



Аннотация к дисциплине

Б1.В.ДВ.13.02 «Программирование в сети Internet» академический бакалавриат

Курс 4 Семестр 8 Количество з.е. 2 (72 часа из них - 36,2 часа контактной работы: лекционных 16 час., практических 16 час.; иной контактной работы 0,2ч., 35,8 часов самостоятельной работы; 4 часа КСР)

Цель дисциплины: изучение студентами стандартов и синтаксиса языков гипертекстовой разметки, овладения навыками проектирования и разметки WEB-страниц, а также приемов работы с WEB-графикой и Internet-контентом. Изучение приемов программирования динамических эффектов с использованием скриптового языка JavaScript.

Задачи дисциплины:

- изучить стандарты и инструментарий для разработки WEB-страниц;
- сформировать понимание структуры и архитектуры глобальной сети Интернет;
- развить аналитические и художественные способности при проектировании WEB-страниц, а также умения разрабатывать технические задания по проектам на основе профессиональной подготовки и системно-аналитических исследований сложных объектов управления различной природы;
- изучить скриптовые языки для разработки динамического контента и взаимодействия с пользователем;
- сфокусировать внимание на комплексном анализе совокупности технологий для создания качественного WEB – продукта и умении им управлять.

-	Форма контроля				ЗЕТ		-	Итого акад.часов					
	Экз а мен	Заче т	Зач ет с оц.	КР	Эксп ерт ное	Фак т		Часов в ЗЕТ	Экспе р тное	По план у	Конта кт часы	СР	Кон т роль
WEB- программ ирование		7			2	2	36	72	72	36,2	35,8		-

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Дисциплина «Программирование в сети Internet» относится к вариативной части профессионального блока учебного плана цикла Б1

профессиональных дисциплин основной образовательной программы. Предназначена для бакалавров 4 курса ОФО (8 семестр).

Знания, получаемые при изучении дисциплины «Программирование в сети Internet» используются при изучении профессиональных дисциплин, а также для работы над выпускной квалификационной работой.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			знать	уметь	владеть
1.	ПК-3	способность разрабатывать технические задания по проектам на основе профессиональной подготовки и системно-аналитических исследований сложных объектов управления различной природы	Методы разработки технических заданий по проектам на основе профессиональной подготовки и системно-аналитических исследований сложных объектов управления различной природы, в том числе в цифровом представлении	Составлять техзадания по проектам на основе профессиональной подготовки и системно-аналитических исследований сложных объектов управления различной природы	методологией использования современных инструментальных и вычислительных средств (в соответствии с профилем подготовки); средствами проектирования и разметки простых WEB-страниц; способностью разрабатывать технические задания по проектам, анализировать и управлять сложными объектами в цифровом представлении

Содержание и структура дисциплины (модуля)

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа			Внеаудиторная работа
			Л	КСР	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Введение в Интернет-программирование и WEB – технологии. Гипертекстовая разметка.	16	4		4	8
2.	Технологии разделения разметки и дизайна сайтов.	36	4	4	4	16
3.	Разработка динамических WEB-страниц. Java-script программирование.	28	8		8	12
	<i>Итого по дисциплине:</i>	72	16	4	16	36

Примечание: Л – лекции, ПЗ – практические занятия/семинары, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые проекты или работы: *не предусмотрены*

Вид аттестации: зачет.

Основная литература:

1. Малашкевич, В.Б. Интернет-программирование : лабораторный практикум / В.Б. Малашкевич ; Поволжский государственный технологический университет. - Йошкар-Ола : ПГТУ, 2017. - 96 с. : ил. - Библиогр.: с. 82. - ISBN 978-5-8158-1854-5 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=476400>
2. Информационные технологии. **HTML** и **XHTML** : учебное пособие / А.И. Костюк, С.М. Гушанский, М.Ю. Поленов, Б.В. Катаев ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Южный федеральный университет, Инженерно-технологическая академия. - Таганрог : Издательство Южного федерального университета, 2015. - 131 с. : ил. - Библиогр. в кн. - ISBN 978-5-9275-1329-1 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=461923>
3. Громов, Ю.Ю. Основы Web-инжиниринга: разработка клиентских приложений : учебное пособие / Ю.Ю. Громов, О.Г. Иванова, С.В. Данилкин ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Гамбовский государственный технический университет». - Тамбов : Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2012. - 240 с. : ил. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=277648>
4. Лыткина, Е.А. Основы языка **HTML** : учебное пособие / Е.А. Лыткина, А.Г. Глотова ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования Северный (Арктический) федеральный университет им. М.В. Ломоносова. - Архангельск : САФУ, 2014. - 104 с. : табл., ил. - Библиогр. в кн. - ISBN 978-5-261-01010-4 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=436328>

Автор РПД: Приходько Т.А. – кандидат технических наук, доцент кафедры вычислительных технологий