

АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

Б1.О.10.07 Компьютерная графика

(код и наименование дисциплины)

Направление подготовки 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

(код и наименование направления подготовки)

Объем трудоемкости: 5 зачетных единиц

Цель дисциплины: формирование у студентов профессиональных компетенций в сфере компьютерной графики и возможности использования полученных знаний в профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины: развитие навыков целенаправленной комплектации системного блока, в соответствии с задачами дизайн-проектирования; приобретение умений и навыков работы на компьютере в графических редакторах Corel DRAW, Adobe Photoshop и Illustrator; изучение процессов обработки и редактирования изображений; развитие художественных способностей, образного мышления, творческого воображения, зрительной памяти.

Место дисциплины в структуре ООП ВО: Дисциплина «Компьютерная графика» относится к «Художественно-творческому модулю» обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)» учебного плана.

Требования к уровню освоения дисциплины

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций: ПК-6

Основные разделы дисциплины: основы компьютерной графики; современные программные средства работы с изображениями; векторный редактор CorelDRAW/ Adobe Illustrator; растровый редактор Adobe Photoshop; композиционная организация печатного листа и допечатная подготовка файлов, созданных в векторных и растровых графических редакторах.

Курсовые работы: не предусмотрена

Форма проведения аттестации по дисциплине: зачет, экзамен

Автор: Белая Татьяна Викторовна, доцент кафедры ДПИ и дизайна