

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

Б1.В.03 Введение в профессию

(код и наименование дисциплины)

Направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

(код и наименование направления подготовки)

Объем трудоемкости:

3 з.е. (108 час.)

Цель дисциплины: ввести студентов 1 курса ХГФ КубГУ в специфику университетского образования и организации учебного процесса, направленного на получение педагогической профессии «Учитель изобразительного искусства и компьютерной графики».

Задачи дисциплины:

- Познакомить с историей, особенностями организации учебного и воспитательного процессов в образовательной организации ФГБОУ ВО «Кубанский государственный университет»;
- познакомить с историей создания, особенностями организации учебного процесса и творческой деятельности студентов художественно-графического факультета;
- изучение материалов изобразительного искусства;
- изучение технологий изобразительного искусства.

Место дисциплины в структуре ООП ВО

Дисциплина «Введение в профессию» относится части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: УК-2.

Основные разделы дисциплины:

Материалы изобразительного искусства

Технологии изобразительного искусства

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет

Автор : Ю.В. Коробко, декан, зав. кафедрой живописи и композиции, д.п.н. профессор