

Аннотация по дисциплине
ОП.13 WEB-программирование

Курс 3 Семестр 6

Количество часов:

всего: 128

лекционных занятий – 48 часа,

практических занятий – 44 часов,

консультаций – 8 часа,

самостоятельной работы – 28 часов.

Цель дисциплины:

– обобщить и систематизировать знания по работе сети интернет;

– научить разрабатывать WEB-документы.

Место дисциплины в структуре ППСЗ

Учебная дисциплина «Архитектура компьютерных систем» является общепрофессиональной дисциплиной обязательной части профессионального цикла ППСЗ, обуславливающей знания для профессиональной деятельности выпускника.

Результаты обучения (компетенции, знания, умения, практический опыт):

Код компетенции	Формулировка компетенции
ОК-1	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК-2	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК-3	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность
ОК-4	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК-5	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности
ОК-6	Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями
ОК-7	Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), за результат выполнения заданий.
ОК-8	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации
ОК-9	Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности
ПК 1.1.	Выполнять разработку спецификаций отдельных компонент.
ПК 3.3	Выполнять отладку программного продукта с использованием специализированных программных средств
ПК 3.4.	Осуществлять разработку тестовых наборов и тестовых сценариев.

ПК 3.5	Производить инспектирование компонент программного продукта на предмет соответствия стандартам кодирования
--------	--

В результате изучения обязательной части учебного цикла обучающийся должен:

уметь:

- разрабатывать Web-документы, используя технологии проектирования сайтов и web-программирования, и использовать их на практике

знать:

- основы web-дизайна и программирования;
 - основы проектирования сайтов и технологии проектирования;
- иметь практический опыт (владеть):
- программировать сайты различными программными средствами.

Содержание и структура дисциплины (модуля, практики)

Наименование разделов и тем	Количество аудиторных часов			Самостоятельная работа обучающегося (час) (в т.ч. консультации)
	Всего	Теоретическое обучение	Практические и лабораторные занятия	
Введение	2	2	-	6
Тема 1.1. Основные элементы оформления HTML-страниц	21	11	10	7
Тема 1.2. Стилевое оформление HTML-документов	29	15	14	7
Тема 1.3. Язык сценариев JavaScript	40	20	20	8
Консультации	-	-	-	8
Всего по дисциплине	92	48	44	36

Курсовые проекты (работы): не предусмотрены

Интерактивные образовательные технологии, используемые в аудиторных занятиях: презентация, проблемное изложение.

Вид аттестации: дифференцированный зачет

Основная литература

Селезнев, В. А. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / В. А. Селезнев, С. А. Дмитроченко. — 2-е изд., испр. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2020. — 218 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-08440-5. — Текст : электронный // ЭБС Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/452411>
 Автор: Жигулин Николай Сергеевич