

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

«Б1.В.ДВ.04.02 Основы пользовательского интерфейса Windows для работы с числовыми данными»

Направление подготовки/специальность 02.03.01. Математика и компьютерные науки

Объем трудоемкости: 3 зачетных единицы.

Цель дисциплины: формирование системы понятий, знаний, умений и навыков в области современного программирования, включающего в себя методы работы с числовыми данными, проектирования и реализации программных продуктов, основанные на использовании объектно-ориентированной методологии.

Задачи дисциплины: обеспечение понимания основных принципов программирования математических вычислений в рамках парадигмы объектной модели; освоение системы обозначений и процесса объектно-ориентированного анализа; приобретение навыков практического применения объектно-ориентированного подхода в обработке числовых данных на языке C++.

Место дисциплины в структуре ООП ВО. Дисциплина по выбору «Основы пользовательского интерфейса Windows для работы с числовыми данными» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины. Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся профессиональных компетенций ПК-1, ПК-5

Основные разделы дисциплины: оконные приложения Windows, технологии subclassing и superclassing, поле для числовой информации, интерактивные методы классов объектов.

Курсовые работы не предусмотрены.

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет в конце 6 семестра.

Автор доцент кафедры вычислительной математики и информатики Цалюк В.З.