

## **АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины**

Б1.В.ДВ.07.02 «ТЕОРИЯ ИГР»

### **Направление**

**подготовки/специальность** 02.03.01. Математика и компьютерные науки

**Объем трудоемкости:** 2 зачетные единицы.

### **Цель дисциплины:**

формирование у студентов теоретических знаний, практических навыков по вопросам, касающимся принятия управленческих решений в конфликтных ситуациях; обучение студентов основам процесса принятия управленческих решений, нахождение оптимальных стратегий в процессе подготовки и принятия управленческих решений в организационно-экономических и производственных системах.

### **Задачи дисциплины:**

- ознакомление с основными понятиями теории игр;
- обучение теории и практике принятия решений, математическими методами для обоснования решений в различных областях целенаправленной человеческой деятельности;
- формирование у студентов умения формализовать реальную ситуацию, создавать правильную математическую модель;
- рассмотрение широкого круга задач, возникающих в практике менеджмента и связанных с принятием решений, относящихся ко всем областям и уровням управления.

### **Место дисциплины в структуре ООП ВО**

Дисциплина «Теория игр» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся профессиональных компетенций: ПК–1, ПК–6.

### **Основные разделы дисциплины:**

Основные понятия. Игры с противоположными интересами. Статические игры с полной информацией. Динамические игры с полной информацией. Бесконечно повторяемые игры. Статические игры с неполной информацией. Динамические игры с неполной и несовершенной информацией.

**Курсовые работы:** не предусмотрены.

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачет

Автор — старший преподаватель кафедры вычислительной математики и информатики И.В. Сухан.