

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины
Б1.В.ДВ.02.10
МОДУЛЬНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ И РЕАЛИ-
ЗАЦИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Направление подготовки: 02.04.01 Математика и компьютерные науки,
профиль «Математическое и компьютерное моделирование»

Трудоёмкость дисциплины: 2 зачётные единицы (72 часа, из них: контактная работа – 40,2 часа, занятия лекционного типа – 14 часа, лабораторные работы – 26 часа, самостоятельная работа – 31,8 часа).

Цель дисциплины: состоит в обучении применению современных математических методов для проектирования программного продукта (планирования работ по созданию программного обеспечения, алгоритмизации, написания и тестирования программ), в основном – тех, которые имеют математические постановки.

Задачи дисциплины:

– Ознакомление студентов с методологическими подходами, позволяющими ставить задачу, строить алгоритм, писать и отлаживать программы на различных программных платформах.

Место дисциплины в структуре образовательной программы:

Дисциплина «Модульно – ориентированное проектирование и реализация программного продукта» относится к обязательной части блока 1 «Дисциплины (модули)».

Требования к уровню освоения дисциплины:

Изучение данной дисциплины направлено на формирование у обучающихся следующих компетенций:

ПК-1 - Способен демонстрировать базовые знания математических и естественных наук, основ программирования и информационных технологий;

ПК-2 - Способность проводить научные исследования, на основе существующих методов в конкретной области профессиональной деятельности.

Основные разделы дисциплины:

Алгоритмизация, Отладка программ, Проведение тестовых расчетов.

Курсовая работа: не предусмотрены

Форма проведения аттестации по дисциплине: Зачет

Автор:

к. ф.-м. н., доц. Бунякин А. В.