

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины
«Б1.В.ДВ.02.02 Объектно-ориентированное программирование»

Направление подготовки/специальность 02.03.01. Математика и компьютерные науки

Объем трудоемкости: 3 зачетных единицы.

Цель дисциплины: формирование системы понятий, знаний, умений и навыков в области современного программирования, включающего в себя методы анализа, проектирования и реализации программных продуктов, основанные на использовании объектно-ориентированной методологии.

Задачи дисциплины: обеспечение понимания основных принципов парадигмы объектной модели; освоение системы обозначений и процесса объектно-ориентированного анализа и проектирования; приобретение навыков практического применения объектно-ориентированного подхода в различных предметных областях; овладение основными методами объектно-ориентированного программирования, необходимыми для построения моделей конкретных объектов.

Место дисциплины в структуре ООП ВО. Дисциплина по выбору «Объектно-ориентированное программирование» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины. Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся профессиональных компетенций ПК-3, ПК-5

Основные разделы дисциплины: базовый набор инструментов языка Python для разработки объектов, принципы объектно-ориентирования языков высокого уровня, инкапсуляция, полиморфизм, наследование.

Курсовые работы не предусмотрены.

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет в конце 5 семестра.

Автор доцент кафедры вычислительной математики и информатики Цалюк В.З.