

## АННОТАЦИЯ

дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»

**Объем трудоемкости:** 3 зачетные единицы (108 часов, из них – 30 часов аудиторной нагрузки: 30 часов лабораторных; 77,8 часа самостоятельной работы; 0,2 ИКР).

**Цель дисциплины:** Указываются цели освоения дисциплины (или модуля), соотнесенные с общими целями ООП ВО.

Целью освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» является формирование системы понятий, знаний, умений и навыков в области современного программирования, включающего в себя методы анализа, проектирования и реализации программных продуктов, основанные на использовании объектно-ориентированной методологии.

Основной целью курса является изучение объектно-ориентированного подхода в применяемого при создании основной части программного обеспечения.

### **Задачи дисциплины:**

- обеспечение понимания основных принципов парадигмы объектной модели;
- освоение системы обозначений и процесса объектно-ориентированного анализа и проектирования;
- приобретение навыков практического применения объектно-ориентированного подхода в различных предметных областях;
- овладение основными методами объектно-ориентированного программирования, необходимыми для построения моделей конкретных объектов.

**Место дисциплины в структуре ООП ВО:** Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование» относится к вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана. Студенты должны быть готовы использовать полученные в этой области знания в профессиональной деятельности и при продолжении образования в магистратуре и аспирантуре.

### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ПК-1 и ПК-5.

Автор: доцент кафедры вычислительной математики и информатики, к.т.н. Вишняков Р.Ю.