

## АННОТАЦИЯ рабочей программы дисциплины

### **Б1.О.03.04 «Архитектурный рисунок»**

(код и наименование дисциплины)

### **Направление подготовки/специальность 07.03.01 Архитектура**

(код и наименование направления подготовки/специальности)

**Объем трудоемкости:** \_\_8\_\_ зач.ед. (всего 288 часов, из них 140 час аудиторных, 147,2 часа – СР, ИКР – 0,8)

**Цель дисциплины:** овладение техникой и навыками графического моделирования средовых объектов и их элементов. Специальной целью курса является освоение формальных закономерностей построения и преобразования графических изображений использование навыков изобразительности как инструмента проектного мышления, что определяет конкретные задачи подготовки бакалавра в области архитектурного проектирования

#### **Задачи дисциплины:**

1. На практике решать композиционные задачи средствами графического моделирования;
2. Умению пользоваться в процессе проектирования различными графическими материалами;
3. Сформировать профессиональный вкус с учетом познания различных сфер искусства;
4. Выявлять и транслировать накопленные знания в области профессиональных поисков в работе над формальной композицией;
5. Акцентировать композиционный центр, подчинять ему второстепенное, структурировать композиционные связи в процессе передачи изображения;
6. Моментально фиксировать в графике архитектурный объект;
7. Методике обобщения и стилизации объектов практического исследования

**Место дисциплины в структуре ООП ВО.** Дисциплина «Архитектурный рисунок» относится к обязательной части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1 "Дисциплины (модули)" Б1.О.03 Цикл дисциплин художественно-графический учебного плана.

Логически и содержательно дисциплина связана с дисциплинами: Б1.О.03.01 Основы профессиональных коммуникаций; Б1.О.03.05 Основы визуализации объектов проектирования; Б1.О.01.02 Композиционное моделирование; Б1.О.01.03 Формальное моделирование в архитектуре; Б1.О.05.03 История пространственных искусств; Б1.О.03.03 Начертательная геометрия.

Последующие дисциплины: Б1.О.01.01 Архитектурное проектирование (1 уровень); Б1.О.03.06 Макетирование, Б1.В.01.06 Применение компьютерных технологий в архитектурном проектировании .

#### **Требования к уровню освоения дисциплины**

Изучение данной учебной дисциплины направлено на формирование у обучающихся общепрофессиональных компетенций (ОПК-1) – ОПК-1

**Основные разделы дисциплины:** 1. АНТУРАЖ /СТАФФАЖ; 2. ГРАФИЧЕСКИЙ ОБРАЗ АРХИТЕКТУРНО - ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ КОМПОЗИЦИИ // ГРАФИЧЕСКАЯ ИНТЕРПРЕТАЦИЯ АРХИТЕКТУРНОЙ ДЕТАЛИ; 3. ГРАФИЧЕСКАЯ СТИЛИЗАЦИЯ

БИОНИЧЕСКИХ ФОРМ; 4. ГРАФИЧЕСКАЯ ИНТЕРПРЕТАЦИЯ СКУЛЬПТУРЫ; 5. ВНУТРЕННЕЕ АРХИТЕКТУРНОЕ ПРОСТРАНСТВО; 6. ГРАФИЧЕСКОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ ПРОСТРАНСТВА В ЗАДАННЫХ ПРЕДЕЛАХ; 7. АРХИТЕКТУРНАЯ ФАНТАЗИЯ. «ПРОСТРАНСТВО-ВРЕМЯ-ЧЕЛОВЕК». ТРИПТИХ

**Курсовые работы - не предусмотрены**

**Форма проведения аттестации по дисциплине - зачет**

Автор – доцент каф.Архитектуры, к.и.н. Ярошенко И.В.