

**АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины**  
**Б1.В.10«Коллективная разработка приложений»**  
*(код и наименование дисциплины)*

Направление подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Направленность (профиль) Технология программирования

**Объем трудоемкости:**

4 зач. ед.

**Цель дисциплины:**

**Цель** дисциплины «Коллективная разработка приложений» — изучение принципов и применение на практике современных методов построения крупных программных систем, на примере создания элементов настраиваемого пользовательского интерфейса информационной системы.

Воспитательной целью дисциплины является формирование у студентов научного, творческого подхода к освоению технологий, методов и средств производства программного обеспечения.

**Задачи дисциплины:**

- Использование приёмов объектно-ориентированного подхода к проектированию и разработке элементов информационных систем.
- Определение этапов при построении сложных систем.
- Использование средств быстрой разработки.
- Использование СУБД клиент-сервер для хранения баз данных предметной области.
- Знакомство с разработкой элементов настраиваемого пользовательского интерфейса.

Содержательное наполнение дисциплины обусловлено общими задачами в подготовке бакалавра.

Научной основой для построения программы данной дисциплины является теоретико-прагматический подход в обучении.

**Место дисциплины в структуре ООП ВО**

Дисциплина «Коллективная разработка приложений» относится к «Часть, формируемая участниками образовательных отношений» Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Дисциплина «Коллективная разработка приложений» является логически и содержательно-методически связана с такими дисциплинами как «Основы программирования», «Архитектура вычислительных систем». Данная дисциплина позволяет ознакомить студентов с основными концепциями построения и функционирования операционных систем и системного программного обеспечения, которые широко используются в других программистских дисциплинах профессионального цикла.

Входными знаниями для освоения данной дисциплины являются знания, умения и опыт, накопленный студентами в процессе изучения дисциплин «Основы программирования».

### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

- УК-3** Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде;
- ПК-3** Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла

### **Основные разделы дисциплины:**

Основные методы реализации систем реального времени

Методы взаимодействия программных модулей в сети

Представление метаданных в интерактивном приложении

Разработка динамической объектной структуры для представления описателя БД в интерактивном приложении

Разработка модуля с описанием классов, моделирующих элементы метаданных СУБД, представленных в описателе

Реализация функциональности, обеспечивающей динамическое формирование объектного представления по описателю БД

Компоненты пользовательского интерфейса информационной системы

Расширение функциональности системы в жизненном цикле

**Курсовые работы:** *не предусмотрена*

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** *зачет*

Автор

В.В. Подколзин, доцент, канд. физ.-мат. наук

О.В. Гаркуша, доцент, канд. физ.-мат. наук, доцент