

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины
Б1.В.03
КРАЕВЫЕ ЗАДАЧИ И ПРОЕКЦИОННЫЕ АЛГОРИТМЫ

Направление подготовки: 02.04.01 Математика и компьютерные науки (Математическое и компьютерное моделирование)

Трудоёмкость дисциплины: 2 зачётных единицы (72 часа, из них: контактная работа – 32,2 часа, занятия лекционного типа – 16 часов, лабораторных – 16 часов, самостоятельная работа – 39,8 часов)

Цель дисциплины: подготовка в области применения современной вычислительной техники для решения практических задач математического и компьютерного моделирования, информатики; получение высшего (на уровне магистра) образования, позволяющего выпускнику успешно работать в избранной сфере деятельности с применением современных компьютерных технологий.

Задачи дисциплины развитие профессиональных компетентностей и приобретение практических навыков численного решения задач механики и математической физики современными методами.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Краевые задачи и проекционные алгоритмы» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1. Дисциплины (модули).

Требования к уровню освоения дисциплины.

Изучение данной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-1 – Способен демонстрировать фундаментальные знания математических и естественных наук, программирования и информационных технологий.

ПК-2 – Способность проводить научные исследования, на основе существующих методов в конкретной области профессиональной деятельности.

Курсовая работа: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачёт

Составитель:

д.ф.-м.н., доц. Голуб М.В.