.

12. От чего зависит яркость картинки от проектора на белом экране?

- а) от расстояния между проектором и экраном;
- б) от разрешения проектора;
- в) от интерфейса приема/передачи изображения.

13. Как освещенность помещения влияет на изображение на экране?

- а) в хорошо освещенном помещении видимость лучше, чем в затемненном;
- б) в затемненном помещении видимость лучше, чем в освещенном;
- в) освещенность помещения не влияет на видимость.

14. На что влияет разрешение проектора?

- а) на контраст изображения;
- б) на качество изображения;
- в) на время обработки изображения.

15. Видеографическому стандарту SXGA соответствует разрешение:

- а) 800х600;
- б) 1024х768;
- в) 1280х1024.

Зачетно-экзаменационные материалы для промежуточной аттестации (зачет)

1. История развития компьютерной графики
2. История развития графической системы персонального компьютера
3. Особенности компьютерного представления графической информации
4. Графические форматы
5. Графические файлы
6. Графические модели
7. Физические и логические пиксели
8. Определение цвета с помощью палитры
9. Цвет
10. Цветовые модели
11. Аддитивные цветовые модели
12. Субтрактивные цветовые модели
13. Перцепционные цветовые модели
14. Плещечные цвета и цветовые модели повышенной точности.
15. Наложение и прозрачность изображений
16. Векторные файлы
17. Структура векторных файлов
18. Преимущества и недостатки векторных файлов
19. Векторные графические редакторы.
20. Растровые файлы
21. Структура растрового файла
22. Заголовок растрового файла
23. Растровые данные
24. Организация данных в виде строк развертки
25. Организация данных в виде плоскостей
26. Преимущества и недостатки растровых файлов
27. Компьютерная вёрстка – определение, назначение, использование.
28. Допечатный процесс – определение, назначение, особенности.
29. Растровая графика – определение, предназначение.
30. Adobe Photoshop – определение, возможности, сфера применения.
31. Векторная графика – определение, предназначение.
32. Adobe Illustrator – определение, возможности, сфера применения.
33. Физическое и логическое сжатие
34. Симметричное и асимметричное сжатие
35. Сжатие с потерями и без потерь
36. Метод группового кодирования RLE
37. RLE схема битового уровня
38. RLE схема байтового уровня
39. RLE схема пиксельного уровня

40. Общие принципы объектно-ориентированного анализа и проектирования (ООАП).
41. Объектная модель, элементы объектной модели.
42. Преимущества и недостатки ООАП
43. Язык UML, его назначение и основные определения.
44. Структура языка UML.
45. Сущности языка UML.
46. Диаграммы UML 1.0 и UML 2.0. Описание новых диаграмм UML 2.0.
47. Основные идеи и принципы методологии Rational Unified Process (RUP).
48. Специфика разработки ИС в методологии RUP.
49. Стадии и вехи процесса RUP.

Критерии оценивания результатов обучения

Критерии оценивания по зачету:

«зачтено»: студент владеет теоретическими знаниями по данному разделу, знает принципы создания графических изображений, допускает незначительные ошибки; студент умеет правильно создавать графические файлы, реализует визуальные модели в нотации UML .

«не зачтено»: материал не усвоен или усвоен частично, студент затрудняется привести примеры по темам, связанным с принципами компьютерного моделирования, довольно ограниченный объем знаний, не позволяющий создавать графические файлы и визуальные модели в рамках изученных тем.

Оценочные средства для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья выбираются с учетом их индивидуальных психофизических особенностей.

– при необходимости инвалидам и лицам с ограниченными возможностями здоровья предоставляется дополнительное время для подготовки ответа на экзамене;

– при проведении процедуры оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья предусматривается использование технических средств, необходимых им в связи с их индивидуальными особенностями;

– при необходимости для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов процедура оценивания результатов обучения по дисциплине может проводиться в несколько этапов.

Процедура оценивания результатов обучения инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья по дисциплине (модулю) предусматривает предоставление информации в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья и восприятия информации:

Для лиц с нарушениями зрения:

- в печатной форме увеличенным шрифтом,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями слуха:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата:

- в печатной форме,
- в форме электронного документа.

Данный перечень может быть конкретизирован в зависимости от контингента обучающихся.

5. Перечень учебной литературы, информационных ресурсов и технологий

5.1. Учебная литература

1. Богатов, Н. М. Компьютерная графика : практикум / Н. М. Богатов, Л. Р. Григорьян, О. Е. Митина ; М-во образования и науки Рос. Федерации, Кубанский гос. ун-т. - Краснодар : [Кубанский государственный университет], 2018. - 107 с.
2. Селезнев, В. А. Компьютерная графика : учебник и практикум для академического бакалавриата / В. А. Селезнев, С. А. Дмитроченко. - 2-е изд., испр. и доп. - Москва : Юрайт, 2018. - 228 с. - <https://biblio-online.ru/book/9D7BE163-F862-4B3C-9E3A-B5A54292B74D>.
3. Боресков, А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум для прикладного бакалавриата / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. - Москва : Юрайт, 2018. - 219 с. - <https://biblio-online.ru/book/D39797BE-488C-4EC5-AFE8-F60AE1B9C750>.

5.2. Периодическая литература

1. Вестник военного образования [Электронный ресурс].- Режим доступа: <https://dlib.eastview.com/browse/publication/72249>
2. Информатизация и связь.- Режим доступа: <https://www.kubsu.ru/ru/node/15554>

5.3. Интернет-ресурсы, в том числе современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

Электронно-библиотечные системы (ЭБС):

1. ЭБС «ЮРАЙТ» <https://urait.ru/>
2. ЭБС «УНИВЕРСИТЕТСКАЯ БИБЛИОТЕКА ОНЛАЙН» www.biblioclub.ru
3. ЭБС «BOOK.ru» <https://www.book.ru>
4. ЭБС «ZNANIUM.COM» www.znanium.com
5. ЭБС «ЛАНЬ» <https://e.lanbook.com>

Профессиональные базы данных:

1. Web of Science (WoS) <http://webofscience.com/>
2. Scopus <http://www.scopus.com/>
3. ScienceDirect www.sciencedirect.com
4. Журналы издательства Wiley <https://onlinelibrary.wiley.com/>
5. Научная электронная библиотека (НЭБ) <http://www.elibrary.ru/>
6. Полнотекстовые архивы ведущих западных научных журналов на Российской платформе научных журналов НЭИКОН <http://archive.neicon.ru>
7. Национальная электронная библиотека (доступ к Электронной библиотеке диссертаций Российской государственной библиотеки (РГБ)) <https://rusneb.ru/>
8. Президентская библиотека им. Б.Н. Ельцина <https://www.prilib.ru/>
9. Электронная коллекция Оксфордского Российского Фонда <https://ebookcentral.proquest.com/lib/kubanstate/home.action>
10. Springer Journals <https://link.springer.com/>
11. Nature Journals <https://www.nature.com/siteindex/index.html>
12. Springer Nature Protocols and Methods <https://experiments.springernature.com/sources/springer-protocols>
13. Springer Materials <http://materials.springer.com/>
14. zbMath <https://zbmath.org/>
15. Nano Database <https://nano.nature.com/>
16. Springer eBooks: <https://link.springer.com/>
17. "Лекториум ТВ" <http://www.lektorium.tv/>
18. Университетская информационная система РОССИЯ <http://uisrussia.msu.ru>

Информационные справочные системы:

1. Консультант Плюс - справочная правовая система (доступ по локальной сети с компьютеров библиотеки)

Ресурсы свободного доступа:

1. Американская патентная база данных <http://www.uspto.gov/patft/>
2. Полные тексты канадских диссертаций <http://www.nlc-bnc.ca/thesescanada/>
3. КиберЛенинка(<http://cyberleninka.ru/>);
4. Министерство науки и высшего образования Российской Федерации <https://www.minobrnauki.gov.ru/>;
5. Федеральный портал "Российское образование"<http://www.edu.ru/>;
6. Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам"<http://window.edu.ru/>;
7. Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов<http://school-collection.edu.ru/> .
8. Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов (<http://fcior.edu.ru/>);
9. Проект Государственного института русского языка имени А.С. Пушкина "Образование на русском"<https://pushkininstitute.ru/>;
10. Справочно-информационный портал "Русский язык"<http://gramota.ru/>;
11. Служба тематических толковых словарей<http://www.glossary.ru/>;
12. Словари и энциклопедии<http://dic.academic.ru/>;
13. Образовательный портал "Учеба"<http://www.ucheba.com/>;
14. Законопроект "Об образовании в Российской Федерации". Вопросы и ответы[http://xn--273--84d1f.xn--plai/voprosy i otvety](http://xn--273--84d1f.xn--plai/voprosy_i_otvety)

Собственные электронные образовательные и информационные ресурсы

КубГУ:

1. Среда модульного динамического обучения<http://moodle.kubsu.ru>
2. База учебных планов, учебно-методических комплексов, публикаций и конференций <http://mschool.kubsu.ru/>
3. Библиотека информационных ресурсов кафедры информационных образовательных технологий<http://mschool.kubsu.ru/>;
4. Электронный архив документов КубГУ<http://docspace.kubsu.ru/>
5. Электронные образовательные ресурсы кафедры информационных систем и технологий в образовании КубГУ и научно-методического журнала "ШКОЛЬНЫЕ ГОДЫ" <http://icdau.kubsu.ru/>

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины (модуля)

Лекции переставляют собой изложение материала инвариантного по отношению к решаемым на лабораторных занятиях задачам. Предлагаемый материал содержит обоснование применения того или иного метода, сценария или подхода.

Лабораторные занятия позволяют научить студента решать конкретные задачи, связанные с реализацией предлагаемых в лекционном материале подходов на реальных актуальных данных с использованием современных вариантов необходимого ПО.

Во время подготовки к лабораторным занятиям студенту следует обратиться к сформулированным к каждому модулю / теме соответствующим вопросам и заданиям. Зная тему лабораторного занятия, необходимо готовиться к нему заблаговременно. Для эффективной подготовки студенту необходимо иметь методическое руководство к лабораторному занятию. В предлагаемых планах проведения занятий задания для самостоятельной работы студентов выступают в качестве домашнего задания, обязательного для выполнения.

Лабораторные занятия организуются так, чтобы постоянно ощущалось нарастание сложности выполняемых заданий, испытывались положительные эмоции от переживания собственного успеха в учении, напряженной творческой работы, поиска правильных и точных решений.

Большое значение имеют индивидуальный подход и продуктивное педагогическое общение.

Обучаемые получают возможность раскрыть и проявить свои способности, свой личностный потенциал. Поэтому при разработке заданий и плана занятий преподавателю необходимо учитывать уровень подготовки и интересы каждого студента группы, выступая в роли консультанта и не подавляя самостоятельности и инициативы студентов.

На вводном занятии студентам предлагается объяснение концепции изучения дисциплины в течение семестра и допуске к экзамену. Основным постулатом такой концепции изучения дисциплины является постановка перед студентами задач по выполнению каждого вида предложенных работ.

Обязательным условием является выполнение каждым студентом всех видов внеаудиторных работ в течение семестра. Студенты, которые не допущены к экзамену, должны подготовить дополнительные работы.

На итоговом занятии необходимо резюмировать итоги изучения дисциплины в группе. На этом занятии отмечаются лучшие студенты по различным критериям.

В часы, отведенные для самостоятельной работы, студенты обязаны выполнять индивидуальные задания, полученные на лабораторных занятиях.

В освоении дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья большое значение имеет индивидуальная учебная работа (консультации) – дополнительное разъяснение учебного материала.

Индивидуальные консультации по предмету являются важным фактором, способствующим индивидуализации обучения и установлению воспитательного контакта между преподавателем и обучающимся инвалидом или лицом с ограниченными возможностями здоровья.

7. Материально-техническое обеспечение по дисциплине (модулю)

Наименование специальных помещений	Оснащенность специальных помещений	Перечень лицензионного программного обеспечения
Учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа	Мебель: учебная мебель Технические средства обучения: экран, проектор, ноутбук	Microsoft Windows 8, 10, Microsoft Office Professional Plus
Учебные аудитории для проведения занятий семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации	Мебель: учебная мебель Технические средства обучения: экран, проектор, ноутбук	Microsoft Windows 8, 10, Microsoft Office Professional Plus
Учебные аудитории для проведения лабораторных работ Лаборатория информационных и управляющих систем 201Н Лаборатория экономической информатики 202Н	Мебель: учебная мебель Технические средства обучения: экран, проектор, компьютеры, ноутбуки Оборудование: ПК, Терминальные станции, Усилитель автономный беспроводной	Microsoft Windows 8, 10, Microsoft Office Professional Plus 1С: Предприятие 8 SPSS Statistics
Лаборатория управления в технических системах 207Н	Типовой комплект учебного оборудования "Теория	Microsoft Windows 8, 10, Microsoft Office Professional Plus

	автоматического управления", Презентации и плакаты Усилитель автономный беспроводной с микрофоном	
--	--	--

Для самостоятельной работы обучающихся предусмотрены помещения, укомплектованные специализированной мебелью, оснащенные компьютерной техникой с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду университета.

Наименование помещений для самостоятельной работы обучающихся	Оснащенность помещений для самостоятельной работы обучающихся	Перечень лицензионного программного обеспечения
Помещение для самостоятельной работы обучающихся (читальный зал Научной библиотеки)	Мебель: учебная мебель Комплект специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно-коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и беспроводное соединение по технологии Wi-Fi)	Microsoft Windows 8, 10, Microsoft Office Professional Plus
Помещение для самостоятельной работы обучающихся (ауд.213 А, 218 А)	Мебель: учебная мебель Комплект специализированной мебели: компьютерные столы Оборудование: компьютерная техника с подключением к информационно-коммуникационной сети «Интернет» и доступом в электронную информационно-образовательную среду образовательной организации, веб-камеры, коммуникационное оборудование, обеспечивающее доступ к сети интернет (проводное соединение и беспроводное соединение по технологии Wi-Fi)	Microsoft Windows 8, 10, Microsoft Office Professional Plus