Аннотация по дисциплине

Б1.В.04 БИЗНЕС ПРОЦЕССЫ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Направление подготовки/специальность <u>01.03.02 Прикладная математика и информатика</u>

Направленность (профиль) / специализация <u>Программирование и</u> информационные технологии

Курс 4 Семестр 7 Количество з.е. 3

Цель дисциплины: Целью курса является формирование целостного представления о дисциплине программной инженерии и получение теоретических знаний, необходимых для успешной разработки, внедрения и сопровождения сложных программных систем.

Задачи дисциплины:

- изучение основ проектирования информационных систем;
- изучение основ проектирования программного обеспечения, шаблонов проектирования и UML;
- изучение основ управления проектами при разработке программного обеспечения;
- изучение подходов к организации сопровождения программного обеспечения.

Место дисциплины в структуре ООП ВО:

Дисциплина «Проектирование информационных систем» относится к дисциплинам по выбору вариативной части Блока 1 "Дисциплины (модули)" учебного плана.

Дисциплина «Проектирование информационных систем» является логически и содержательно-методически связана с такими дисциплинами как «Основы информатики», «БД и СУБД», «Язык программирования С++», «Программирование в СВП Delphi». Данная дисциплина позволяет заложить основу для изучения других программистских других дисциплин.

Требованием к «входным» знаниям является понимание основ объектноориентированного программирования, основ сетевых и веб-технологий.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

- 1. Знать теоретические основы проектирования программных продуктов с учетом основных требований информационной безопасности;
- 2. Знать шаблоны проектирования программных систем с применением информационно-коммуникационных технологий;
- 3. Знать современных научных исследования в области проектирования информационных систем;
- 4. Уметь использовать информационные и библиографические системы и технологии;
- 5. Уметь собирать, обрабатывать и интерпретировать данные с помощью информационных систем;
- 6. Уметь формировать выводы на основе научных исследований;
- 7. Владеть способностью решать профессиональные задачи при проектировании информационных систем;

- 8. Владеть навыками работы с информационными и библиографическими информационными системами;
- 9. Владеть информацией о современных научных исследованиях в области проектирования ИС.
- 10. Владеть способностью формировать выводы в области проектирования.

),c	Индекс	Содержание	В результате изучения учебной дисциплины				
№	компет	компетенции (или её	обучающиеся должны				
п.п.	енции	части)	Знать	Уметь	Владеть		
1.	ОПК4	способностью	1, 2	4	7, 8		
		решать стандартные					
		задачи					
		профессиональной					
		деятельности на					
		основе					
		информационной и					
		библиографической					
		культуры с					
		применением					
		информационно-					
		коммуникационных					
		технологий и с					
		учетом основных					
		требований					
		информационной					
		безопасности					
2	ПК1	способностью	3	5, 6	9, 10		
		собирать,					
		обрабатывать и					
		интерпретировать					
		данные современных					
		научных					
		исследований,					
		необходимые для					
		формирования					
		выводов по					
		соответствующим					
		научным					
		исследованиям					

Содержание и структура дисциплины

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины. Разделы дисциплины, изучаемые в 7 семестре (очная форма)

Nº	Наименование разделов		Количество часов				
		Всего	Аудиторная работа				Внеауд иторная работа
			Л	ПЗ	ЛР	КСР	CPC
1	2	3	4	5	6		7
1.	Дисциплина программной инженерии	12	-		4		8

2.	Проектирование ПО	22	-		12		10
3.	Управление проектами разработки ПО		ı		10		20
4.	Сопровождение ПО	31	ı		24		7
5.	Обзор изученного материала и прием зачета	6,8	ı		4		2,8
6.	Контроль самостоятельной работы (КСР)	6					
	Промежуточная аттестация (ИКР)	0,2					
	Итого по дисциплине:	108	-	-	54	-	47,8

Для текущего контроля используются индивидуальные задания, контрольные работы, проверка домашнего задания.

Вид промежуточной аттестации: зачёт

Основная литература:

- 1. Мейер, Б. Объектно-ориентированное программирование и программная инженерия [Электронный ресурс] / Мейер Б. 2-е изд., испр. М. : Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. 286 с. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=429034&sr=1.
- 2. Влацкая, И.В. Проектирование и реализация прикладного программного обеспечения : учебное пособие / И.В. Влацкая, Н.А. Заельская, Н.С. Надточий ; Кафедра компьютерной безопасности и математического обеспечения информационных систем, Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Оренбургский государственный университет». Оренбург : ОГУ, 2015. 119 с. : табл., схем. Библиогр. в кн. ISBN 978-5-7410-1238-3 ; [Электронный ресурс]. URL: https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=439107&sr=1
- 3. Стандарты оформления исходного кода программ и современные интегрированные среды разработки программного обеспечения [Текст] : учебнометодическое пособие / [Ю. В. Кольцов и др.]; М-во образования и науки Рос. Федерации, Кубанский гос. ун-т. Краснодар : [Кубанский государственный университет], 2015. 111 с.

Авторы: доцент КИТ к.ф.-м.н. В.В. Подколзин, ст. преподаватель кафедры информационных технологий КубГУ Уварова А.В.