

## **АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины ПРОЕКТИРОВАНИЕ ЧЕЛОВЕКО-МАШИННЫХ ИНТЕРФЕЙСОВ**

**Направление подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии**

**Объем трудоемкости: 2 з.е.**

**1 Цель** - сформировать представление об основных объектах интеллектуальной собственности, порядке оформления прав на объекты интеллектуальной собственности и способах защиты и правовой охраны результатов интеллектуальной деятельности.

### **Задачи дисциплины:**

- 1) познакомить с основными нормами действующего законодательства в сфере интеллектуальной собственности;
- 2) познакомить с основными объектами интеллектуальной собственности;
- 3) сформировать навыки оформления документов для подачи заявки на регистрацию программ для ЭВМ и получения патентов на изобретения и полезные модели;
- 4) сформировать навыки патентного поиска по общедоступным информационным базам;

### **Место дисциплины в структуре ООП ВО**

Дисциплина «Патентование и защита интеллектуальной собственности» относится к обязательной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: УК-2, ОПК-3.

### **Основные разделы дисциплины:**

Понятие, признаки, основания возникновения и порядок осуществления права на результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации.

Источники права на результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации, его основные институты

Распоряжение исключительным правом.

Законодательство о защите права интеллектуальной собственности.

Виды правонарушений в области права интеллектуальной собственности

### **Курсовые работы:**

не предусмотрена