

Аннотация рабочей программы дисциплины

Б1.В.01 «Мультиагентные системы»

Направленность (профиль) /

специализация Магистерская программа "Интеллектуальные системы и технологии"

Курс 1 Семестр 1 Количество з.е. 4. (144 час., из них – 54,2 часов аудиторной нагрузки: лекционных 18 ч., практических 36 ч., иной контактной работы 0,2 ч., 89,8 часов самостоятельной работы)

Цель дисциплины: Целью дисциплины «Мультиагентные системы» является обучение передовым методам, моделям, средствам и технологиям компьютерной обработки информации и автоматизированного управления на основе теории искусственных агентов и мультиагентных систем (МАС).

Основными задачами при этом являются:

- получение теоретических знаний и практических навыков о компьютерных агентах и МАС;
- знание проблем, связанных с применением агентно-ориентированных подходов и технологий.
- умение использовать полученные знания разработки, адаптации и использования новейших средств информатики и искусственного интеллекта на основе теории агентов в профессиональной деятельности.

Задачи дисциплины:

Студент должен **знать**

- общие принципы построения, основные свойства и архитектуры автономных агентов;
- методологию, методы и модели формирования МАС;
- о базовых ситуациях, режимах и моделях взаимодействия, коммуникации, кооперации агентов;
- программные языки и инструментальные средства реализации искусственных агентов

уметь

- осуществлять синтез искусственных агентов различных классов и выбор эффективных архитектур МАС для конкретных, специфических приложений;
- программировать агентов с использованием языков объектно- и/или агентно-ориентированного программирования, библиотек агентов и агентских сред; разработки структур коммуникации агентов на основе стандарта ACL (Agents Communication Language);
- применять восходящее и нисходящее проектирование МАС.

владеть

- вопросами о причинах появления и основных направлениях развития теории агентов и МАС как стратегической области информатики и искусственного интеллекта;
- важнейшими способами разработки агентов (системно-организационная, поведенческая, деятельностная, логическая, лингвистическая, теоретико-игровая, программистская и пр.) и формализмах описания мультиагентных систем различных классов;
- методами моделирования поведения и действий агентов.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина «Мультиагентные системы» относится к вариативной части цикла Б1 профессиональных дисциплин. Для изучения дисциплины необходимо знание основ объектно-ориентированного проектирования и программирования, операционных систем, компьютерных сетей, баз данных, нечеткой логики, нейронных сетей и др. методов ИИ, а также дисциплины "Распределенные задачи и алгоритмы".

Знания, получаемые при изучении мультиагентных технологий, используются при изучении других дисциплин профессионального цикла учебного плана магистра (параллельное и распределенное программирование, дисциплины вариативной части), а также при работе над магистерской диссертацией.

Результаты обучения (знания, умения, опыт, компетенции):

№ п.п.	Индекс компетенции	Содержание компетенции (или её части)	В результате изучения учебной дисциплины обучающиеся должны		
			Знать	Уметь	Владеть
1.	ПК-6	Способен эффективно определять компонентный состав и архитектуру программного обеспечения или программно-аппаратного комплекса в соответствии с его назначением, осуществлять выбор современных оптимальных технологий и средств его разработки и сопровождения	основные принципы построения архитектур агентных систем, методы научных исследований и инструменты для систематизации результатов	разрабатывать архитектурные и функциональные спецификации создаваемых систем и средств их моделирования, определять компонентный состав мультиагентной системы, в соответствии с его назначением, осуществлять распределение и формальное описание агентов в составе системы.	способностью и инструментами разработки архитектурных и функциональных спецификаций создаваемых систем и средств информационных технологий, а также разрабатывать абстрактные методы их тестирования
2.	ПК-7	Способен демонстрировать умения и навыки в разработке информационных технологий и систем	основные принципы построения архитектур агентных систем, методы научных исследований и инструменты для систематизации результатов	проводить научные исследования и получать новые научные и прикладные результаты самостоятельно и в составе научного коллектива;	методологией научных исследований и методами систематизации их результатов; устной и письменной формой изложения результатов научной деятельности

Содержание и структура дисциплины (модуля)

Распределение видов учебной работы и их трудоемкости по разделам дисциплины.
Разделы дисциплины, изучаемые в _1_ семестре магистратуры (очная форма)

№	Наименование разделов	Количество часов				
		Всего	Аудиторная Работа			Внеаудиторная работа
			Л	КСР	ЛР	
1	2	3	4	5	6	7
1.	Раздел 1. Введение в многоагентные системы.	32	4		8	20
2.	Раздел 2. Архитектура мультиагентных систем.	46	4		12	30
3.	Раздел 3. Программирование и проектирование мультиагентных систем.	65,8	10		16	39,8
	<i>Итого:</i>	143,8	18		36	89,8
	<i>ИКР</i>	0,2				
	<i>Итого по дисциплине:</i>	144				

Примечание: Л – лекции, КСР – контрольные и самостоятельные работы, ЛР – лабораторные занятия, СРС – самостоятельная работа студента

Курсовые проекты или работы: не предусмотрены

Вид аттестации: зачет

Основная литература

1. Приходько Т.А. "Теоретические и практические аспекты мультиагентных систем". Учебное пособие. – Краснодар Изд-во КубГУ, 2016г.
2. Рассел С., Норвиг П. Искусственный интеллект. Современный подход. - М.: Вильямс, 2006
3. Устюжанин А.Е. Многоагентные интеллектуальные системы, 2008
4. Уорнер М., Витцель М. Виртуальные организации. Новые формы ведения бизнеса в 21 веке/ пер. с англ., Добрая книга, 2005
5. Документация по JADE, URL: <http://jade.cselt.it/>
6. Веб-сайт FIPA, URL: <http://www.fipa.org>

Для освоения дисциплины инвалидами и лицами с ограниченными возможностями здоровья имеются издания в электронном виде в электронно-библиотечных системах «Лань» и «Юрайт»

Автор Приходько Т.А. – кандидат технических наук, доцент кафедры вычислительных технологий _____