

**АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины**  
**«Б1.В.ДВ.02.01 Разработка классов математических объектов»**

**Направление подготовки/специальность** 02.03.01. Математика и компьютерные науки

**Объем трудоемкости:** 3 зачетных единицы.

**Цель дисциплины:** формирование системы понятий, знаний, умений и навыков в области современного программирования, включающего в себя методы анализа, проектирования и реализации программных продуктов, основанные на использовании объектно-ориентированной методологии.

**Задачи дисциплины:** обеспечение понимания основных принципов парадигмы объектной модели; освоение системы обозначений и процесса объектно-ориентированного анализа и проектирования; приобретение навыков практического применения объектно-ориентированного подхода в различных предметных областях; овладение основными методами объектно-ориентированного программирования, необходимыми для построения моделей конкретных объектов.

**Место дисциплины в структуре ООП ВО.** Дисциплина «Разработка классов математических объектов» относится к части, формируемой участниками образовательных отношений, Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

**Требования к уровню освоения дисциплины.** Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся профессиональных компетенций ПК-3, ПК-5

**Основные разделы дисциплины:** базовый набор инструментов для разработки классов математических объектов, принципы объектно-ориентирования языков высокого уровня, инкапсуляция, полиморфизм, наследование.

**Курсовые работы** не предусмотрены.

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачет в конце 5 семестра.

Автор доцент кафедры вычислительной математики и информатики Цалюк В.З.